SVERIGES STÖRSTA TIDNING FÖR DIG SOM GILLAR DATORER OCH DATORSPEL

DATOR magazin

17 JUNI – 14 JULI 1993
NR 11 • ÅRGÅNG 8
PRIS: 20 kr (inklusive moms)
Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

Nytt engelskt förslag: **Censurera datorspelen!**



Vi besöker skolan för grafikproffs

Så fördubblar du utrymmet på hårddisken

Bygg ett järnvägsimperium i A-train

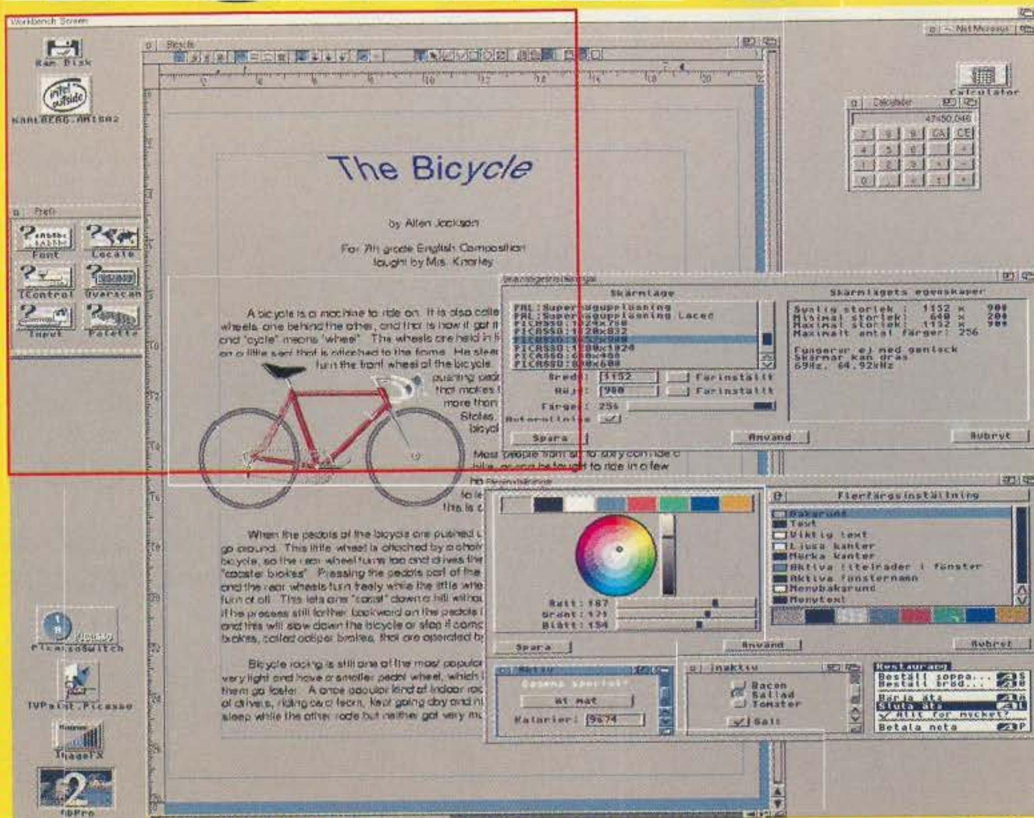
Testat: Billigaste PC-kortet till Amiga

TIDSAM 0563-11



PICASSO II

GER DIN AMIGA HÖGRE UPPLÖSNING, FLER FÄRGER OCH SNABBARE GRAFIK



Bilden ovan är Picasso-II 1152x900, 256 färger med WB 3.0. Den röda rutan är normal Amiga hires-interlace 640x512.
Picasso-II kan visa: 640x480 72Hz, 800x600 81Hz, 1024x768 77Hz, 1120x832 65Hz, 1152x900 60Hz, 1280x1024 87Hz interlace

Picasso II

24-bit Högupplösande grafikkort

- Kort för montering i Amiga 2/3/4000.
- Ger högre upplösning för alla 'rena' AmigaDOS 2.x program eller högre. Välj bara önskat skärmläge med skärmläge-väljaren (ScreenMode).
- Direkt kompatibel med program som: FinalCopyII (se bild t.v.), PPage 4, PageStream, Real3Dv2, DirOpus, ProCalc2 TVPaint2 m.fl.
- Inbyggd extremt snabb blitter som snabbar upp t.ex. scrolling, text-uppdatering, fönsterförflyttning m.m. (snabbare än AGA på A4000)
- Du behöver ej koppla om monitor-kablar när du bytar mellan Amiga- och Picasso-grafik (autoswitch).
- Kortet kan visa upp till 24-bit (16 milj. färger) på skärmen i 640x480. Upp till 65.536 färger max 800x600. 16 färger 1280x1024 interlace.
- Rendermoduler till bl.a. ADPro, ImageFX, Real3Dv2 m.fl. medföljer.
- Bildvisare för bl.a. IFF, IFF24, GIF, JPEG, MPEG medföljer.
- Dokumentation, paintprogram, kablar och C exempel medföljer.

Pris: 4495.-

GVP 1200HD & CINEMORPH

VI BJUDER PÅ CINEMORPH!

CineMorph (Värde 995.-) får du gratis med A1200-HD Kit
GVP 1200HD-Kit = Hårddisk, skruvar, kabel, garantisigill, Svensk manual, Svenskt installationsprg. och CineMorph!

GVP 85MB int A1200 HD-Kit &CineMorph	3795.-
GVP 124MB int A1200 HD-Kit med CineMorph	4995.-

GVP PC286 & CINEMORPH

PC-emulator för GVP HD8 & A530

Vid köp av CineMorph får du PC-286 på köpet eller köp PC-286 så får du CineMorph på köpet!
(Gör egna förvandlings effekter som i Michael Jacksons Black&White videon med CineMorph)

Normal pris 2290.- NU 895.-

GVP 40Mhz AMIGA 1200

A1230 TURBO - ca: 530% snabbare

GVP A1230, 0MB, Utan FPU	4095.-
Bestycka GVP A1230 som du själv vill:	
1MB 32-bit 60ns RAM (A1230, A530, G-Force, FANG)	895.-
4MB 32-bit 60ns RAM (A1230, A530, G-Force, FANG)	2295.-
40MHz FPU, matteproc. (A1230, A4000-030, FANG)	1695.-

G-LOCK GENLOCK

GVP:s höga kvalitet för Amiga/PC

G-Lock VGA+ för PC *NYHET*	14995.-
G-Lock för Amiga	5395.-

GVP IV-24 v2

24-bit Framebuffer/Grabber/Genlock

Uppdatering prog+rom till vers.2	1995.-
Kampanjpris: (21995)	18995.-

OpalVision v2

24-bit Framebuffer, ny programvara v2
Imagine 2.0-opal följer med gratis!

Opal Vision v2 ink Imagine2-opal	10995.-
Uppdatering prog+manual till v2	445.-
Imagine 2.0 för Opal Vision	995.-

REAL 3D v2

Den kraftfullaste raytracern av alla!

Real3D v2	4995.-
Real3D Classic	995.-
Uppdat. 1.4Pro till R3D v2	2495.-
Uppdat. Imagine mfl. till R3D v2	3995.-

Amiga 4000 -040 & -030 vi konfigurerar efter ditt önskemål, b.la. 40Mhz FPU. Ring för pris.

GVP SUMMER-SALE

A2/4000 HC8 SCSI / RAM	(1795.-)	1395.-
G-Force 030,25MHz,1MB,SCSI	(5995.-)	4495.-
G-Force 030,40MHz,4MB,SCSI	(8995.-)	6795.-
G-Force 030,50MHz,4MB,SCSI	(12995.-)	8495.-
G-Force 040,33MHz,4MB,SCS	(12995.-)	9995.-
GVP I/O-Extender 2xSer, 1xPar	(2295.)	1295.-
PhonePak Telesvar/Fax server	(5295.-)	3995.-

SUPER MEGA KILLER SALE!

En pall nya 9-nål Commodore skrivare på REA

MPS 1230 skrivare ex trakt ink par kabel 2495.-	995.-
Postscriptlaser NEC s62P/4MB -Demo	12995.-
GVP A500 HD8/0MB-Demo (2995.-)	2395.-
GVP A500 HD8/40MB-Demo	3995.-
Quantum 1.2GByte 3.5" -Demo (19990.-)	13995.-
DCTV - PAL grafikkort/digitiz. (5495.-)	2995.-
Domino Grafikkort A2/3000 (4495.-)	2995.-
Nytto Paket med 8 kända prg (5500.-)	895.-
Scala 500 (video titling) (995.-)	495.-
The Art Department TAD (995.-)	350.-
Office 5 nytto prg på svenska (2995.-)	1595.-
VideoFonts-CG (5 olika pkt.) (895.-)	450.-
Ricoh HD 50MB löstagbar typ Syquest (6495.-)	4495.-

GVP PRODUKTER

2MB SIMM -› A500-HD8/A2000-HC8	750.-
Quantum 256 cache-LPS! SCSI 120MB	3995.-
Quantum 256 cache-LPS! SCSI 240MB	5695.-
Image-FX (bildbeh., test i DMz 4/93)	2895.-
DSS-8 (sampler och programvara)	845.-
DSS-8 PLUS *NYHET* ny prg. & hårdvara	1195.-
Uppdat til Nya programmet för DSS8	RING!
Syquest NY läs/skriv 44&88MB intern	5995.
ProRAM till A3000 max 64MB	2995.-

TILLBEHÖR TILL AMIGA 1200

*GVP FANG 32-bit SCSI / RAM / FPU *NYHET**
Minne fill FANG (SIMM) se GVP A1230 ovan

FANG 0MB RAM / SCSI / utan FPU	2995.-
FANG 4MB RAM / SCSI / 33MHzFPU	5995.-
FANG SCSI-kabel-kit (25pol) för ext. HD	595.-
FANG 33MHz FPU (Matteprocessor)	1095.-
A1200 RAM 0Mb 2st Simm platser max 8MB + FPU 16Mhz + Klocka	1695.-
A1200 RAM/FPU M-botics 25Mhz/0MB	2495.-
Klocka till Amiga 1200	395.-
Amiga 1200+85MB HD (monterad)	8695.-
Amiga 1200+120MB HD (monterad)	9695.-

PROGRAMVARA & TILLBEHÖR

PageSetter III eng - AGA	795.-
Professional Page 4 eng - AGA	1895.-
Professional Page 3 svensk	1895.-
Uppdatering till PPage 3sv eller 4eng	RING!
Professional Page 2.1svensk (beg)	595.-
FinalCopy II - 2:nd edition	895.-
Brilliance AGA-Paint *NYHET*	1595.-
Amiga SubTitler (texta/översätt filmer)	1995.-
VistaPro 3.0 (AGA m.m.) (795.-)	645.-
Scenary Animator 4.0 - AGA	645.-
DirOpus 4 (895.-)	695.-
Hypercache Pro - maxa din HD	395.-
Bars&Pipes vers.2	2495.-
Super Jam 1.1	995.-
OneStopMusicShop (Proteus synt på kort)	7995.-
Kwikstart II (WB2-A1000) (795.-)	495.-
SunRice 12-bit sampler kort	6595.-
Vortex 386 -25Mhz PC-kort för Amiga	4995.-
Vortex 486 -25Mhz PC-kort för Amiga	7995.-

PC PRYLAR

Professional Draw - för PC/win	3495.-
VistaPro 3.0 (landskap) - för PC NYHET	895.-



GVP:s generalagent i Sverige:
Tel: 046 - 474 50 - Fax: 046 - 471 20
Karlberg & Karlberg AB - 237 91 BJÄRRED

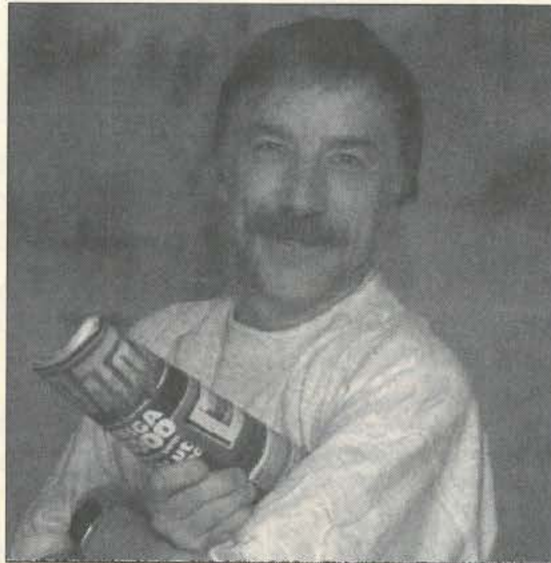


Alla priser är inklusive moms, exkl frakt.
Med reservation för prisändring.
Annons fotosatt med PPage 4.0 hos JustNu Tryck i Lund 046-158383.

Sommaren — en besvärlig tid

Sommaren är en besvärlig tid för oss datorfreaks. Det är ju den period på året då man för en gångs skull har gott om tid för de STORA projekten. Äntligen ska man spela sig igenom hela Monkey Island och avlusa programmet man skrev i vintras. Men så lyser solen där ute och...

Som en del läsare märkt är det längre mellan varje nummer av Datormagazin nu under sommaren. Det betyder inte att vi slöar och slappar. Orsaken är att vi på redaktionen går på semester i omgångar. Då hinner inte vi som är kvar med att göra tidningen lika ofta. Därför kommer Datormagazin bara ut var 3:e och 4:e vecka under maj till mitten av augusti. Men från och med nr 13, som utkommer 12 augusti, återgår vi till vår vanliga 14-dagarsutgivning.



Lite lugnare är dock tempot under sommaren. Och därför har jag haft tid att plöja igenom den tjocka högen med läsarbrev. Det är en både rolig och stimulerande läsning. Tack alla ni som skriver.

En som skrivit till tidningen är Henrik Claesson, som reagerat över min ledare i nr 8/93, där jag hävdade att Amigans Workbench var överlägsen både Mac och PC-Window. Henrik påpekar, helt korrekt, att jag generaliserar när jag jämför Amiga med PC rakt av. Henrik skriver:

"Jag retar mig lite på er när ni alltid skriver PC. Jag menar att det är en väldig skillnad på en 486:a med SVGA och Soundblaster-kort och en PC XT med CGA och där ljudet kommer ur PC-högtalarna. En A500 är alldeles säkert bättre än en PC XT, medan den absolut inte klår en 486:a."

Ett annat brev från Tommy i Stockholm handlar om de omdiskuterade "noname-disketterna". Tommy skriver så här:

"Jag har till denna dag köpt minst 3000 noname disketter. Av dessa har 10-15 disketter haft fel, såsom Badsector och Readwrite error. Annars har de fungerat mycket väl."

Tommy hävdar i sitt brev att han sparat 13.500 kronor på att köpa noname-disketter och förstår inte den kritiska artikel vi hade i nr 9/93.

Låt mig förklara det här igen. De flesta disketter som säljs idag, både märkes och märkeslösa, är säkert av ypperlig kvalitet, även om det givetvis finns det undantag inom båda kategorierna. Vår artikel handlade inte om det, utan om lagens krav på att alla produkter ska vara märkta med tillverkaren eller importörens namn. Detta för att konsumenten ska veta vem som ansvarar för produkten och kan klaga hos denna om något går fel.

Sedan har jag själv personlig erfarenhet av dåliga anonyma disketter. Jag får rätt många sådana från er läsare. Flera gånger har det hänt att dessa disketter rasar i bitar inne i min diskdrive. Av den anledningen litar åtminstone inte jag på disketter som saknar tillverkarens namn.

Däremot kan jag själv köpa s.k. nonamedisketter från svenska leverantörer som jag litar på. Men det är en helt annan femma. Då vet jag åtminstone vem jag ska klaga hos om det blir fel.

Många brev från läsare till redaktionen innehåller frågor av de mest varierande slag. Breven avslutas ofta med en vädjan om ett personligt svar per brev eller fax.

Jag är ledsen att göra er besvikna men det går inte. Vi får nämligen 100-tals brev med frågor varje dag till redaktionen. Skulle vi försöka besvara alla dessa frågor personligt skulle vi inte hinna göra en tidning. Ni får nöja er med svar i tidningen.

Till sist önskar jag er alla en riktigt fin sommar.

[signature]

REDAKTION

Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40 (må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: tillfälligt stängd

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Praktikanter: Sop-Ove Kaufeldt, Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Sten Ekedahl, David Ekholm, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Björn Knutsson, Mac Larsson, Erik Lundevall, Hans-Jörgen Ramstedt, Anders Reuterswärd, Daniel Thörnqvist, Mikael Winterkvist
Omslagsbild: Kjell Palén

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING & TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:

Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



DATORmagazin INNEHÅLL

AMIGA

TEST:



Strike Top är ett program som optimerar, avfragmenterar och reorganiserar filerna på en diskett eller hårddisk.

ÖVRIGT:

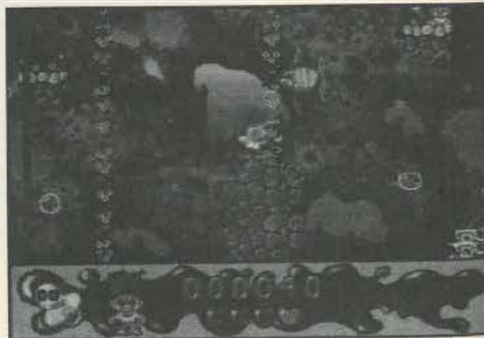
C 64

NYHETER REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET

Ove Kaufeldt lovar att käka upp sitt skrivbord om han inte får tag i en A1200 så att han till fullo kan njuta av kioskvältaren Trolls.



Slut med sex och våld?

Nu är det åter aktuellt med censur av datorspel!
Ett nytt engelskt förslag kan leda till att alla datorspel som innehåller våld, blod, sex, droger och hädelse förbjuds!



Rena lynchstämmningen rådde efter mordet i februari på lille tvååriga James Bulgar i Liverpool, och underblåste ytterligare den redan heta censurdebatten om datorvåldet i England. Foto: Tommy Svensson, Pressens Bild.

Bakgrunden till förslaget är den våldsamma debatt om faran med datorspel som rasar i England just nu.

För några år sedan rasade en frän debatt i Sverige om våldsamma datorspel. Barnmiljörådets Margareta Persson föreslog då att datorspel skulle censureras. Ett förslag som senare rann ut i sanden sedan det visade sig att en del av de omdiskuterade spelen inte existerade. Svenska spelimportörerna lovade dessutom frivilligt att rensa bort datorspel med "onödigt" våld.

Men nu har censurdebatten tagit fart igen, denna gång i England där merparten av alla datorspel tillverkas. Bakgrunden är den våldsamma kritik som engelsk dagspress och TV riktat mot datorspel det senaste halvåret. Det började med att en engelsk kvällstidning uppfann begreppet "Nintendo-sjukan". Datorspel påstods ha varit orsaken till att en ung pojke dött i ett epileptiskt anfall. Uppgifterna om "Nintendosjukan" spreds sedan vidare av engelsk och svensk massmedia.

Mordet i Liverpool

Så kom det omtalade mordet i Liverpool, då två tioåringar kidnappade och mördade en två-årig pojke. Några engelska tidningar hävdade senare att ungdomarna blivit förhärdade och känslokalla av att spela datorspel.

Det här följdes senare upp i engelsk press i intervjuer där psykologer och pedagoger varnade för datorspel. En tid senare gick ett par föräldrar ut i tidningarna och berättade hur deras son blivit som en zombie av allt datorspelande. En grupp föräldrar bildade därefter en aktionsgrupp mot datorspel, ivrigt påhejade av massmedia.

Lagar mot datorspel

Debatten har nu lett till att frågan kommit upp i engelska parlamentet. Flera parlamentsledamöter har krävt lagar mot datorspel. Något som gjort datorspelsindustrin klart nervös.

I ett försök att lugna opinionen har nu branschorganisationen ELSPA (European Leisure Software Publishers Assocation) föreslagit en självcensur av tillverkarna. Datormagazin kan här intill publicera hela det förslag till etiska regler för datorspel som ELSPA föreslagit.

Reglerna är mycket långtgående och förbjuder i princip alla datorspel som innehåller våld, sex, blod och attacker mot kyrkan.

Gäller endast England

Enligt förslaget ska reglerna bara gälla spel som säljs i England. Men eftersom 80 procent av alla datorspel tillverkas i England och säljs över hela världen så kommer reglerna även att gälla de engelska spel som säljs i Sverige.

— Om vi inte gör något själva så är jag övertygad om att vi kommer att drabbas av restriktioner från politikerna inom 18 månader, säger Roger Bennet, ordförande för ELSPA.

Medlemmar i ELSPA, så gott som samtliga engelska programhus, genomför nu en omröstning om förslag till etiska regler. I dagsläget är det dock inte klart att alla ställer upp på reglerna. Några programhus har menat att man inte ska vika undan för en hysterisk och överdriven opion.

Christer Rindeblad

FÖRSLAG TILL ETISKA REGLER FÖR DATORSPEL

1. Datorspel ska inte innehålla nedsättande kopplingar till: kyrkor, katedraler, präster, biskopar, Gud, Jesus, Allah, Buddha, altare etc...

2. Datorspel ska inte innehålla någon form av referenser till:

a) cigaretter, cigarrer, droger, vanebildande läkemedel, vin, öl eller alkohol.

b) blod, självmord eller meningslöst våld som stympning eller lemlästning.

c) all slags nakenhet, obscena gester eller ord, hädelse, politiska uttalanden, symboler till ras, religion eller etnisk grupp.

d) Män eller kvinnor i sexuellt utmanande positioner eller situationer.

e) avföring, urin, pruttar, blod eller spyor.

f) Satan, Helvetet eller Hades.

Philips stärker sin ställning med CD-I

Nu kommer Philips CD-I med "full motion video" (möjlighet att köra riktiga videofilmer med hög kvalitet från CD).

Philips stärker därmed sin ställning på den tuffa multimediamarknaden.

Den nya modellen av CD-I ska visar på en multimediamässa i London den 29-30 juni.

Vilda rykten om ny spelkonsol

Nu går det vilda rykten om en CDTV-spelkonsoll från Commodore i höst.

Enligt vissa uppgifter handlar det om en tangentbordslös CDTV-modell byggd på Amiga 1200 som ska kunna säljas för 2.500 - 3.000 kronor. Genom att utnyttja den kraftfulla AGA-grafiken i kombination med en 68020-processor plus en uppsnabbad CD-TV ska maskinen bli en stenhård konkurrent till SEGAs CD och Nintendos CD-baserade Super NES.

Den engelska tidningen Computer and Video Games uppger att tio engelska programmeringsteam redan arbetar för att ta fram nya datorspel till spelkonsolen.

Både Commodore i England och Sverige vägrar att kommentera ryktena. Man vill varken bekräfta eller dementera uppgifterna. Men mycket talar för att Commodore planerar ett nytt försök att komma in på den lukrativa konsolmarknaden som nu domineras av SEGA och Nintendo.

Bäst på tillbehör!

Röda produkter = långt under ordinarie pris. Få ex. kvar!

ACCELERATORKORT & MINNESEXPANSIONER

Till AMIGA 1200

- **GVP 1230** 40 MHz 3.745:-
- **1 Mb** Till 1230 ....819:-
- **4 Mb** Till 1230 ....2.075:-
- **Matteprocessor** 1.575:-
- **MBX RAM-kort** 1.450:-
- **MBX 6881-14 MHz** Med FPU och klocka! 1.695:-
- **1 Mb** Till MBX A1200/4000 ....695:-
- **2 Mb** Till MBX 995:-
- **4 Mb** Till MBX A1200/4000 ....1.795:-
- **8 Mb** Till MBX 3.495:-

ACCELERATORKORT

- **Blizzard** 14 MHz 0/8 Mb, A500 ....1.695:-

MINNE

- **512 Kb** Till A500 ....299:-
- **1 Mb** Till A600 ....575:-
- **4 Mb** Till A600, Fast RAM 2.495:-
- **1 Mb** För PC 395:-
- **1 Mb** För GVP/Macintosh 395:-
- **SupraRAM 500RX** 1 Mb till A500 ....1.295:-
- **SupraRAM 500RX** 2 Mb till A500 ....1.795:-

BILDSKÄRMAR

AMIGA

- **Commodore 1084S** 14" 2.595:-

NYHET! FÖR AMIGA 1200/4000.

- **Commodore 1960** 14" 4.795:-

Begränsat antal. Först till kvarn...

BÖCKER AMIGA

ROM KERNEL-SERIEN

- **Devices** 3:rd ed. 219:-
- **Hardware Ref. Manual** 3:rd ed. 219:-
- **Includes & Autodocs** 279:-
- **Libraries** 3:rd ed. 219:-
- **User Interface StyleGuide** 199:-

ÖVRIGT

- **Advanced system progr. guide** 295:-
- **Amiga Intern** 295:-
- **AmigaDOS** 3:rd ed 249:-
- **Best of Tricks & Tips** 249:-
- **C for Beginners** 189:-
- **C for Advanced Programmer** 295:-
- **Desktop Video Power** 259:-
- **Dos Inside & Out** 179:-
- **Graphics Inside & Out** 295:-
- **Making Music with Amiga** 295:-
- **Machine Language** 185:-
- **Multimedia Workbook** 169:-
- **Off. AmigaDOS 2 Companion** 225:-
- **Printers Inside & Out** 295:-
- **Using ARexx on the Amiga** 295:-
- **3D Graphics** 189:-

DISKETTFÖRVARING

- **Posso** Svart, med plats för 150 st 3,5" 195:-
- **Posso** Svart, med plats för 75 st 3,5" 165:-
- **Diskettbox 80** med plats för 80 st 3,5" 79:-
- **Diskettplånbok** Svart, imitationsläder med plats för 6 st 3,5" 35:-

DISKETTER

- **Maxell MF2DD** 3,5", 10-pack 69:-
- **Maxell MF2HD** 3,5", 10-pack 119:-
- **Märkeslösa DD** 3,5", 10-pack 45:-
- **Märkeslösa HD** 3,5", 10-pack 79:-

EMULATOR

- **GVP 286** PC, Cinemorph ingår värde 995:- 895:-

AMIGA PROGRAM

GRAFIK/RIT/PRESENTATION

- **Amiga Vision** 695:-
- **Art Department Pro** 495:-
- **Art Department Pro 2** 1.695:-
- **Broadcast Titler** 2 35 ns 1.395:-
- **Caligari 2** PAL 1.895:-
- **Caligari 24** PAL 3.695:-
- **Cine Morph** 995:-
- **Deluxe Paint AGA** NY 989:-
- **Imagemaster** 995:-
- **Imagine 2.0** 1.495:-
- **Imagine Essence modul** 395:-
- **Imagine Objekt Disk 2** 295:-
- **Media Show** 745:-
- **Morphus** För Imagine m.m. 749:-
- **Morph Plus** 1.595:-
- **Moviesetter** 395:-
- **Real 3D** NY 4995:-
- **Scala 500** ....RING!
- **Scala Multimedia v. 2.0** 4.295:-
- **Tiles 2** Textures för 3D 229:-
- **Textiles 24-bit vol 2** 349:-
- **Vista Professional 3.0** 695:-
- **Wood 3** Mat. text 229:-

MUSIK

- **Bars & Pipes Pro** 2.295:-
- **Bars & Pipes Pro v.2** 2.499:-
- **SuperJam 1.1** 999:-
- **Video Music Box** 429:-

ORDBEHANDLING/DTP

- **Art Expressions** 1.695:-
- **Font Enhancer** 695:-
- **Font Pack 1** 679:-
- **Final Copy 2** 995:-
- **Hotlinks Editions v.1.1** 795:-
- **Pro Write 3.3** Engelskt 595:-
- **Pagestream** 1.899:-
- **Pagestream Font Pack 1** 429:-
- **Pagestream Newsletter 1** 595:-
- **Pagestream Classic Fonts** 995:-
- **Pagestream Designer Fonts** 995:-
- **ProPage 3.0 AGA** Svensk 2.295:-
- **ProPage 4.0 AGA** Engelsk 1.890:-
- **Turbo Text** 549:-
- **Transwrite** Svensk 395:-

MASSVIS AV OLIKA FONTER. RING!

PROGRAMMERING

- **AMOS Proffessional** 595:-
- **CanDo 2.0** 1.199:-
- **Devpac 3** Assemblerpaket 899:-
- **High Speed Pascal** 989:-
- **Lattice C SAS/C 6.0** 2.499:-

NYTTO-ÖVRIGT

- **Ami-Back Tools** 579:-
- **Ami-Back 2.0** 475:-
- **ASIM CD-ROM** Styrprogram Amiga/Texel, 150, High Sierra, Macintosh HFS. Kompatibel med Fish CD-ROM skiva 595:-
- **CrossDOS 5.0 Plus** 349:-
- **Contact 2.0** 295:-
- **C-NET BBS System 2.4** 595:-
- **Diamantbok** 1.795:-
- **Directory Opus 4.0** 695:-
- **Directory Opus** 349:-
- **Excellence 3.0** 1.095:-
- **Hyperbook** 689:-
- **Hypercache** 349:-
- **Maxi Plan 4** 1.295:-
- **Office** Ordbeh. DTP, kalkyl, grafik 1.595:-
- **Quarterback 5.0** 495:-
- **Quarterback Tools** 495:-
- **Skyline BBS 2.0** 595:-
- **SuperBase 4 Pro** 1.899:-
- **True Print** 495:-
- **Workbench 2.1** NY 645:-
- **Workbench 2.1 + ROM** NY 895:-

DISKETTSTATIONER

- **Chinon** 1.2 Mb, intern för PC, 5,25" 695:-
- **Chinon** 1.44 Mb, intern för PC, 3,5" 595:-
- **Supra 3,5"** Amiga, av/på, virusskydd 729:-

GRAFIK & VIDEO

NYHET!

Picasso II

Detta är 24-bitarskortet som slår ut Merlin.

- Autoconfig Zorro II & III för Amiga 2/3/4000,
- Upplösning:

(640 x 480)	16 milj färger
(800 x 600)	65.536 färger
(1024 x 768)	65.536 färger
(1120 x 832)	65.536 färger
(1152 x 900)	65.536 färger
(1280 x 1024)	256 färger

- Fungerar på alla 680x0 maskiner
- 32-bitars blitter på kortet – snabbare än AGA
- Fungerar med alla "rena" 2.x programvaror
- Autoswitch
- 1 Mb bild minne (buffert) på kortet 4495:-

- **FrameMachine + FM-Prism 24** 5.995:-
- **Megachip** 2000 med AGNUS 2.295:-
- **G-lock** 5.195:-
- **Genlock** Y/C S-video 4.495:-
- **IV 24 v.2.0** 18.995:-
- **DCTV PAL** 24-bitars grafik/digtizer ....**SUPERPRIS! RING!**
- **Opal Vision** 24-bitars grafikkort Broadcast quality! ....**SUPERPRIS! RING!**

HÅRDDISKAR

INTERFACE

- **Trifecta 2000** LX, SCSI-2, IDE 1.795:-
- **Supra 500XP** SCSI i/f, 0/8 Mb 1.895:-
- **Supra 2000** SCSI i/f 995:-
- **GVP** HD8 SCSI A2000 ....1.695:-

LÖSA

- **52 Mb** Quantum, SCSI 1.795:-
- **170 Mb** Quantum ELS, SCSI 3.795:-
- **240 Mb** Quantum, SCSI 4.495:-

FLER MODELLER FINNS. RING!

JOYSTICKS & MÖSS

FÖR PC

- **Gravis GamePad** för PC 249:-
- **Advanced Gravis** för PC 395:-
- **Thrustmaster** för PC 995:-
- **Roder pedaler** för Thrustmaster 1.495:-
- **Joystickkort PC** 2 portar, 50 MHz 169:-
- **Virtual Pilot** PC 995:-
- **Trackball** ZYDEC 395:-
- **PC mus** 169:-

FÖR AMIGA

- **FreeWheel** Ratt fritt i luften! (analog) 595:-
- **Bathandle/Redball** 229:-
- **Silk Stick** 79:-
- **Q-stick** 89:-
- **Joypad** 39:-
- **Optisk Mus** För Amiga, Golden 650:-
- **Amiga mus** 175:-

KABLAR

- **IDE** 44-pin, A1200 ....99:-
- **Mus/Joy-omkopplare** automatisk 219:-
- **Nollmodemkabel** 1-3NM/FF 79:-
- **Seriell** 25/25 ....79:-
- **SCSI** Centronics 349:-
- **Scartkabel** 1,5 meter 99:-
- **Scartkabel** 5 meter 179:-
- **Skrivarkabel** 3 meter 99:-

MULTIMEDIA

- **SoundBlaster Deluxe** 1.244:-
- **SoundBlaster Pro Deluxe** 1.869:-
- **Komplett Multimedia paket.** från 5.994:-
- **UltraSound** 16-bitars, 32 röster m.m. 1.495:-
- **Högtalare KOSS** HD1 ....249:-
- **Högtalare KOSS** HD4 ....495:-
- **Off. SoundBlaster Book** 299:-
- **CD-ROM TEXEL** 300 Kb/s, intern, med SCSI-i/f Photo CD MS med program 4.495:-



MODEM/FAXMODEM

- **Supra 2400** 1.099:-
- **Supra 2400-i** PC 794:-
- **SupraFaxModem Plus** 2.244:-
- **SupraFaxModem 24/96-i** PC 1.244:-
- **SupraFaxModem V.32bis** För Amiga levereras komplett med GPFax med svensk manual 3.995:-
- **SupraFaxModem V.32bis** 4.369:-
- **SupraFaxModem V.32bis-i** PC 3.744:-
- **Peakmodem** interface C64/modem 169:-

2 års svensk garanti! Alla modem levereras komplett med kabel, program & telepropp. Till faxmodemen ingår även programvara.

SKRIVARE

NEC P22Q

24-nålars matrisskrivare, mycket tyst under 48 dBA. Dragande traktor. Ordinarie pris 5.000:-

Vårt pris **2.995:-**



- **Commodore 1230** 9-nålars skrivare, kabel ingår 995:-
- **MPS 1270** Bläckstråle 1.795:-
- **Star LC-100** NY Färg 2.495:-
- **Star LC24-20** 24 nålars 2.895:-
- **Star LC24-200C** Färg 4.295:-
- **G-Wiz Printer-i/f** för C64 ....395:-

BEGRÄNSAT ANTAL DEMO-EX AV OLIKA MODELLER FINNS. RING!

STEREOSAMPLERS

- **Audio Engineer Plus 2** 1.695:-
- **DSS Stereosampler** 27.9 KHz 769:-
- **Master Sound** För PC 495:-
- **Stereomaster** Amiga eller Atari 395:-

ÖVRIGT

- **Musmatta** 39:-
- **Kickstart switch** 295:-
- **IO Extender GVP** NY 2 seriella portar och 1 parallellport för A2/3/4000 ....1.695:-
- **A2065 Ethernet kort** 2.395:-

Data Bolaget

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Vissa modem modeller är ej T-märkta. Leveranstid 1-3 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

STÖRST BUTIK I SKÅNE

400 m² vid Triangelns köpcentrum
Spångatan 11 • 211 44 Malmö
Telefon 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



TELEX

Konverta typsnitt

PowerFonts är ett program som kan konverter CG-typsnitt till 3D-objekt som sedan kan användas i raytracingprogrammet Real 3D. Pris: 1295 kr inkl moms för registrerade IV-24 användare.

Info: Karlberg & Karlberg Tel: 046-474 50 Fax: 046-471 20

Översätta filmer

Amiga Sub Title är ett textningsprogram för att översätta filmer och texta egna filmer. Med hjälp av enkla menyer och knappar skapas text och tidkoder som sedan sammansätts till en färdig videotextning. Den genlockas sedan tillsammans med videofilmen och ger ett professionellt utseende på filmen. Pris: 1743 kr inkl moms.

Info: Karlberg & Karlberg Tel: 046-474 50 Fax: 046-471 20

Animationer på video

Amigans hårdvara räcker inte till för att spela animationer i 24-bitars -format. För det behövs det en single frame recorder. Personal Single Frame Controller är en kombination av hård- och mjukvara som gör det möjligt att styra professionella videobandsepelare som kan spela in en filmruta i taget. Pris: 4868 kr inkl moms.

Info: Karlberg & Karlberg Tel: 046-474 50 Fax: 046-471 20

Anpassa tiden

Personal TBC II är ett instickskort till Amiga 2000/3000-/4000 som gör det möjligt att synkronisera t ex videobandspelare, laserdiskspelare eller videokameror med varandra. Kortet har PAL-kompatibla Y/C- (SVHS eller HI8) in- och utgånger och genlockmöjligheter. Personal TBC kan t ex användas för A/B-rullning eller andra applikationer där flera källor är involverade. Pris: 15.995 kr inkl moms.

Info: Karlberg & Karlberg Tel: 046-474 50 Fax: 046-471 20

Program via satellit

Nu kan man ta emot dataprogram från ASTRA-satelliten med en speciell dekoder som heter Videodat. Med den kan man hämta allt från spel till PD-program helt gratis genom att koppla in dekodern direkt till satellitmottagarens videoutgång.

Systemet ska innehålla program till Amiga, Atari och PC. Systemet kan även användas till att hämta hem TEXT-TV-sidor till sin dator. Dessa kan man sedan bearbeta i ett DTP- program. Man kan även beställa en komplett SAT-DATA-terminal med en specialanpassad VIDEODAT-mottagare.

Info: Waveline Communications AB Tel: 040-16 42 66 Fax: 040-15 05 07

Klocka till A1200

Klockan i A1200 har som bekant inte någon batteribackup för att hålla tiden när datorn är avstängd. Med det här klockkortet som monteras internt i A1200 är det avhjälpt. Kortet har batteribackup och är helt autokonfigurerande. Pris: ca 300 kr inkl. moms.

Info: TRICOM data AB Tel: 08-736 02 91 Fax: 08-736 02 93

Towerlåda till A500

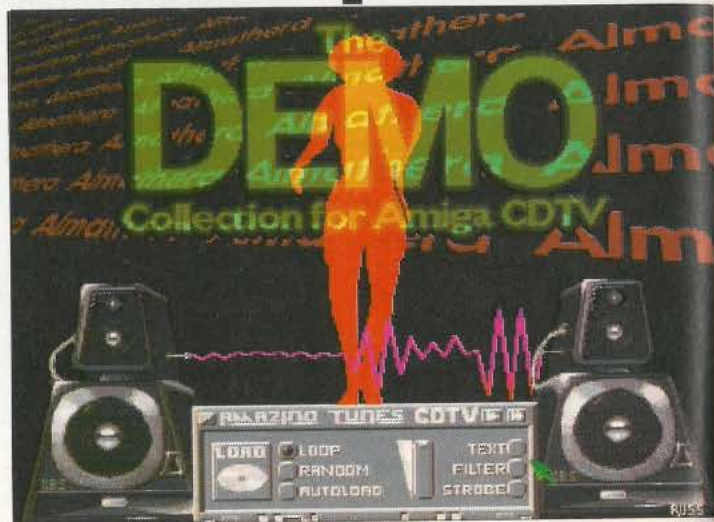
För den som vill trycka in mer prylar i sin A500 säljer Spectronics en towerlåda som kallas Shuttle som omvandlar din A500 till vad som närmast kan kallas en A2000. Den har fem Zorroll-kortplatser, två PC-kompatibla kortplatser, video- och processorkortplats samt plats för fyra platser för interna hårddiskar, diskettstationer o.dyl. För att orka driva allting har den också en transformator på 520 watt. Lådan kan fås i färgerna beige och svart.

Info: Spectronics Tel: 0091-217 352 0061 Fax: 0091-217 352 0063

Commodoremonitor till A1200

Commodore har nu släppt sin nya multisyncmonitor

Demos på CDTV



Nu kan alla demofreaks få sitt lystmäte. Från Softler Software kan man nu köpa tusentals demos samlade på CDTV-skivor.

Nu kan alla som har en CDTV eller en Amiga försedd med A570 skaffa sig ett ordentligt PD-bibliotek för Amigan. Den svenska PD-importören Softler Software har tagit fram en uppföljare till CDPD, skivan med bl.a Fishdisk 1 - 660.

Denna uppföljare heter CDPD 2 och den innehåller förutom Fishdisk 661-760 även hela SCOPE:s PD-serie som för närvarande består av 220 disketter. Den innehåller även ett stort urval av den sedvanliga blandningen med musikmoduler, animationer och MYCKET mer.

Dessutom har det kommit en CD som heter "The Demo Collection". Den innehåller över 1000 olika musikmoduler, som med jukeboxprogrammet ger över 50 timmars speltid. Den innehåller även högvis med fonter, över 30 megabyte clipart och över hundra olika demos av de största demogrupperna.

Ännu mer PD hittar man på en dubbel-CD som heter 17 Bit Collection. Den innehåller över 1700 disketter i packat format. Man får förstås packa upp dessa filer till disk och starta från diskett sedan. Om man har en CDTV måste man alltså även ha en diskettstation för at kunna ha någon nytta av 17 Bit collection. A570-ägare slipper detta eftersom de kan utnyttja diskdriven i sin Amiga 500. Pris: CDPD, CDPD2, Demo Collection 325 kr/st inkl. moms. 17 Bit Collection 565 kr inkl. moms.

Info: Softler Software Tel: 08-749 08 06

Nytt om föreningar

Virusförening

SHI i Sverige har sammanställt tre disketter med virusdödare. De finns i två varianter en för äldre Amigor och en för de som har AmigaDOS 2.0 eller högre.

Disketterna kostar 50 kr inkl moms. Det går även att prenumerera på disketterna och uppgraderingar av de (sex ggr/år).

En prenumeration kostar 250 kr inkl moms. **Info: SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås. Tel: 033-12 11 18**

Norsk Amigaförening

Sezams PD-bibliotek heter en ett år gammal förening för Amiga-PD i Norge. Priset för en PD-diskett är 9 norska kronor. För närmare information skriv till **SEZAM PD-bibliotek, Ulsmågsvn. 11A, 5050 Nesttun, Norge. Tel: 05 103870.**

BBS för C-freaks

Amiga C Club är som bekant en specialförening för alla som programmerare C och drivs av den riksbekante Anders Bjerin.

Anders meddelar nu att Amiga C Club öppnat en egen BBS (ACC). Här finns bl.a. hela "Amiga C Encyclopedian" för nedladdning. Numret till basen är 08-765 45 85 (24h, 14400 V32bis).

För information om C-föreningen skriver man till **Amiga C Club, Tulevägen 22, 181 41 Lidingö.**

Ny Canon-printer

Skrivaren BJ-200 som lanserades hösten -92 får en storebror som heter BJ-230. BJ-230 kan skriva på liggande A4 och stående A3-papper.

Upplösningen ligger på 360 punkter per tum och den har sex inbyggda typsnitt. Pris: ej satt

Info: Canon Svenska AB, Tel: 08-744 85 00 Fax: 08-744 89 76



Canons nya skrivare BJ-230.

TELEX — DATOR magazin

C1940S. Det är en 14 tums multisyncmonitor i färg med stereoljud. Den levereras komplett med kablar till Amiga. Den klarar Amigans samtliga upplösningar då den har en horisontal svepfrekvens på 15,6-31,5 Khz och en vertikal svepfrekvens på 47-75 Khz. Pris: 3995 kr inkl. moms.
Info: Commodore Tel: 08-621 88 00

Slut på CDTV

CDTV computer system, Commodores paket med CDTV, tangentbord och diskdrive har tagit slut hos Commodore. För tillfället ser det inte ut som om det hinner levereras några fler före semestrarna.

Svenska manualer till A600

Det har tidigare varit oklart med leveranser av svenska manualer till A600. Commodore International har nu lämnat besked om att det inte kommer någon svensk upplaga bruksanvisningarna.

Nya priser på A600

Lagom till skolavslutningen så kommer de rekomenderade priserna på A600 att sänkas. Detta för att göra datorn mer konkurrenskraftig.A600 med 20 Mb hårddisk finns bara kvar i ett fåtal exemplar. Dessa kommer dock att säljas så länge lagret räcker. Det paketet levereras inte heller med Hard Pack.

Nya priser: A600 - 2.995 kr inkl. moms
A600HD 20 Mb - 3.995 kr inkl. moms
A600HD 40 Mb - 4.795 kr inkl. moms

Nytt A600-paket

Nu inför sommaren kommer ett nytt A600-paket att släppas som är inriktat på avkoppling. Detta paket kallas A600 Leisure Pack och innehåller följande, Deluxe Paint III, Lemmings, Simpsons, Ice hockey samt Stack up. Detta paket finns dock bara i begränsad upplaga och har samma pris som de nya A600-paketen.

Adapter till A1200

På sidan 1-7 i användarhandboken för A1200 står det ..."anslut då 23- stifts till 15-stiftsadaptern, som levereras med A1200"... Detta är tyvärr ett fel som har smugit sig in, den adaptern levereras som tillbehör. Commodore beklagar att det står så i manualen, och från och med nu ligger det ett tilläg i manualen i varje maskin som klargör detta för konsumenten.

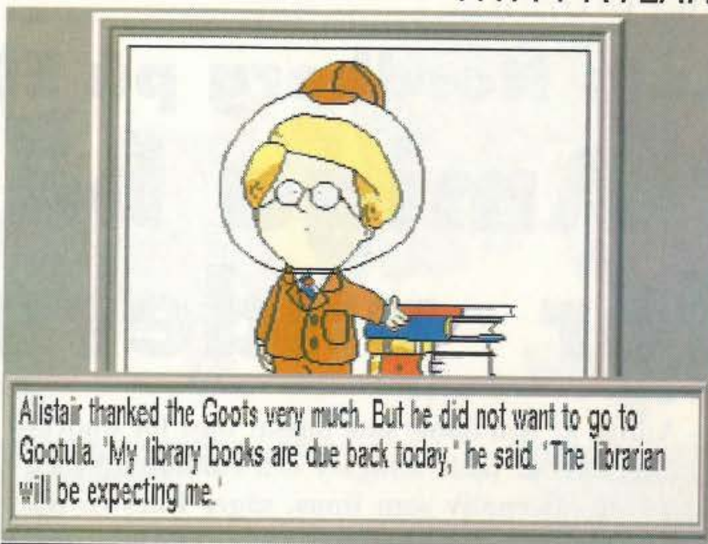
WB 2.1 släpps ej

Den nya Workbench 2.1 kommer inte att släppas över huvud taget i Europa. Den kommer bara att säljas i USA. Detta beror på att man har beslutat sig för att vänta på nya Workbench 3.1 som kommer att fungera även på maskiner som inte har de nya AGA-kretsarna.

Visuellt sett kommer skillnaden mellan 2.1 och 3.1 inte att vara så stor, men det har hänt en hel del "under motorhuven" så att säga. Något exakt datum när 3.1 kommer att släppas finns inte men det ligger inte alltför långt fram i tiden.

Flirtar med kunder

Commodore i USA har börjat med en väldigt flirta med sina kunder. Varje person som köper en Amiga får efter några veckor ett brev fråm Commodore som tackar för förtroendet och berättar en del om vad man tänker göra för Amigan i framtiden. Kunden får även en adress att skicka synpunkter och förslag till. Det är ett led i Commodores försök att vända sig mer direkt till kunderna för förslag och kritik.



Med programmet Alistair in outer space kan små barn lära sig engelska.

Språkträning på CD

Alistair in outer space är ett nytt program för att lära ungar engelska. Det är utformat som en tecknad saga där historien berättas av en röst och barnen kan vara med och undersöka olika saker.

Man kan också välja den rena lekavdelningen som innehåller pussel och färgläggningsbilder från berättelsen. I det närmaste all text läses upp av en röst samtidigt som texten skrivs ut på skärmen. Man kan även hoppa fram och tillbaka i berättelsen som man vill.

Sagan innehåller en hel del samplade ljud och mycket animeringar. Alistair in outer space finns endast på CD till CDTV och till A570. Pris: 350 kr inkl. moms.

Info: Softler Software Tel: 08-749 08 06

Skrivare för kvitton

Secus Data AB bygger på sitt utbud av kvittoskrivare med ytterligare en modell, Star SP-212. Det är en kompakt lågprismodell med ett kompakt sjunålars huvud och en rad funktioner för att göra den lättanvänd även för ovana användare.

Star SP-212 arbetar seriellt och klarar både vanligt papper och karbonfritt kopiepapper med en hastighet av ca 100 tecken/sek.

Skrivaren har även en utgång för styrning av kassalåda. Skrivaren är främs avsedd för butiker och för utskrifter av serienummer, förteckningar och liknande i industriell miljö. Skrivarmekaniken går även att köpa utan chassi och kåpa och kallas då för MP-212. Pris: 2550 exkl. moms.



Secus kvittoskrivare.

Info: Star Data AB Tel: 08-28 90 40 Fax: 08-98 98 17

EDOS tappar mark

EDOS, som av många förutspåddes bli framtiden försäljningssystem för dataspel, liknar mer och mer ett fiasko. EDOS går ut på att när kunden köper ett spel så kopieras det direkt i butiken. Dessa spel ligger lagrade på CD-ROM i EDOS-maskinen för att enkelt kunna hanteras.

Många handlare menar att de främsta skälen till det svalnande intresset för EDOS är dels bristande information om spelen på CD-skivorna och dels dålig support med försäljningsmaterial till butikerna. Även dåliga hyresvillkor har spelat en viss roll i nedgången.

Lars Nordberg på Elevdata: "Amiga bästa datorn för undervisning"

– Amiga är den dator som passar bäst för undervisning. Den är både billigare och enklare att lära sig än de alternativ som finns, säger Lars Nordberg på Elevdata från Malmö.

Under ett seminarium i maj på Karolinska sjukhuset i Stockholm visade de program till Amigan för undervisning av handikappade barn.



Lars Nordberg undervisar lärare och föräldrar till handikappade barn under ett seminarium i maj på Karolinska sjukhuset.

Elevdata är ett företag som enbart sysslar med datorbaserade pedagogiska hjälpmedel. Det kan handla om matematikprogram på olika nivåer eller program för att lära barn klockan. Elevdata anordnade i början av maj ett seminarium för att presentera skolprogram för pedagoger och föräldrar till handikappade barn. Seminariet hölls i samarbete med Datateket på Karolinska Sjukhuset i Solna.

Datateket ingår i en treårig försöksverksamhet vars mål är att sprida kunskap om möjligheterna att använda datorer för undervisning av barn. Datateket är till för handikappade barn och ungdomar som ännu inte har lärt sig läsa eller skriva. Här ska de kunna bekanta sig med datorer på sina egna villkor.

Olika datormärken

På Datateket kan man pröva flera olika datormärken. Här finns Amiga, Mac, PC och Archimedes.

– Datorer ska vara lika lättanvända som pekböcker, video- och kassettbandspelare, menar Lars Nordberg.

Under tiden river han sönder en diskett för att visa besökarna hur den ser ut.

– En dator är det perfekta komplementet till den vanliga undervisningen eftersom det går att upprepa och spara övningar även utan lärare, fortsätter Lars.

Med dagens besparingar speciellt inom barnomsorgen kommer datorer att spela en allt större roll. Genom datorn ger man barn och föräldrar möjligheten att upprepa övningarna utan att en lärare behöver vara närvarande.

Lars Nordberg tycker att Amigan är det enklaste systemet att komma igång med och i motsats till andra datormärken behöver man ingen hårddisk som kan krångla.

– Det är bara att stoppa in disketten i luckan och vänta på att programmet laddas, säger Lars och jämför Amigan med en videobandspelare när det gäller att starta program.

– Den som har försökt att starta en PC utan hårddisk vet att det är i princip omöjligt, fortsätter han.

Amigan billigast

Han pratar sig varm för Amiga. När en del PC-ägande besökare oförstående börjar skruva sig på sina stolar bedyrar Lars Nordberg att han absolut inte tycker illa om PC eller Mac. Han berättar att visserligen har PC-maskiner blivit allt billigare men påpekar samtidigt att de har en massa dolda kostnader som t.ex. ljudkort, joysticksport och så vidare. Det är sådant som finns inbyggt i Amigan redan från början.

– Utbudet av pedagogisk programvara är dessutom störst på Amigan och priserna lägre än hos för datormärken, berättar Lars Nordberg.

Under tiden visar Jan Åke Hansson, kollega till Lars, på en stor TV-skärm hur programmen på Amigan ser ut och vilka åldersgrupper de är lämpade för.

Uppställda Amigor och PC-burkar med olika undervisningsprogram finns aå att alla kan prova. Medan deltagarna i seminariet lär sig klockan och den lilla multiplikationstabellen berättar Lars Nordberg att Stockholm är rena ulandet för Amigan i undervisningssammanhang.

– Det beror väl på att det inte finns någon här uppe som tar hand om skolorna. Vi på Elevdata sitter nere i Malmö och har så mycket att göra i Skåne att vi knappt hinner åka upp hit för att visa våra program till Amigan.

Nytt Amiga-försök

Jan Åke Hansson menar att Commodore inte gör någonting för att stödja skolorna, fast de egentligen borde ha ett stort intresse av det. Enligt Lars Nordberg är skolelever en av de mest naturliga målgrupperna för Commodore och Amigan.

– Ringer en skola till IBM får de mellan 30 och 40 procent i rabatt. Ringer de till Commodore och lyckas ta sig förbi växeln får man i bästa fall beskedet att vända sig till en återförsäljare, menar Lars Nordberg.

I ett tidigare uttalande har Commodores VD Lars Molander sagt att Amigan egentligen bara är till för skolungdomar. Vi frågade därför Martin Sirc på Commodore varför man då inte gör något för just dessa ungdomar.

– Vi är naturligtvis medvetna om att skolorna är en stor målgrupp för Amiga-datorer. Under ett års tid har vi haft ett skolprojekt, men återförsäljarna tyckte det var för struligt, säger Martin Sirc.

Till hösten kommer Commodore att göra ett nytt försök med olika former av rabatter till skolor.

Martin Sirc berättar också att Commodore under förra hösten gick ut med rabatter på Amiga 4000 till studenter. Commodore har även erbjudit Amiga 600 med 30 procent rabatt till skolor.

– Vi ville helt enkelt testa vilka former av rabatter som fungerar bäst. Vi vill inte att skolrabattsformen ska bli lika tungrodd som förra gången, forsätter han.

Frågan är hur det går för Amigan i Sverige om Commodore förlorar sin största målgrupp, ungdomar i skolåldern.

Text och foto: Peter Kerschbaumer

2 SMARTA MÄSTERVERK i FÄRG



DL1150 Färg och DL1250 är två smarta mästerverk från Fujitsu – världens näst största datatillverkare. Tack vare skrivarnas unika uppbyggnad får du ordentligt med plats över på skrivbordet. DL1150 är den mindre modellen, och skriver ut i färg på stående A3 eller liggande A4-ark. Behöver du ännu större skrivyta, så är DL1250 det perfekta valet – då kan du skriva ut på A2- fomat. DL1250 är monokrom, men du kan enkelt bygga om den till en färgskrivare genom ett färgkit som tillval.

24 nålars punktmatris ger dig en hög upplösning, och ett stort antal inbyggda fonter gör att du får en ordentlig variation och valmöjlighet i dina utskrifter. Har du en PC kan du, tack vare Fujitsus unika DL-menu, bekvämt styra skrivarens inställningar via datorn. Färdiga drivrutiner finns för både Windows och till Amiga. Prata med din närmaste handlare så får du veta mer, eller kontakta Fujitsu på telefon 08-764 76 90.

2 ÅRS GARANTI

FUJITSU

DATORER, KOMMUNIKATION, MIKROELEKTRONIK

Sluta klaga på DMz

Jag tycker att det är för många som skriver hit och klagar på er tidning utan att ge konkreta förslag på vad som ska förbättras. Personligen tycker jag som läst DMZ från starten, då man knappt kunde se vad bilderna i tidningen föreställde pga dålig teknik och då man knappt kunde bläddra i den utan att riva sönder hela tidningen, att det mesta är bra. Trots det har jag några egna funderingar och förslag på förbättringar.

Dra ner på tester av dyra program och onödig hårdvara. Hur många tror ni inte heller köper en skrivare eller ett modem för de pengarna? Tester av just skrivare och modem skrivs det tyvärr alltför sällan om.

Recensera fler PD-program och böcker. Ni säger att det finns lite böcker till Amigan. Stämmer det verkligen? Jag kan visserligen hålla med om att utbudet av böcker borde rimligtvis vara större. Gräv lite! Det är ert jobb och ansvar om ni vill hävda er som ledande Amigatidning i Sverige.

Kunde ni inte kommit på egna namn för "Backchat" och "Starletter"? Båda namnen har jag sett i en viss engelsk datatidning långt innan de dök upp i er tidning.

Aktivera era läsare. Ha fler tävlingar med lockande priser. Exempelvis en tävling där månadens bästa tips eller förslag på förbättringar av DMZ vinner ett pris. Har ni inte hört talas om "feedback"?

Ha fler intervjuer med branschfolk och programhus. Vad har de för planer?

Christer Rindeblad må tycka att det är lönt att lägga ut 80 kr i timmen + teletaxa på datorspelet "AIR WARRIOR" via modem. Vi andra gör det inte. Hur många av oss Amigaanvändare tror du har modem? Hur många av de som har modem tror du lägger ned sådana summor på att spela "AIR WARRIOR"? Just det, inte många. Intresset för detta torde alltså vara ringa. Ändå skriver ni två sidor om detta i förra numret. Varför?

Hur många tror ni inte skiter fullständigt i Digital Illusions flummiga "dagbok"? Ta bort den. Vart tog Sörensens spalt (*virusspalten red.anm.*) vägen?

Till sist glöm inte varför vi som läser DMZ inte heller köper någon av de tunga engelska amigatidningarna, ert låga pris och att tidningen kommer ut så ofta som den gör. Om ni ändrar på det är ni slut. Med hopp om en fortsatt bättre tidning.

Fredrik Andersson

Oj, du kom loss rejält. Men vi tycker det är kul med konkret kritik och förslag till förbättringar. Vad gäller din åsikt om tester av dyra prylar så har du nog rätt. Vi har haft lite för många tester av dyra prylar och för lite tester av vardagspryttlar som skrivare, modem etc. Vi ska försöka bättra oss.

Vår PD-avdelning tycker jag däremot är fyllig så det räcker. Men du efterlyser ännu mer. Det tål att tänka på.

När det gäller tävlingar är responsen så olika. Men ärligt talat verkar inte intresset bland läsarna så jättestort för fler tävlingar. Du vill ha fler intervjuer med branschfolk och programhus. Vi drog ner den typen av material tidigare eftersom många läsare förklarade för oss att de struntade helt i branschen och företagen. Vad exakt är det ni vill läsa om företagen? Inte kan det väl vara de sedvanliga reportagen om företagens omsättning etc?

Air Warrior är en kul och udda pryl och artikeln var faktiskt mycket uppskattad, även om få tycker de har råd att spela via modem.

Din åsikt om DI:s dagbok och virusspalten förvånar mig. Vi har fått precis motsatt reaktion, att många läsare älskar DI:s dagbok men tycker virusspalten är trist. Fler åsikter om detta brev från andra läsare mottages med tacksamhet!

Christer Rindeblad

Om DMz BBS & Fred Fish

1. Fler fungerande linor till DMz:s BBS, tack. En är absolut för lite. Man ringer inte dit för det tvivelaktiga nöjet att få höra en upptagetton. Det borde även stå utsatt i DMz när basen är avstängd för service.

2. Ni köper väl fiskdisketterna direkt från Fred Fish? Att göra annorlunda är idioti. Ingen är betjänt av att Fred Fish lägger ned verksamheten på grund av för få direktprenumeranter. Risken finns eftersom antalet prenumeranter minskat från 75 till 41!

"HOC AGE"

Du kan vara lugn, det kommer fler linor till vår älskade BBS. Peter kommer att informera om det så fort allt är fixat. Dessvärre finns ingen bestämd tid när basen är avstängd för service så tyvärr blir det svårt att meddela det. Men om du ringer och det inte är upptaget och du ändå inte kommer fram så är det ju lätt att räkna ut vad som är på gång!

Redaktionen

A1200-köp i London

Snälla besvara den här frågan åt mig. Jag och min pappa ska åka till London i sommar och jag ska köpa en AMIGA 1200. Skulle ni kunna ge mig adressen till den billigaste datoraffären. Jag läste i förra numret av DMZ att man kan köpa en AMIGA 1200 med 80 Mb hårddisk för ca. 4.400 kr. Isåfall var? Snälla DMZ besvara denna fråga. Datormagazin är bäst!

"Er trogna och nöjda läsare"

Ja, hur ska man motstå ett sådant brev? Jag önskar bara att jag kunde ge dig alla svaren. London är ju så stort och det finns hundratals affärer så det kan jag tyvärr inte hjälpa dig med. Men testa affärerna på Tottenham Court Road!

När jag själv ska köpa en speciell sak utomlands, bestämmer jag innan jag reser hur mycket saken får kosta för att det ska löna sig att köpa den där istället för hemma. Hittar jag inte saken till det priset så köper jag den i gamla Svedala. Bläddra i Datormagazin där finns massa annonser från företag som du kan ringa och fråga vad en AMIGA 1200 kostar.

Christer Rindeblad

Brev till Insändarsidan

Jag heter Kristina Malm och har hand om insändarsidorna.
Det är till mig du ska skriva när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad. Likaväl som du kan skriva om sånt som gör dig glad. Helt enkelt, skriv om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra.
Skriv till:
Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.
Märk kuvertet "Insändare".



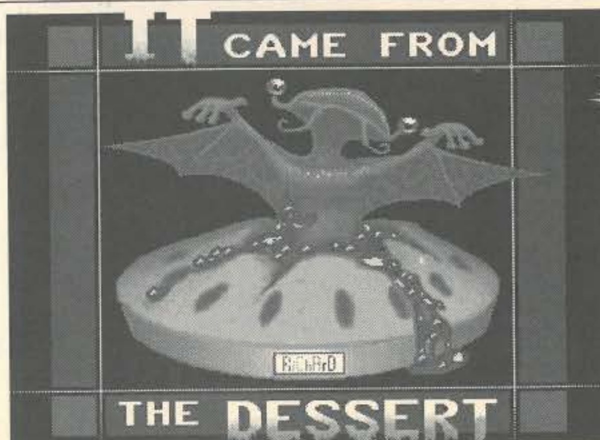
TYCK TILL PER BILD

Det blev Richard Olofson från Saltsjöbaden som kammade hem 500 kronor i vår stående bildtävling. Tyvär har Richard glömt att skriva vilket ritprogram han använt.

På förekommen anledning kan vi tala om att vi tar emot bilder i alla upplösningar. Det går alltså bra att även skicka in 24-bitarsbilder. Men försök ha ett budskap med bilden.

Skicka din bästa datorbild på diskett till:
DATORMAGAZIN, BOX 125 47, 102 29 STOCKHOLM.
Märk kuvertet "MIN BILD".

Glöm inte att ange namn och adress i brevet. Vill du ha tillbaka disketten måste du skicka med ett färdigfrankerat kuvert med din egen adress på.



TRICOM data

Tillbehör, Installationer
Reparationer, Reservdelar

BUTIK I STOCKHOLM
St' Eriksplan, Birkag. 17
Mån - Fre... 10:00 - 18:00
Lör under Juni/Juli Stängt

Commodore *AMIGA*

Accelerator-030

Derringer accelerator 25Mhz eller 50Mhz med MMU till Amiga500 och Amiga2000. Plats finns för FPU 68881/68882 och en 32bitars SIMM-modul. Marknadens bästa accelerator pris/prestanda

Derringer-030/25Mhz	2995:-
med 2Mb 32bit minne	3995:-
med 4Mb 32bit minne	4795:-
med 8Mb 32bit minne	6295:-
Derringer-030/50Mhz	5295:-
med 2Mb 32bit minne	6295:-
med 4Mb 32bit minne	7095:-
med 8Mb 32bit minne	8595:-
FPU 68882-25Mhz	995:-
FPU 68882-50Mhz	1995:-

FFV 2

Flicker Free Video 2 den nya förbättrade flickerfixern från ICD till Amiga500/2000 2495:-

RocGen Plus

Avancerat genlock till Amiga, Nu i ny version för full kompatibelitet med Amiga 1200. Genlocket som är perfekt för att texta hemvideos.
RocGen Plus 1695:-

RocKey

Chroma-Key tillbehör för genlock För dig som vill göra videos med specialeffekter. Har även RGB-splitter innbyggd.
RocKey 2495:-

P.i.P

Picture in Picture för dig som vill se TV på monitorn. Se tidigare annons och test i DM nr 4-93.
P.i.P med fjärrkontroll 1695:-

Hårddisk Amiga500 RocHard

RocHard extern hårddisk med 2st IDE/SCSI-interface, Extern SCSI, 0-8Mb minne med standard 1Mb SIMM-moduler, Helt autokonfigurerande, Game switch och nätdel.

RocHard utan hårddisk	1995:-
42Mb	2995:-
120Mb	4495:-
Första 2Mb minne	500:-

Novia 60i med Accelerator

Intern hårddisk till Amiga500/+ från ICD med kombinerat AdIDE interface & AdSpeed Accelerator. Köp hårddisk-accelerator i ett. Finns i storlekar från 40-210Mb

Novia 40Mb/AdSpeed	2995:-
Novia 60Mb/AdSpeed	3595:-
Novia 60Mb	3395:-
AdSpeed accelerator	995:-

AdIDE

Internt IDE hårddiskinterface till Amiga500/2000 från ICD. Finns för 3.5" och 2.5" hårddisk och kombinerat med AdSpeed.

AdIDE40 3.5"	1245:-
AdIDE44 2.5"	1445:-

Trifecta LX

Ny hypersnabb SCSI-2 och IDE hårddisk till Amiga500/2000 från ICD med plats för 0-8Mb minne. Se test i DM nr 10-93 "Snabbaste"

Trifecta500LX	2695:-
Trifecta2000LX	1995:-

HD-kit A1200

Ett komplett och av Commodore godkänt hårddiskpaket till Amiga-600 eller Amiga 1200. Ni behåller er 2-åriga riksgaranti på Amigan när auktoricerad verkstad eller återförsäljare gör monteringen. Inkluderar programvara för att göra egna partitioneringar.

Kit 63Mb	2795:-
Kit 80Mb	3495:-
Kit 120Mb	4695:-
Kit 210Mb	4695:-
Programpaket	+495:-

495:- värde ca:4000:-

Extra programpaket HardPack från Commofore.
Åtta olika programtitlar:
HårddiskBackup "SuperBack"
Ordbehandlare "SuperWord"
Registerprogram "Infofile"
Bokföring "Hem-Ekonomi"
Ritprogram "Deluxe Paint III"
Räkna "Omega Matematik"
Tennis "Great Court II"
Äventyr "Cruise for a Corpse"

PCMCIA2.0

Kreditkortsminne Amiga600/1200.

2Mb Fastminne	1895:-
4Mb Fastminne	2595:-

MegAChip

Bygg ut din Amiga500/2000 till maximala 2Mb chipminne.
MegAChip2000/500 1995:-

övrigt

512Kb med klocka till Amiga500.	
AdRAM505	395:-
1Mb minne till Amiga500+	
AdRAM510+	545:-
6Mb minneskort till Amiga500.	
AdRAM540 med 2Mb	1695:-
Diskettstationer till Amiga	
RF332 av/på,vidarebuss	695:-
RF382 virus/noclick	795:-
RF362 Intern A500	845:-
MINNE/HÅRDDISKAR	
2Mb SIMM 1Mbx9	795:-
2Mb DIP/ZIP 256kx4	795:-
4Mb ZIP 1Mbx4 (A3000)	1795:-
42Mb Q. ELS AT	1695:-
120Mb Q. LPS SCSI	2995:-
127Mb Q. ELS SCSI	2995:-
170Mb Q. ELS SCSI	3695:-

MINNE A1200

Internt 32bitars minneskort till Amiga 1200 med klocka/kalender och batteribackup som standard. Plats finns för FPU 68881/68882 mattematikprocessor och två st 32bitars SIMM-moduler.

Al 202 klocka/kal.	1495:-
med 1Mb 32bit minne	1995:-
med 4Mb 32bit minne	3295:-
med 8Mb 32bit minne	4795:-
FPU 68881-16Mhz	295:-

Klocka till Amiga1200

Intern klocka och kalender med batteribackup från DKB. Enkel montering i din Amiga 1200. Passa på vid hårddiskinstallation och behåll riksgarantin.
THE CLOCK 325:-

AmigaDOS2.1

AmigaDOS2.1/manual	795:-
med kickstart Rom2.0	995:-
med Kickstartswitch	1295:-

Kickstartswitch

Tangentbordsstyrd switch för två Kickstart till Amiga500/600/2000.
KickBack 395:-

ATARI

Hårddisk Link

The Link ny hårddiskkontroller från ICD för SCSI. The Link finns även med hårddisk i låda.

The Link	1395:-
med 42Mb och låda	4195:-
med 120Mb och låda	5295:-

Minne ST/STE

Expandera till 1.0Mb	495:-
till 2.5Mb ST/STFM	1795:-
till 4.0Mb ST/STFM	2595:-
2Mb SIMM STE	795:-
Atari Externdrive	895:-

Vi har fler tillbehör till Atari.

Auktoriserad Serviceverkstad
Commodore
PC/AT
Amiga
Atari



TRICOM data AB
Birkagatan 17
113 36 STOCKHOLM

Tel. 08-7360291
Fax. 08-7360293

Alla priser inkl. moms. Frakt tillkommer. Reservation för prisändring.

De bästa AMIGA spelen till de lägsta priserna!!!

Wing Commander
320:-

B17 Flying Fortress
295:-

Gunship 2000
295:-

Alla tre=890:-

Samtliga spel finns även till PC. Endast postens avg. tillkommer. Vi reserverar oss för ev ändringar

SOFTWARE EXPRESS

««« Butik och postorder »»»

Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
Öppet: Mån-Tor 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00
Lör 10.00-15.00

Ordertelefon: 08-714 99 32

Vi har det mesta till Amiga & Pc

3.5" MF2DD DISKAR

Vi har levererat 3.5" Disketter i över 3år till 1000-tals nöjda kunder

100% Error Free
Japansk kvalite'
High Clipping Level
40% högre än ANSI Standard

5Års Garanti m bytesrätt

NU TILL SPECIALPRIS!

3.75:-

INKL.ETIKETTER
SKICKAS INOM 24TIMMAR
MINST 100ST

Personlig ordermottagning varje dag (dagtid)

AmigaDrive Datic	645:-	Diskbox 40st 3.5"	55:-
512Kb A500	345-	Diskbox 100st 3.5"	79:-
A600 1Mb Minne	595:-	Diskbox 120st 3.5"	95:-
The Bug Joystick	145:-	Posso 150st 3.5"	195:-
Tac2	119:-	Mus/Joy Switch	159:-

3.5"MF2HD (Formaterade) 6.90:-/st

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 ARVIKA

Order kan även göras via fax och brev.

Tel 0570/13835
Fax 0570/80243

Kraftigt Prissänkt!!!

A1200

A1200 63 MB 7.290:-
A1200 85 MB 7.990:-
A1200 127 MB 9.090:-

Tilläggspaket +500:-
Massor med program SuperWord, DPaint3, InfoFile, Cruise for a Corpse, AGA-bilder....

Klocka +390:- OBS! utan garantiförlust

Vi ger alltid 24 mån garanti!

A4000

Ring!
för bästa pris
på din konfiguration

NYHET!

C1940S Trisyncmonitor 3.895:-
Stereoljud, Passar perfekt till A1200

DATA Bergen AB



08/926615
Även kvällar och helger

DISKETTER
till landets lägsta priser

3.5" MF2DD	3.5" MF2HD
3.75	5.95

kr/st - priser inkl moms, endast frakt tillkommer
i 10-pack med etiketter. Min. order 50 st - snabb leverans
Livstids garanti - 100% error free.
Beställ NU! Ring, skriv, faxa dygnet runt!


Paradise Trading


BOX 230, 423 23 TORSLANDA

Telefon 031-563454
Fax 031-561030

3,5" DISKETTER

MF2DD 3.95:-

INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE
LIVSTIDS GARANTI

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn:..
Gatuadress:..
Postadress: ....
Antal: .... Pris/st: ....

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Frankeras ej. JME betalar portot.

J & M ENTERPRISE AB
SVARSPOST
200392001
270 35 BLENTARP

DAGBOK

Andreas Axelsson







Fredrik Liliegren

April / Maj

På grund av ett hemligt special-projekt så ligger Malfunction nere någon månad nu, men jag kan berätta lite om våra andra spel så länge.

Bosse har börjat stoppa in nya vapen i Hardcore så att man kan skjuta raketer och granater. Grafiken till level 1 börjar ta form också. Jocke ritade om hela huvudgubben med fler och klarare färger så att man lättare skulle kunna identifiera sig med honom. Även bilnivån börjar likna något nu, med bilar som kommer upp bakifrån och försöker preja en.

Micke har raytraceat en bil för huvudspriten till ett bilspel. 64 lightsourceade frames kommer att ge en väldigt skön känsla. Micke(2) och Nabil håller på med styrrutinen för bilen som tar hänsyn till motorstyrka, axelvidd, fram/bakhjulsdrift, sladd och allt tänkbart som kan behövas för att få så bra känsla som möjligt.

Benefactor går framåt och man kan nu gå, springa, hoppa, klättra och gå armgång på ett par testlevels. Fredrik har börjat designa banor till det och jag väntar bara på att Thomas ska stoppa in de små merry-människorna.

Olof har varit här två veckor nu och jobbat med ljudeffekter till både HardCore och Benefactor. Att det skall vara så svårt att få fram riktiga explosioner hade jag aldrig trott. Vi samlade ihopa alla skjuta-spel vi kunde tänka oss och lyssnade för att sedan, hoppas jag, få till ett bättre ljud.

Olof har också gjort två låtar på synth i studio. En mer hit-betonad sak och en vacker pianoballad. Den har gjort succé hos alla som har hört den. Kanske kan den komma till nytta någon gång...

Till de ny ljuden i Hardcore hör bl.a. kraftiga explosioner, hissknappar, dunk när man landar efter ett hopp och vinande kulor när man träffar en vägg.

Jag har också lärt mig hur pass effektivt serialdebugging kan vara. Eftersom jag börjar få ett antal datorer på mitt skrivbord, så kan jag numera spåra buggarna nästan direkt. Åtminstone de som förstör systemet. Fel i algoritmer lär vi inte hitta någon debugger som kan fixa än på ett tag. Hoppas kunna fortsätta med Malfunction i nästa vecka.

Andreas Tadic och Martyn Brown från Team 17 hälsade på. Lite snack och utbyte av idéer med en kort runda på stan. Tyvärr var de tvungna att åka samma kväll, så det blev ingen fest. Så det kan gå.

Min ölsamling börjar fylla hela hyllan, jag får skaffa ett par meter till...



Här är en av de första skärmdumparna ur Hardcore level 1, Digital Illusions nya spel. Hardcoe har på senaste tiden fått nya vapen och nya ljudeffekter.



Ännu en skärmbild ur Malfunction. Grafiken blir mer och mer avancerad som synes.

FOTNOT

Digital Illusion består av Andreas Axelsson, 19 och Fredrik Liliegren, 23, båda från Växjö. Tillsammans med Markus Nyström och Olof Gustafsson fick de sitt genombrott som spelprogrammerare med Pinball Dreams.

Dagboken om deras nästa spel "Malfunction" publiceras i vartannat nummer av Datormagazin under hela 1993. Om du har frågor kan du skriva direkt till Digital Illusion, adress Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Digital Illusion"

Bakåt för Nintendo

Jätten inom datorspel, japanska Nintendo har under den senaste tiden få se sig bli akterseglad av sin bittraste konkurrent Sega.

Sedan årsskiftet har Nintendos aktiekurs fallit med 11 procent, trots att Tokyobörsen stigit med 15 procent. Detta trots att Nintendos vinst 1992 uppgick till 11 miljarder kronor!

Den hårdare konkurrensen från Sega och osäkerheten om hur företaget skall positionera sig inför framtiden, ser ut att ge Nintendo en lägre tillväxt.

Ett exempel är att argaste konkurrenten Sega nu satsar på att utveckla sin spelkonsoll till fler användare. Det senaste gäller ett samarbete med Time Warner om abonnemang av datorspel via kabel-TV-nät. Nintendo kontrar med att erbjuda datorspel per satellit under 1994.

Rekordvinst för Sega

Nu gör Sega i Japan rekordvinster. Senaste verksamhetsåret, som går från mars 1992 till mars 1993 ökade vinsten före skatt med över 60 procent jämfört med året innan och uppgick till 3.7 miljarder kronor!

Försäljningen ökade med 54 procent till 23 miljarder kronor! I sin prognos för året fram till mars 1994 räknar företagsledningen med en 15-procentig vinstökning jämfört med i år.

Commodorebåt segrade

Commodores satsning på segling slutade med världsrekord. Som DMZ tidigare berättat satsade ju franska Commodore på att delta i en världsomsegling i Jules Verne Cup.

Commodores jättekatamaran Commodore Explorer slog rekordet genom att segla jorden runt på 79 dagar, 6 timmar och 16 minuter. Det var 30 dagar bättre än det gamla rekordet.

Segern innebar att Commodore omnämnts i ett otal TV- och radiosändningar över hela Europa, skriver PR-avdelningen.

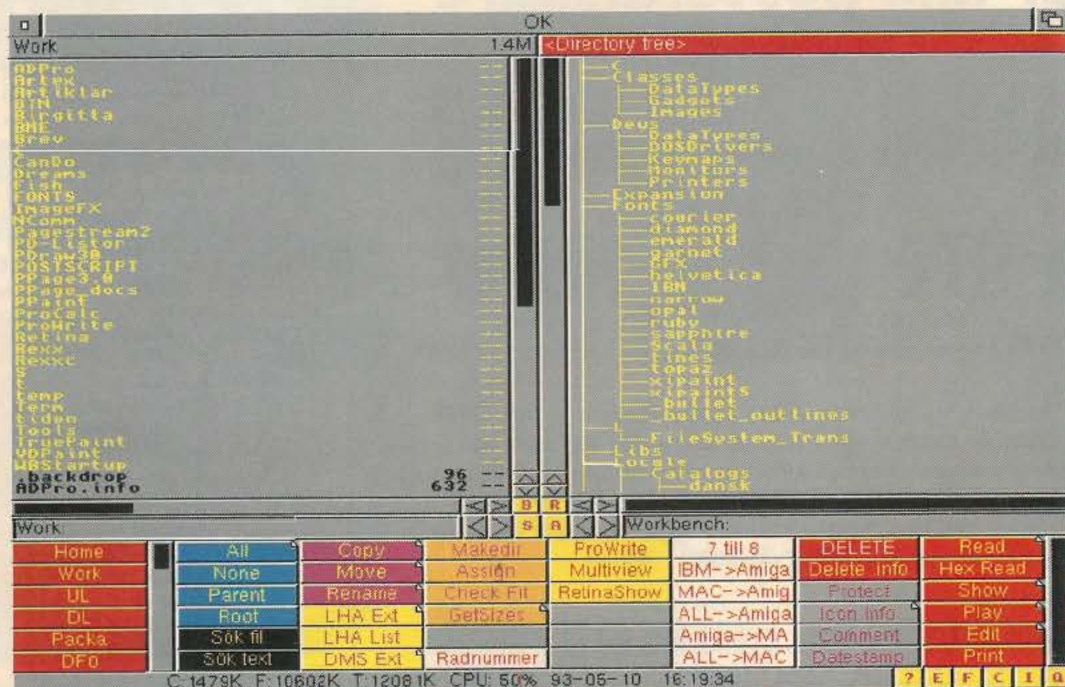
Filmtitlar

Programvaruhuset Psygnosis har köpt rättigheterna till två av de största actionfilmerna just nu, The last action hero med en viss herr Schwartsnegger och filmen Cliffhanger med Sylvester "Rambo" Stallone.

Filmerna kommer under sommaren men inget releasedatum är satt för spelen.

DirectoryOpus 4.0

Proffset på



Vid en första anblick ser DirectoryOpus 4 ut som alla andra program för filhantering. Men bakom fasaden gömmer sig det mest kraftfulla programmet i denna klass., Allt kan ställas in efter egna behov.

Marknades bästa filhanteringsprogram.

Det omdömet får den nya versionen av filhanterigsprogrammet DirectoryOpus 4.0 av Datormagazins testare Ove Kaufeldt.

DirectoryOpus 4.0 är lättjobbat, flexibelt och mycket kraftfullt.

Men det finns ett problem.

Installationen av DirectoryOpus 4.0 kan driva en till vansinne, om man inte ser upp, anser Datormagzins testare.

Vill man använda sin dator till något mer än att bara spela datorspel är ett filhanteringsprogram ett av de viktigaste programmen man kan skaffa sig. Och vill man inte göra djupdykningar i Shell/CLI för att starta program utan ikon är ett filhanteringsprogram ett måste.

Det finns en uppsjö av sådana program, både kommersiella och på Public Domain.

DirectoryOpus, eller DOpus som det också brukar kallas, har länge varit ett av de absolut bästa filhanteringsprogrammen och med den nya versionen har Inovatronics stärkt programmets position ännu mera.

Directory Opus är inte bara bra på att flytta filer. Man kan konfigurerar programmet så att det starta andra program eller utför invecklade funktioner via ARexx.

Skräddarsy systemet

Vid den första anblicken verkar det inte vara speciellt stor skillnad på DOpus 4 och andra program. Det är först när man börjar skräddarsy det efter egna behov som man märker skillnaden.

I DOpus kan man modifiera nästan allt och för det mesta räcker det att klicka sig fram med musen när man vill göra en ny knapp eller meny.

Programmet innehåller högvis med olika kommandon som hanterar det mesta mellan himmel och jord.

Bortsett från de kommandon som man lugnt kan räkna med att hitta (copy, rename osv) finns det en del mer udda funktioner. Bland annat kan man hitta "Mod-processor" (för att göra ett eget bilddemo med musik) och ett larm som kan kopplas till "farliga" funktioner som `delete`-kommandot. När man försöker radera en fil piper larmet och DOpus frågar om man verkligen vill radera filen.

Inbyggd hjälp

DOpus har också en bra inbyggd hjälpfunktion. Om man undrar hur ett kommando fungerar klickar man bara på hjälpknappen och därefter på kommandot man undrar över så får man fram en hjälptext.

Om det nu saknas något kommando eller någon funktion kan man oftast ordna det ändå.

filhantering

DOpus menyer kan nämligen utföra inte bara programmets egna kommandon utan även AmigaDos-kommandon, Arexx-program och CanDo-program. Man kan alltså gå utanför DOpus egna ramar för att utföra kommandon och starta program.

Programmets kommandon för att visa grafik klarar även av den AGA-grafik som A1200 och A4000 har.



Varje knapp i DirectoryOpus kan ha två funktioner, en för höger och en för vänster musknapp. Skärmen där man ställer in funktionerna visar båda knapparna samtidigt.

Suverän handbok

En viktig del av ett program är bruksanvisningen. En dålig bruksanvisning kan ju som bekant göra att man har svårt att förstå programmet. Extra viktig är det när programmet innehåller lika mycket funktioner som DOpus.

Nu är det inte något som helst problem i det här fallet. Dokumentationen till DOpus 4.0 är helt suverän. Den består av en ringpärm på 293 sidor och är översiktligt ordnad. Varje funktion och kommando tas upp detaljerat och bara sidhänvisningarna tar upp 20 sidor. Man hittar hur lätt som helst i den bastanta pärmen.

Destruktiv installation

Något som tyvärr drar ner betyget en del är installationsprogrammet. Om man inte ser upp kan det driva en till vansinne.

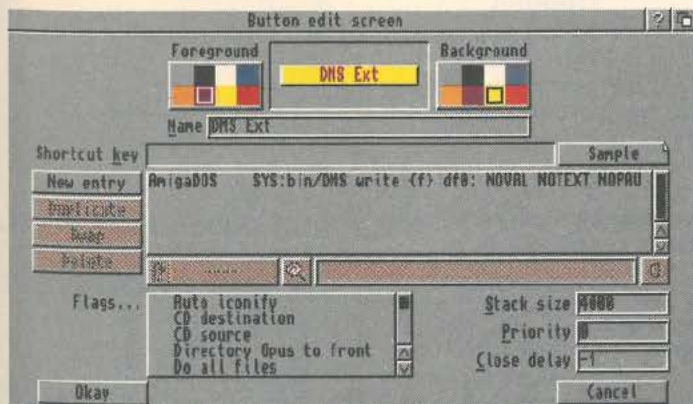
När man använder installationsprogrammet skriver det nämligen över de gamla konfigurationsfilerna. Alla menyer och inställningar man slet med på sin gamla version är plötsligt bara puts väck.

Om man inte har sina konfigurationsfiler på någon backup någonstans är det bara att börja om från början. Inte nog med det. Om man installerar DOpus någon annanstans än i huvudkatalogen (SYS:) kopieras en del filer till fel kataloger.

DOpus 4 ska kunna använda konfigurationsfiler från DOpus 3.4x men det visar sig att de inte är helt överensstämmande. Det är turligt nog inte mycket man behöver fixa till för att det ska fungera som det ska.

När DOpus 4.0 väl är installerat är det ett mycket bra program. Lättjobbat, flexibelt och mycket kraftfullt. DirectoryOpus 4.0 är markandens just nu bästa filhanteringsprogram. Det springer faktiskt nästan i cirklar runt sina motståndare.

Ove Kaufeldt



Att lägga en funktion på en knapp verkar svårt, men nästan allt är musstyrt och och den inbyggda hjälpfunktionen (»?«) gör att man inte behöver slå upp handboken allt för ofta.



Lady Di fördömer TV-spel

Prinsessan Diana tycker att det spelas för mycket TV-spel. Det uppger den brittiska dagstidningen The Daily Mirror.

Det var under ett besök på ett barnsjukhus som Di avslöjade sina åsikter för några mödrar.

— Det tittas och spelas så mycket på TV att folk inte längre talar med varandra, ansåg prinsessan Diana.

Men samtidigt avslöjade också Di att hennes söner prinsarna Harry och William har Sonic the Hedgehog som idol.

A1200 i Japan

Commodore har nyligen släppt A1200 i japan med braskande reklam. Trots att Commodore förut inte har lyckats speciellt bra i Japan är det uppmuntrande att se att de försöker slåss med PC och konsollerna med A1200. Även en av Japans största dataspelstidningar, Login Magazine, har börjat recensera Amigaspel.

Sju får sätta in hårddiskar

Svenska Commodore har skärpt reglerna för vilka som får installera hårddiskar i Amiga 600/1200 med bibehållen garanti. Enligt ett brev till landets återförsäljare säger Commodore att "vi accepterar under inga omständigheter att HD-skitet säljs till konsumenten löst. Det måste installeras i butiken och maskinen åter plomberas av auktoriserad personal, innan den återlämnas till konsumenten." Commodore har auktoriserat följande sju bolag för hårddiskinstallation; Karlberg & Karlberg, Elda Electronics, Mr Data, Tricom Data, Grossanova, O.S.S., Datagrossisten i Sundsvall.

Demoparty i Örebro

Den 5-8 augusti brakar "European Computer Conferense 93" loss i Örebro. Arrangörerna är tre kända demokillar, D-Design, ToXic och ALF som lovar att det här blir århundradets största demoparty. Partys hålls i mässhallarna i Örebro som är 5000 kvm stora. Demotävlingar blir det i massor med priser från 15.000 kronor till 1.000 kronor.

För närmare information om partyt kan man skriva till ***Design, Sagstuguv. 29, 146 38 Tullinge; ToXic, PO Box 227, 671 25 Arvika*** eller ***ALF, Tallrisv. 12 L, 702 34 Örebro.***

Så får du plats med mer på din hårddisk

Nu finns det en lösning för dig som har brist på disketter eller för liten hårddisk.
Med programpaketet RAP!TOP!COP! får du plats med dubbelt så mycket som tidigare. Datormagazins Mac Larsson har testat.

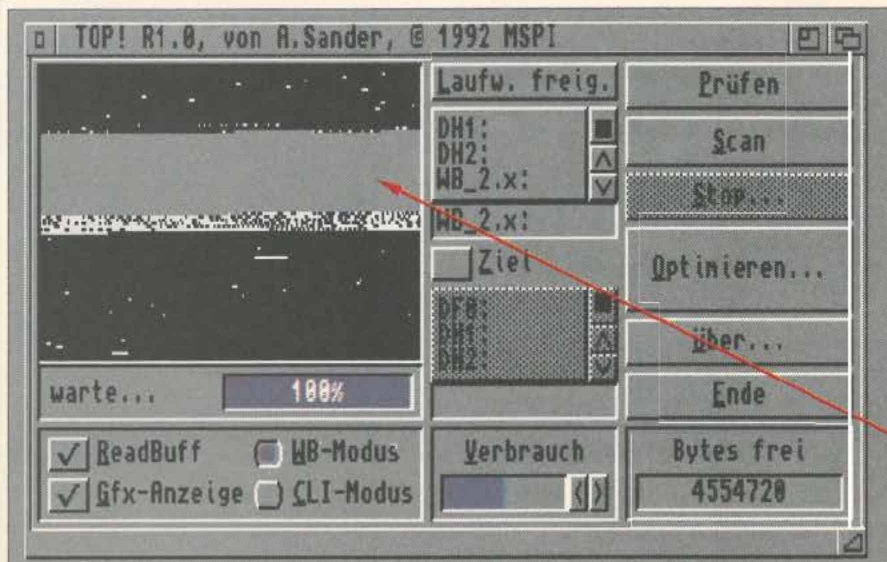
Nu är RAP!TOP!COP! mer än ett packningsprogram. Det är i själva verket ett programpaket som erbjuder ett packningsprogram som arbetar i realtid, ett disk-optimeringsprogram samt ett kopieringsprogram. Det kan användas på vanliga disketter, men det är på hårddisken programmen gör mest nytta.

Med RAP! (Realtime Amiga Packer) så får man ett program som packar filer automatiskt i bakgrunden. Det innebär att du kan få plats med nästan dubbelt så mycket information på din hårddisk!

Packningen är helt transparent för Workbench och de program man kör. Man kan packa både program- och datafiler och har man känslig information kan man också samtidigt kryptera innehållet.

När en disk ska packas för första gången så skapas en logisk kopia av disketten eller hårddiskpartitionen. Kopian får ett underscore-tecken framför namnet och enheten döps om till RAP: eller någon annan valfri volymbeteckning. Detta bestämmer man i konfigurationsprogrammet, där man också kan ange vilka filer som ska packas samt packnings- och krypteringsformat.

När konfigurationen är klar väljer man att uppdatera enheten, för att kontrollera att rätt filer är packade. Nu har man två diskikoner som pekar på samma enhet. Lägger man en fil i den nya (RAP:) så kommer den automatiskt att packas. Lägger man den däremot av misstag på originaldisken så förblir den opackad. Det kan man fixa genom att uppdatera enheten med konfigurationsprogrammet igen.



TOP! är ett program som optimerar, avfragmenterar och reorganiserar filerna på en diskett eller hårddisk. Det grå fältet och de vita prickarna visar det utrymme som inte är utnyttjat på hårddisken.

Blir rörigt

Att originalvolymerna ligger kvar är det största problemet medRAP!. Det blir rörigt i Workbench och hemskt lätt att välja fel när man är inne jobbar i något program. Programmet som sköter RAP! i bakgrunden lider också av en del buggar. Det vanligaste brukar bestå i felet 'packet request type unknown' när man gör 'LIST' i Shell på en packad enhet.

I den tyska handboken så ägnas största delen åt RAP!. Den är mycket tekniskt och förklarar alla val ingående. Men handboken lider av många brister. Det saknas exempel. Bilderna hör inte ihop med texten. En stor mängd olika packningsformat visas men bara fyra följer med på disketten. Inte en enda rad förklarar vad som skiljer packningsformaten åt.

Man får med andra ord prova sig fram. Och hoppas att säkerhetskopiorna går att läsa ner igen om man skulle misslyckas.

Optimera utrymmet

Nästa program i det här paketet är TOP! (Turbo Optimizer). Det använder man för att avfragmentera disketter och hårddiskar, som man har sparat mycket och ofta på.

När man ska spara en fil så börjar Amiga-DOS med att leta efter första bästa lediga plats. Efter att ha gjort det många gånger så ligger ofta en fil utspridd på många olika ställen på disken. Har man hårddisk så har även biblioteken spritt ut sig. Detta för med sig att det tar längre och längre tid att läsa filer och öppna biblioteksikoner.

Genom att köra TOP! på en sådan disk så kan man samla alla bibliotek på ett ställe, och lägga varje fil i en sammanhängande följd.

Det här programmet var det bästa och mest lättanvända av de tre. Det var bara att tuta och köra!

Onödigt kopieringsprogram

Med kopieringsprogrammet COP! kan man kopiera disketter eller hela hårddiskpartitioner sektorvis. Man jobbar då via en minnesbuffer eller en tredje diskett eller hårddiskpartition. Det finns även möjlighet att samtidigt packa upp RAP!-ade filer.

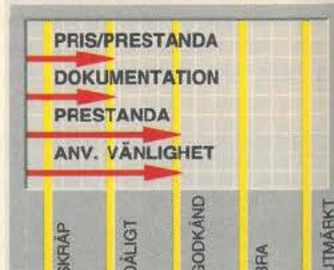
Problemet med COP! är att jag inte ser något praktiskt användningsområde för det. Det finns gott om kopieringsprogram för vanliga disketter, liksom det finns gott om backupprogram för hårddiskar.

De tre programmen i RAP!-TOP!COP! är mycket snygga, men skönhet är inte allt. Programmens funktionerna kan man hitta både bättre och billigare som Public Domain (Powerpacker Patcher, Reorg etc).

Mac Larsson

RAPTOPCOP





+ Snygg WB 2.0-anpassning

− Det finns bättre PD-program.

Utrustningskrav:	–
Dokumentation:	Tysk
Pris:	595 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	MSPI
Recensionsex. från:	Chara Data
Tel:	0381-131 00



Computer Services

Merlin - Grafikkortet!

MERLIN NU I LAGER!

Högprestanda BLITTER

Merlin-blittern är speciellt designad för Amigans grafiska operativsystem. Blitterfunktioner i Amiga går ca 40 gånger snabbare med Merlin. Linjeritning, cirklar, fyllnad av område, rullning osv blir blixtsnabbt utfört. Supersnabb bilduppdatering av Workbench, Imagine, Real 3D, PageStream, Professional Page och massor av andra nyttoprogram är inget problem. PIP-funktion i blittern möjliggör levande video i ett skalbart fönster upp till ca 320 x 200 i 24-bit25 bilder/s.

Utnyttjar automatiskt Zorro-II/Zorro III bus

Med den automatiska Zorro-II/Zorro-III igenkänningen överför Merlin med en Amiga 2000 ca 3 Mb/s. På Amiga 3000/4000 kan man överföra ca 10-15 Mb/s till Merlins videominne.

Monitorswitch-Ingång

Merlin har utgångar för RGB/VGA, komposit video (FBAS) samt Y-C (S-VHS). Med denna signal mångfald kan de flesta utrustningar anslutas, t ex Commodore 1084 bildskärm, videobandspelare (VHS, S-VHS) eller en Multisync skärm med högre upplösning. En automatisk s k monitor-switch är inbyggd för utnyttjande av Amiga originalupplösningar.

Realtidsdigitalisering och Genlock

Digitaliseringsmodulen möjliggör digitalisering i 24-bitar med högsta kvalitet (arbetar internt med RGB), ingångar för komposit video samt Y-C (S-VHS) finns. Genlock modul för mixning av Merlin grafik samt valfri videokälla. Fler moduler är under utveckling (även fristående företag).

Supersnabb Intuition/WB Emulator

En helt nyutvecklad Merlin Intuition-Emulator är grundstenen i Merlin's programvara. Detta möjliggör helt flimmerfritt arbete med program som Imagine, Real 3D 2.0, DPaint, ADPro, ImageFX mm. Merlin är kompatibel med 68040 och Workbench 3.0. Merlin kan även emulera AA-chipset för systemvänliga program. Detta gör att Ni kan köra program som använder 256 färger, HAM, EHB och HAM8 (detta fungerar även på maskiner med Workbench 2.x). Följaktligen är det inga problem att köra Deluxe Paint AGA m m. Virtuell skärm med flimmerfri scroll (rullning) understöds, använd t ex 2048 x 2048 i 256-färger med 4 Mb Merlin. Program gjorda för körning på egen s k Screen kan även köras på Workbench Screen (t ex. Imagine och Deluxe Paint AGA sida vid sida). Stöd för Split Screen för olika upplösningar på Workbench/Program. Hårdvarumarkör för muspekare finns.

Medföljande program: TV-Paint 2.0 Jr mm

TV-Paint är ett 24-bitars Paintbox ritprogram för Amiga. Med detta program kan du utnyttja högsta upplösningarna i Merlin, t ex. 1280 x 1024 punkter i 16.7 miljoner färger. Dessutom medföljer Intuition-Emulator, Real Time Animator, Picloader (JPEG, GIF, YUV mm), Diashow, Check, Converter, Screen Prefs (för inställning av egna upplösningar), Demos samt utvecklarinformation för hård- och mjukvara.

Rekommenderat utpris inklusive moms:

Merlin 2 Mb RAM	4.195:-
Merlin 4 Mb RAM	4.995:-
Merlin 8/16 Mb RAM	Pris ej satt ln
Merlin Digitizermodul	3.695:-
Merlin Genlockmodul	3.695:-
Merlin Digitizer samt Genlock	4.995:-

Drivrutiner för att utnyttja 24-bitars grafik i nyttoprogram:
ADPro, Real 3D, VistaPro, Imagemaster 195:-/styck
Imagine, Image FX, Caligari, Scenery Animator 695:-/paket

Ring för att få tillsänt ytterligare information om Merlin.

Amiga tillbehör

GVP acceleratorkort för A1200
GVP 1230-40 MHz + 4 Mb RAM 5.895:-
+ FPU 68882 40 MHz 6.995:-
Microbotics acceleratorkort för A1200
M1230XA 33 MHz med MMU 3.795:-
M1230XA 40 MHz utan MMU 3.595:-
M1230XA 50 MHz med MMU 4.995:-
M1230XA 40 MHz + 4 Mb + FPU 68882-40 MHz 6.295:-
1-128 Mb 32-bitars 72-pin SIMM .. RING
MBX 1200 + 14 MHz 68881 FPU 1.795:-
MBX 1200 + klocka utan FPU 1.445:-
Matteprocessor 68882 passar A4000-030, GVP, Microbotics med flera.
25 MHz PLCC, ingen kristall 895:-
33 MHz PLCC, med kristall 995:-
33 MHz PGA, med kristall 1.295:-
40 MHz PLCC, ingen kristall 1.295:-
50 MHz PGA, med kristall 1.795:-
Oscillator 25, 33, 40, 50 MHz 89:-
Tillbehör från Microdeal
AMAS 2 Stereosampler + Midi i/f .. 995:-
Pro Midi Interface 349:-
Stereomaster 379:-
Videomaster 879:-
Lösa hårddiskar för Amiga samt PC
213 Mb hårddisk IDE 3,5" 3.995:-
345 Mb hårddisk IDE 3,5" 5.795:-
120 Mb hårddisk SCSI 3,5" 2.995:-
213 Mb hårddisk SCSI 3,5" 3.995:-
650 Mb hårddisk SCSI 3,5" 7.995:-
Tryckkänslig ritbräda
Tri-Media 191 x 191 mm 4.995:-
Tri-Media 305 x 305 mm 7.495:-
Övriga tillbehör
Kickstart 2.x 249:-

Amiga program

Amiga Vision Professional 1.495:-
AMOS Professional 495:-
Art Department Pro 2.3 .... 1.795:-
Art Expression - strukturerat ritprg 1.695:-
Bars & Pipes Professional 2.0 .... 2.695:-
Caligari 24 PAL version 3.495:-
Deluxe Paint 4.x AGA 995:-
Directory Opus 4.0 .... 679:-
Morph Plus 1.795:-
Pagestream 2.2 .... 1.895:-
Real 3D v2.0 .... 4.795:-
Scala Multimedia 2.x 4.495:-

Amiga böcker

Rom Kernel: Libraries 279:-
Rom Kernel: Devices 215:-
Rom Kernel: Includes & Autodocs .. 279:-
Hardware Reference Manual 215:-
User Interface Style Guide 195:-
C for Advanced Programmers 299:-
C for Beginners 179:-
Dos Inside & Out 199:-
Using AREXX on the Amiga 299:-
Referensböcker Motorola processorer
68000 Users Manual 179:-
68020 32-bit Users Manual 199:-
68030 Microprocessor Users Man. 379:-
68040 32-bit Users Manual 199:-
68881/882 FPU Users Manual 379:-

Datorer

A1200 + 80 Mb HD + 2 MB 8.295:-
A1200 + 120 Mb HD + 2 MB 9.595:-
A4000-030 + 80 Mb HD + 2 Mb 14.295:-
med FPU 68882-25 MHz 14.895:-
med FPU 68882-40 MHz 15.195:-
med FPU 68882-50 MHz 15.795:-
A4000-040 med 120 Mb hårddisk samt 6 Mb RAM 23.495:-
Vi sätter samman paket från A600 - A4000, PC kompatibler med hårddiskar, minne samt annan utrustning för hemmabruk eller proffsen.

Vi säljer även tillbehör och program för PC samt Apple Macintosh.
Alla priser är inklusive moms.

040-23 12 50

Docado

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Fax 040-30 70 91

Priser och specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande.

NÖDTELEFON



LÖSNINGEN TILL INDIANA JONES IV - The Fate of Atlantis

spelvariant: WITS PATH

RING

071 - 21 25 57

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

LÖSNINGEN TILL

Lure of the Temptress



RING

071-21 25 58

samtalet kostar 4:55 kr/minut



HOOK

RING

071-21 25 59

samtalet kostar 4:55 kr/minut

SÄNK SKEPP OCH VINN A-TRAIN

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Bland dem som sänker båda skeppen, lottar vi ut ett ex av spelet A-Train recenserad i detta nummer av Datormagazin, plus fem av DMZ nya balla kepar.

Tävlingen pågår från 17 juni till 14 juli. Vinnarlistan publiceras i nr 14/93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till! OBS: samtalet kostar 4:55 kr/minuten!

KLOTTERPLANK

071-21 25 56 Samtalet kostar 4:55 kr/minut

Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvaller, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

✓ Tryck 1 för att lyssna på andras meddelanden.

✓ Tryck 2 på din telefon för att spela in egna meddelanden.

✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.

✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.

✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter.

Rainbow Quest

spänning! Äventyrsspel för dig! Action!

Vinn en Super Nintendo!

Året är 2466. Presidenten är mördad. Polisen ber dig - Black Wolf, prisjägare - att hitta mördaren. Med ditt avsågade hagelgevär över ena axeln sätter du dig bakom spakarna i ditt antigrav fordon och ger den röststyrda skyttel datorn order att sätta kurs österut. Ett farofyllt äventyr i en mörk framtid...

Så börjar äventyret. Klarar du att hitta och oskadliggöra mördaren får du en bonus i slutet - en färg som du ska lägga på minnet (skriv upp den). För i nästa nummer presenteras det tredje äventyret där du kan samla på dig den sista färgen. Första äventyret presenterades i vårt förra nummer och numret finns här nedan. När du klarat alla tre äventyren har du kvalificerat dig att vara med i den stora finalen Rainbow Quest - där första pris är en Super Nintendo!



Prisjägaren

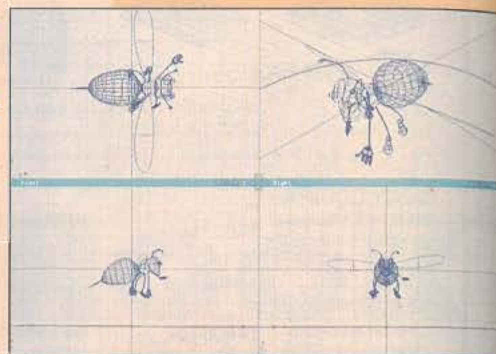
Ring 071 - 21 12 72

Trollkarlen: Ring 071 - 21 12 73 4:55/min

Hur finalen Rainbow Quest går till får du veta i DMz nummer 12. Tills dess ska du samla på dig färgerna i slutet på varje spel. Ring och se till att Super Nintendon blir din! Äventyret varar ca 10 minuter, längden varierar med spelarens skicklighet. Lycka till!

BIG BANG Västmannag. 25, 113 25 Stockholm. Tel 08- 30 30 18

Drömskolan för dig som gillar datorgrafik



Så här ser det ut inne i de 3-dimensionella animations programmet. Myran syns som ett rutmönster inne i ett rum. Det går att vrida bilden i vilken vinkel som helst, gå in och ut i delar av bilden för att göra finjusteringar. Möjligheterna är i det närmaste obegränsade.



En flygande myra, eller är den ett bi? Nåja, läckert färglagd med spotlights från ena hållet. Så ser det färdiga resultatet ut.



— Jag kan nästan göra vad jag vill med de här maskinerna, säger Håkan Wallin som lämnade ett säkert arbete på EriSoft för att få arbeta med Silicon Graphics maskinerna på Scenografiskolan i Skellefteå.



Inne i ljudstudion hittar vi Scenografiskolans enda Amiga. — Vi använder den till att lägga in texter i videor och film, förklarar Johan Mansfeldt.



— Vi kan göra allt som en kamera kan göra, och lite till, säger Urban Ström som sitter och jobbar med en 3-dimensionell animation.

(SKELLEFTEÅ) Här är chansen för alla som drömmer om att bli proffs på datorgrafik.

I Skellefteå startar nämligen en ny utbildning där man bl.a. får lära sig göra effekter som de som användes i filmen Terminator II. Eleverna får arbeta med grafikdatorer i halvmiljonklassen!

Är du på jakt efter en dator där du kan skapa två och tre dimensionella animationer i realtid?

Är du på jakt efter en dator där du kan rita och måla ungefär som du gör med penna och pensel, där digitaliseringsbordet känner av trycket från din hand?

Vill du ha inbyggt ljud och 16 miljoner färger att välja mellan?

Tja, då är det förmodligen en Silicon Graphics du är på jakt efter. Men smakar det så kostar det.

— Vi har köpt in fyra maskiner och de kostar ungefär 500. 000 kronor, styck, förklarar Håkan Wallin på Sceongrafiskolan i Skellefteå.

Här, långt upp i norr, startas nämligen inom kort en helt ny utbildning i datorgrafik där eleverna får tillgång till det häftigaste som finns att tillgå på marknaden.

— Det här är samma teknik och samma maskiner som användes när Terminator II skapades. Alltså specialbyggda datorer som helt enkelt tagits fram för grafiskt arbete. Vår tanke har varit att försöka efterlikna en konstnärs eller en tecknares atelje och sedan överföra den till datorn, förklarar Håkan Wallin.

Styrs av ett digitaliseringsbord

Datorn styrs av ett digitaliseringsbord. Ett digitaliseringsbord som känner av trycket från din hand. Det vill säga när du trycker hårdare med pennan så blir färgen på skärmen starkare.

— Vi vill inte utbilda datortekniker utan försöka visa reklamtecknare, konstnärer, videoproducenter hur de kan använda grafiska animationer i sitt arbete. Därför ska programmen vara enkla att använda och de ska efterlikna


För att se vad maskinerna kan göra bad vi Håkan Wallin att leka lite med en bild av fotografen. Så här ser Hans-Jörgen ut innan Håkan förbättrade hans yttre.


Näsan har förlängts liksom leendet.


Tunnare hår men mer yvigt, längre näsa och förlängda öron och ett pikant litet skägg medge att det är en klar förbättring?

dagens arbetsredskap så mycket som möjligt, fortsätter Håkan Wallin.

Håkan Wallin arbetade tidigare på EriSoft, ett mycket framgångsrikt dataföretag och med tanke på hur arbetsmarknaden ser ut så kan man ju fråga sig varför han hoppade av från ett säkert arbete för en projekt-anställning på Sceongrafiskolan.

Kunde inte säga nej

— Det här är en chans man inte får tacka nej till. De maskiner vi har till vårt förfogande ligger i elitklass, även sett till hela övriga Europa. Jag kunde inte säga nej till möjligheten att få vara med och bygga upp och arbeta med en så här avancerad grafisk verkstad. Silicon Graphics är alltså grafiska specialdatorer och två av de fyra datorerna på Scenografiskolan används för två dimensionella animationer.

— De används idag exempelvis i reklamfilmer. Det är logotyper som glider in varandra, snurrar och ändrar färg. De andra två maskinerna används för tredimensionella animationer.

— Reklamfilmen för OS gjordes med den här tekniken och man kan efterlikna hela kameraåkningar och faktiskt göra sådant som ingen kamera klarar, förklarar Håkan Wallin och har lite svårt att dölja sin entusiasm.

Maskinerna är mycket avancerade. Men när man ser vad de kan utföra så blir man lite förvånad över deras tekniska specifikationer. Man förväntar sig att mer kraft ska sitta under det ganska anspråkslösa skalet.

24 bitars maskiner

— Det här är 24 bitars maskiner som klarar 16,7 miljoner färger. Processorn jobbar inte särskilt snabbt — ungefär som en "trimmad" 486:a. Hemligheten sitter istället i hårdvaran. Den är direkt sammansatt för grafik vilket innebär att all mjukvara utnyttjas maximalt.

Operativsystemet är en unixdialekt men det användaren ser är ett grafiskt skal i stil med Amigans, Mac:ens eller Windows. Det är ikoner som man klickar på för att starta ett program och menyer som rullar ned där tillvalen finns.

Broadcastkvalitet

I de här sammanhangen talar man ofta om "Broadcastkvalitet".

— Vi kan plocka in bilder från stillbild eller direkt via en videokamera och när det gäller resultatet så talar man om "Broadcast kvalitet" — alltså en bildkvalitet som duger till att använda i en videofilm eller som duger att sända ut. Med de här maskinerna är det inga som helst problem att både skapa mycket avancerad grafik och samtidigt behålla bildkvaliteten, säger Håkan Wallin och tillägger:

— Faktum är att man kan bli sittande vid maskinerna hur länge som helst. Programmen och datorerna är så komplexa att man lär sig något nytt varje dag.

Datorerna och mjukvaran ger möjlighet att studera ett objekt i ett rum, flytta spotlights eller andra ljuskällor precis efter behag. Speciellt imponerande blir detta i det tre-dimensionella programmet. Hastigheten på datorerna är fantastisk. Inte ett "hack" märks när animationerna spelas upp på skärmen. Allt flyter precis som om hela sekvensen vore inspelad med kamera. Oavsett hastighet så går hela visningen mjukt och utan störningar.

Inte ens när man lägger till färger, utökar längden på animationen och gör den ännu större så sker några märkbara förändringar.

— Det här är gräddan av datorer för grafiskt bruk och de klarar sin uppgift till fullo, menar Håkan Wallin.

För att visa vilken kapacitet maskinerna har bad vi Håkan ta in en bild (i det här fallet på vår fotograf) och sedan förändra den efter behag. Bilden togs in i datorn med en videokamera och lästes in i ColorBost som programmet heter.

— Vi börjar väl med näsan (som om den inte var stor tillräckligt). Håkan klickar först på bilden för att läsa in exakt den hudfärg fotografen har (den där sjukliga färgen ni vet) och sedan börjar han lägga till näsan. Färgen är perfekt och det är svårt att se den manipulation Håkan Wallin är i färd med att genomföra.

— Jag kan göra precis det jag vill, säger Håkan och tunnar ut håret. Under lite lätt råa skratt förvanskas sedan fotografen, Hans Jörgen Ramstedts ansikte.

— Sådär, säger Håkan efter några minuter och studerar slutresultatet. Bättre eller sämre? Tja, det får DMZ läsare avgöra. (Hans-Jörgens flickvän har fortfarande inte riktigt hämtat sig efter chocken när hon fick se bilden).

De tredimensionella animationerna görs med ett program som heter Matador.

Rutnät

— Det första man gör är att placera ut objektet. I det här fallet är det en flygande myra, förklarar Urban Ström. På skärmen syns myran som en tredimensionell bild och under arbetet med animationen så tas färgerna bort och bilden ser ut som ett rutnät.

— Det är för att man ska kunna se vad som händer om man förändrar ljus och annat i bilden och för att man ska se förflyttningar på ett tydligt sätt, fortsätter Urban Ström. Steg för steg byggs animationen upp, myran flyttas, vrids och placeras på olika sätt i rutnätet. När varje bild är uppbyggd kopplas sedan allting ihop, färgerna läggs på och animationen är klar.

— Du kan göra alla som en kamera kan göra och lite till. Här kan vi gå in i objekt, en vas, en kruka eller vad du vill och filma inifrån. Vi skulle också kunna låta betraktaren få se omvärlden med en myras ögon och sedan skifta snabbt emellan de bilderna. Möjligheterna är obegränsade.

Imponerande ljudstudio

Ljudstudion på scenografiskolan är minst lika imponerande som den grafiska verkstaden.

— Vi har en komplett ljudstudio och kan göra samplingar, spela in egen musik och bearbeta existerande. En bra reklamfilm består ju av både ljud och bild i samklang och därför har vi satsat lika mycket på ljuddelen för att slutresultatet ska bli så bra som möjligt. Och faktiskt — inklämd bland en massa studioutrustning står en Amiga 2000 maskin.

— Vi använder den för att lägga in text på film och video. Det är en lättarbetad maskin som fungerar utmärkt, säger Johan Mansfeldt som också arbetar på Scenografiskolan. Faktum är att Scenografiskolan till och med har stora studior för att kunna spela in film och video. Kulisser och scenografi finns att tillgå, här saknas inget.

Text: Mikael Winterkvist
Foto: Hans-Jörgen Ramstedt

Sätt in en 386:a i Amigan

Nu är det billigt att få en kombinerad Amiga-PC.

Commodores 386PC-kort på 25 MHz till Amigan kostar bara 4.500 kronor! Och det är bra konstaterar vår testare.

PC-kort till Amigan har funnits länge, och nu har Commodore gett ut ytterligare ett. Den här gången är det ett PC-kort med en 80386SX-processor som heter A2386SX (kortet alltså, inte processorn). Här ska vi testa en version som jobbar i 20 MHz, men under testtiden har Commodore slutat med den versionen och tillverkar nu en version på 25 MHz. Det enda som skiljer dem åt är hastigheten.

Expandera till 8MB

PC-kortet har från början en megabyte minne, men det kan expanderas till åtta megabyte. Det finns även en sockel där man kan trycka dit en 80387SX matteprocessor för att snabba upp flyttalsberäkningar. På baksidan av kortet finns det två stycken portar, en diskdriveport för att enkelt kunna koppla in separata PC-diskettstationer samt en liten kontakt som är menad att användas som extra tillbehör.

Kortet har även en klocka med batteribackup för att hålla tiden.

Specialprogram

Med A2386SX följer MS-DOS V5.0 så att man kan jobba med PC:n. Utöver MS-DOS 5 följer det med en del specialprogram. Det finns t.ex program för att kopiera filer mellan Amigan och PC:n och program som gör att man kan använda Amigans mus i PC-program, exempelvis Windows.

Kompabiliteten är väldigt bra. Jag har fortfarande inte stött på något program som inte fungerar och då har jag testat en del olika spel samt Windows, Stacker samt en del andra nyttoprogram.

När man jobbar med PC:n på en vanlig Amigamonitor använder den CGA eller MDA-grafik i ett dosfönster precis som Amigans Shell eller CLI. Om man vill jobba i ett annat grafikläge, t.ex VGA så måste man köpa ett VGA-kort och placera i en av Amigans rena PC-kortplatser. Då behöver man också en monitor som kan använda VGA-grafik.

Att multitaska PC/Amiga är hur lätt som helst. Det är bara att aktivera det fönster man vill jobba i och sätta igång.



Så här ser det ut innan man drar igång PC-kortet i sin Amiga. Olika iconer visar de hjälpprogram som finns för PC-bruk.

Bra dokumentation

Dokumentationen till PC-kortet är mycket bra. Man får med flera manualer varav den som handlar om MS-DOS 5 är i storleksordningen liten telefonkatalog. De två manualerna som handlar om Amigaavdelningen tar nästan enbart upp hur man installerar kortet. Det innebär nu inte att installationen är grymt svår.

Tvärtom.

Installationen av kortet kunde nästan inte vara lättare. Alla kablar ingår och är lätta att hitta i installationsbeskrivningen. De få byglingar man kan vara tvungen att ändra på på kortet är också mycket tydligt beskrivna.

Även programvaran är mycket enkel att installera. Det är bara att använda det medföljande installationsprogrammet så installerar det sig själv. Därefter gör man PC:ns grundinställningar och sedan är det bara att köra igång.

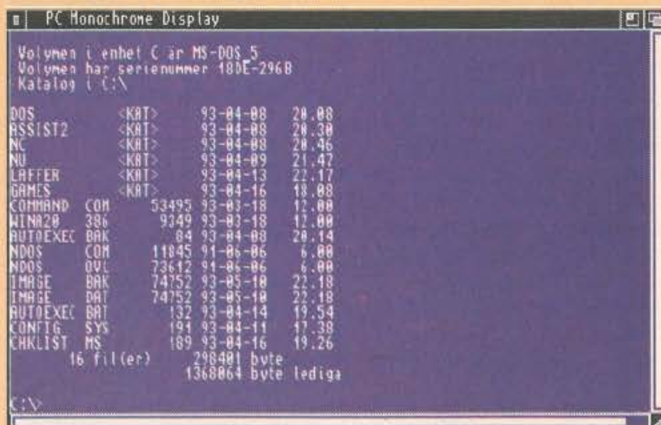
Olika alternativ

För att underlätta användandet av diskettstationer har Commodore gett användaren en rad olika alternativ. Du kan låta PC:n dela på en av Amigans interna diskettstationer eller koppla in en extern diskettstation på baksidan av PC-kortet.

Den som har arbetat med en PC vet att det är ett elände särskilt utan hårddisk. Nästan all mjukvara kräver hårddisk. Även här är lösningen mycket flexibel.

Har du en hårddisk till Amigan kan du skapa en partition som du tilldelar PC:n. Det går långsammare än om du har en ren PC-hårddisk men du har i alla fall en hårddisk.

Har du däremot bara en ren PC-hårddisk (ett hardcard eller liknande) gör inte det speciellt mycket. Du kan även göra raka motsatsen, nämligen en Amigapartition på PC:ns hårddisk. Det bästa är förstås om man har en hårddisk till varje dator. Det finns dock ingen hårddiskkontroller på PC-kortet.



Med PC-kortet igång kommer du in i MS/Dos-miljön direkt.

Commodore har gjort ett mycket bra jobb med det här kortet. Ett extra plus i kanten för att MS-DOS 5 ingår när man köper det. Man slipper alltså lägga ut extra pengar på att få ett operativsystem till sitt kort. Att sedan kortet kan byggas ut till 8 megabyte minne och har plats på en FPU gör verkligen inte saken sämre.

Ove Kaufeldt

A2386SX

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

	SKRÄP	DÅLIGT	GODKÄND	BRA	UTMÄRKT
PRIS/PRESTANDA					
DOKUMENTATION					
PRESTANDA					
ANV. VÄNLIGHET					

+ Bra kompabilitet.

− Inga minus.

Utrustningskrav:	Amiga 2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	4.493 kr inkl moms (25MH,z-versionen)
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Commodore
Recensionsex. från:	Commodore
Tel:	08-621 88 00

SOFTWARE EXPRESS 08-714 99 32

Amiga

A-Train	295:-
A320 Airbus Europa	320:-
A320 Airbus USA	320:-
A.T.A.C.	(F) 295:-
Air Bucks	390:-
Ancient Art of War in the skies	295:-
B-17 Flying Fortress (92%)	295:-
Black Crypt	290:-
Blade of Destiny	320:-
Body Blows (93%)	290:-
Caesar	370:-
Campaign	370:-
Chaos Engine	320:-
Civilization (99% i DMZ 13)	290:-
Cohort 2	330:-
Conflict: Korea	350:-
Conflict: Middle East	330:-
Conquest of the Longbow	350:-
Creatures	290:-
D-Day	350:-
Dark Sun	(F) Ring
Darkseed	350:-
Defender of Rome	190:-
Desert Strike	310:-
Dreadnought	370:-
Dreadnought-Bismark Scen.disk	250:-
Dreadnought-Ironclads Scen.disk	250:-
Dune 2	320:-
Elite 2	(F) Ring
Eye of the Beholder 1	290:-
Eye of the Beholder 2 (1Mb)	360:-
Eye of the Beholder 3 (1Mb)	360:-
F-15 Strike Eagle 2	350:-
F-19 Stealth Fighter	190:-
Flashback	290:-
Formula One Grand Prix (1Mb)	350:-
Great Naval Battles	(F) Ring
Gunship 2000	295:-
Harpoon senaste ver.	360:-
Harpoon Battle Set 3	190:-
Harpoon Battle Set 4	190:-
Harpoon Scenario Editor	250:-
Hired Guns	290:-
Historyline 1914-1918 (85%)	340:-
Indiana J & Fate of Atlantis 4	340:-
Ishar (A1200)	290:-
Kings Quest 5 (1Mb)	350:-
Knights of the Sky	310:-
Kyrandia	330:-
Legends of Valour	390:-
Lemmings 2	290:-
Lord of the Rings	290:-
M1 Tank Platoon	190:-
Megafortress	370:-
Microprose Golf	330:-
Might & Magic 3 (1Mb)	390:-
No Greater Glory	370:-
Pacific Island (Team Yankee 2)	300:-
Panzer Battles (1Mb)	300:-
Pinball Dreams	310:-
Pinball Fantasies	290:-
Pirates	190:-
Pools of Darkness	330:-
Populous 2 (1Mb)	290:-
Powermonger	290:-
Premiere	290:-
Pro Tennis Tour 2	310:-
Railroad Tycoon (1Mb)	350:-
Reach for the Skies	295:-
Red Baron (1Mb)	310:-
Red Storm Rising	350:-
Risky Woods	290:-
Rome 92 AD	330:-
Secret of Monkey Island 1	290:-
Secret of Monkey Island 2 (1Mb)	340:-
Secret of the Silver Blades	350:-
Sensible Soccer 92/93	310:-
Silent Service 2 (1Mb)	350:-
Sim Earth	350:-
Space Hulk	290:-
Special Forces	250:-
Steel Empire	310:-
Storm Across Europe (1Mb)	350:-
Streetfighter 2	290:-

Amiga

Syndicate	(F) Ring
The Perfect General (1Mb)	390:-
The Perfect General Sc. Disk1	170:-
The Perfect General Sc. Disk2	(F) Ring
The Games - Espana 92	330:-
The Lost Treasure of Infocom	490:-
The Manager	330:-
Tracon 2	390:-
Treasure of the Savage Frontier	350:-
Trolls (A1200)	260:-
Waxworks	370:-
War in the Gulf	290:-
Warlords	290:-
Wayne Gretzky 2	310:-
Willy Beamish (1Mb)	380:-
Wing Commander	320:-
Wizardry 6	390:-
Wizardry 7	(F) Ring
Zool	270:-
Zool (A1200)	290:-

PC

A320 Airbus Europa	490:-
A320 Airbus USA	490:-
A-Line in the Sand	390:-
A-Train	390:-
A.T.A.C.	450:-
A.T.P.	450:-
Aces of the Pacific	390:-
Aces of the Pacific 1946	270:-
Aces of Europe	390:-
Action Stations	390:-
Air Bucks	390:-
Alone in the Dark	490:-
Amazon	450:-
Ancient Art of War at Sea	350:-
Ancient Art of War in the skies	390:-
Ashes of Empire	490:-
B17 Flying Fortress	450:-
Betrayal at Krondor	450:-
Big Business	350:-
Blade of Destiny	390:-
Blitzkrieg	390:-
Buzz Aldrins Race into Space	490:-
Caesar	390:-
Campaign	390:-
Carriers at War	390:-
Carriers at War Constr.Kit	390:-
Carrier Strike	390:-
Castles 2	350:-
Civilization	390:-
Clash of Steel	390:-
Conflict:Korea	370:-
Conflict:Middle East	360:-
Conq. of the Longbows (VGA)	390:-
Conquered Kingdoms	390:-
D-Day	390:-
Darklands	550:-
Death Knights of Krynn	350:-
Diplomacy	390:-
Dogfight	450:-
Dreadnought	390:-
Dreadnought Bismarck scen.disk	250:-
Dreadnought Ironclads scen.disk	250:-
Empire Deluxe	450:-
Eye of the Beholder 2	370:-
Eye of the Beholder 3	450:-
F-15 Strike Eagle 3	450:-
F117A Nighthawk	390:-
Falcon 3.0 (VGA)	430:-
Falcon Mission Disk 1	270:-
Falcon Mission Disk 2	(F) Ring
Fantasy Empires	450:-
Fields of Glory	(F) Ring
Flashback	390:-
Flight Planner	390:-
Flight Simulator 4	590:-
Formula One Grand Prix	390:-
Freddy Pharkas	390:-
Front Page Football	450:-
Global Conquest	450:-
Global Effect	390:-
Golf för Windows-Microsoft	590:-

PC

Grailquest	350:-
Great Naval Battles	390:-
GNB-Superships	250:-
GNB-America in the Atlantic	250:-
Gunship 2000 (VGA)	390:-
Gunship 2000 Mission Disk 1	270:-
Gunship 2000 Mission Disk 2	(F) Ring
Harpoon v 1.21	370:-
Harpoon Battle Set 3	190:-
Harpoon Battle Set 4	190:-
Harpoon Designer Series 1	200:-
Harpoon Designer Series 2	250:-
Harpoon Editor	250:-
Harrier Jump Jet	450:-
High Command 1939-1945	490:-
Historyline 1914-1918	450:-
Hyperspeed	290:-
Inca	490:-
Indiana Jones & Fate of Atlantis	390:-
Jet Fighter 2	550:-
Jorune	450:-
KGB	390:-
Kings Quest VI (VGA)	450:-
Knights of the Sky	370:-
Legends of Kyrandia	390:-
Legends of Valour	390:-
Leisure Suit Larry V (VGA)	390:-
Lemmings 2	390:-
Links 386 Pro (SVGA)	490:-
Lord of the Rings 2	370:-
Lost files of Sherlock Holmes	390:-
M1 Tank Platoon	450:-
Magic Candle 3	390:-
Mantis Experimental Fighter	490:-
Maximum Overkill	450:-
Maximum Overkill Scen.disk 1	290:-
Megafortress	390:-
Megafortress oper.Sledg.	250:-
Mercenaries	390:-
Microprose Golf	450:-
Might & Magic 4	490:-
Monkey Island 2 (VGA)	350:-
No Greater Glory	350:-
Objection Enhanced	790:-
Pacific War	450:-
Patriot	450:-
Patton Strikes Back	390:-
Pirates Gold	390:-
Police Quest 3 (VGA)	390:-
Pools of Darkness	350:-
Prince of Persia 2	390:-
Pro Tennis Tour 2	390:-
Prophecy of the Shadow	350:-
Quest for Adventure	450:-
Quest for Glory 3	390:-
Railroad Tycoon	390:-
Reach for the Skies	450:-
Red Baron (VGA)	390:-
Red Baron Mission Disk	290:-
Return of the Phantom	390:-
Rex Nebular	450:-
Ringworld	590:-
Risky Woods	330:-
Robosport Windows	350:-
Rome AD 92	390:-
Rome: Pahtway to Power	490:-
Seal Team	(F) Ring
Secret Weapons of Luftwaffe	390:-
Secret Weapons Dornier 335	230:-
Secret Weapons P38	230:-
Secret Weapons P80	230:-
Secret Weapons Heinkel 162	230:-
Siege	330:-
Siege-Dogs of War	190:-
Silent Service 2	390:-
Sim City Windows	490:-
Solitaire's Journey	390:-
Space Hulk	390:-
Space Quest 5 (VGA)	490:-
Special Forces	390:-
Spell Craft:Aspects of Valor	(F) Ring
Spelljammer	390:-
Star Controll 2	440:-
Star Legions	390:-

PC

Steel Empire	350:-
Streetfighter 2	290:-
Strike Commander	390:-
Strike Commander Speech	190:-
Stronghold	390:-
Stunt Island	490:-
Syndicate	450:-
Task Force 1942	450:-
Tennis Cup 2	330:-
Theatre of War	390:-
The Dagger of Amon RA	390:-
The Legacy	450:-
The Lost Admiral	390:-
The Lost Treasure of Infocom 2	590:-
The Manager	350:-
The Perfect General	390:-
The Perfect General Sc.disk1	220:-
The Perfect General Sc.disk2	290:-
The Summoning	360:-
Tracon Windows	590:-
Treasures of Savage Frontier	350:-
Twilight 2000	480:-
Typhoon of Steel	350:-
Ultima VII	390:-
Ultima VII part 2	390:-
Ultima Underworld	390:-
Ultima Underworld 2	390:-
Unlimited Adventure	450:-
Under Fire	390:-
V for Victory D-Day Utah Beach	350:-
V for Victory Velikiye Luki-42	350:-
V for Victory Arnhem-44	450:-
Veil of Darkness	390:-
War in Russia	450:-
Wayne Gretzky 3	450:-
Western Front	370:-
Wing Commander 2	390:-
Wizardry 7	490:-
X-Wing	450:-

486SX-25 Mhz

4 Mb Ram, 120 Mb HD, SVGA grafikkort, DOS 5.0 Svensk, 2-års garanti.
Pris inkl.moms **9.995:-**

486DX-33 Mhz

4 Mb Ram, 120 Mb HD, SVGA grafikkort, DOS 5.0 Svensk, 2-års garanti.
Pris inkl.moms **12.495:-**

Joysticks

Flightsticks Pc	590:-
Thrustmaster Pro	990:-
Thrustmaster Rudder Pedal	1.100:-
Thrustmaster Weapn Cntrl	750:-

Ljudkort

Högtalare ScreenBeat	390:-
Midi Mate	650:-
Pro Audio Spectrum 16	2.590:-
Soundblaster 16	3.350:-
Thunderboard	990:-

Butik & Postorder:

Software Express
Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM

Öppet:

Mån-Tor 10.00-19.30
Fre 10.00-18.00
Lörd 10.00-15.00

Telefon:
08-7149932

Försäljningsvillkor: Vi reserverar oss för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning. Ej utlösta varor debiteras med en avgift av 149:-. Vid ev. retur av spel måste Software Express kontaktas innan programmet returneras. Brutna förpackningar återtages ej. Felaktiga spel bytes endast mot samma program.

Uppfräschad spelklassiker

Spelet Boulder Dash och ett par ögon som följer muspilen handlar Amos-sidorna om denna gång.

AMOS



med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

BOULDER DASH

Det här spelet väckte genast gamla minnen till liv. Jag har suttit en massa timmar framför min gamla C64 och spelat det här spelet. Och jag tror till och med det kom en Amiga-version. Nu kan du också spela det här enkla, men vanebildande spelet.

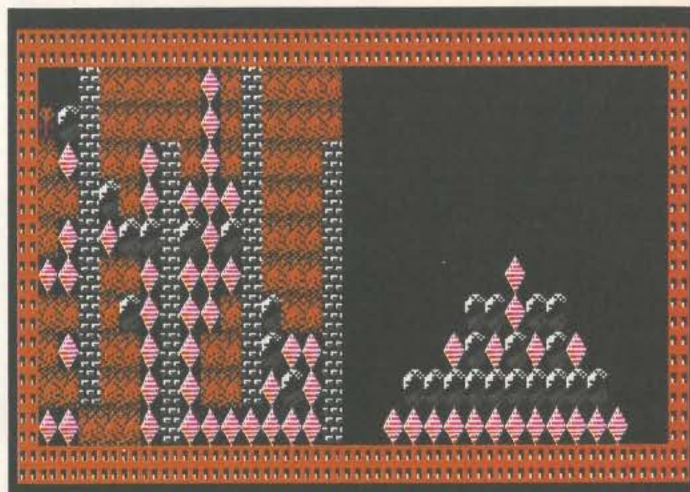
Spelet 'Boulder Dash' går ut på att samla ihop ett visst antal diamanter på en begränsad tid. Det är skrivet av Per Jonsson i Mönsterås som får ett presentkort på 450 kronor. Tyvärr fungerar det inte med Easy Amos.

Du kan lätt lägga till fler banor. Då ska man bara lägga till några data-rader och ändra på variabeln 'CN'.

Första dataraden för varje nivå består av: spelplanens antal rader, tidsbegränsning, antal diamanter man får lämna.

Sen bygger man upp spelplanen med hjälp av siffrorna 0-6 enligt: 1=grus, 2=diamant, 3=sten, 4=tegelsten, 5=spelplansgräns, 6=startposition.

Variablen 'CN' innehåller antal banor, 'LI' antal liv och 'CO' en flagga som sätts när man ska kompilera programmet.



Samla diamanter i den här gamla C64-klassikern 'Boulder Dash'.

BOULDER DASH

```
Rem Boulder Dash / Per Jonsson 1993
Dim BR(41,30)
Global BR(),W,H,XG,YG,XGO,YGO,J,SC,OS
Global AJ,NEW,DEAD,LVL,MT,MB,OFFX,OFFY
NL=2 : Rem antal banor
CO=False : Rem kompilerat
Proc SETUP
Do
   Proc CHECK : Proc STATUS
   If Timer>=MT*500 Then DEAD=True
   If DEAD Then SC=0 : Proc INITLEV
   If NEW
      Add LVL,1,1 To NL : SC=SC+(MT*50-Timer)/10
      Proc INITLEV
   End If
Loop
'
Procedure SETUP
   Screen Open 1,640,20,2,Hires
   Curs Off : Cls 0 : Palette $0,$FFF
   Screen Open 0,640,512,8,Lowres
   Screen Display 0,112,60,320,256 : Flash Off
   Curs Off : Cls 0 : Paper 0 : Pen 7 : Noise To 2
   Hide On : LVL=1 : SUM=0
   For I=1 To 6 : Get Bob I,1,1 To 16,17
   For J=0 To 49 : Read D : SUM=SUM+D
   Doke Sprite Base(I)+10+J*2,D : Next : Next
   If SUM<>9858880 Then Print "Datafel i SETUP" : End
   If CO Then OS=1 : F=5 Else OS=2 : F=10
   Proc INITLEV : Every F Proc MOVE : Pop Proc
   Data $30CC,$CF30,$F0F3,$CCCC,$3D3F,$FCF3,$F3FC
   Data $3FFF,$CFFD,$EFCF,$3CFC,$CFCF,$F3F3,$3F3C
   Data $F0C3,$C33,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$0,$0,$0,$0,$0
   Data $0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0
   Data $100,$380,$7C0,$FE0,$1FF0,$3FF8,$7FFC
   Data $FFFE,$FFFA,$7FFC,$3FE8,$1FF0,$FA0,$7C0
   Data $380,$100,$FFFF,$FFFF,$FD3F,$FFFF,$F40F
   Data $FFFF,$D003,$FFFF,$8005,$FFFF,$E017,$FFFF
   Data $F85F,$FFFF,$FE7F,$FFFF,$180,$3C0,$7E0
   Data $FF0,$1FF8,$3FFC,$7FFE,$FFFF,$83FF,$7FFE
   Data $21FC,$1FF8,$8F0,$7E0,$2C0,$180,$0,$0
   Data $3F0,$CCC,$3F33,$FC0C,$FC00,$C000,$F000
   Data $C000,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $3F0,$CCC,$3F33,$FC0C,$FC00,$C000,$F000
   Data $C000,$F,$FC,$FF3,$FFCF,$3FF3,$3F3C,$CF0
   Data $3C0,$0,$0,$F3F3,$303,$0,$0,$3F3F,$3030
   Data $0,$0,$F3F3,$303,$0,$0,$3F3F,$3030,$0
   Data $0,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$F3F3,$F3F3,$F3F3,$0
   Data $3F3F,$3F3F,$3F3F,$0,$F3F3,$F3F3,$F3F3
   Data $0,$3F3F,$3F3F,$3F3F,$0,$0,$0,$FFFF,$FFFF
   Data $C3C3,$C3C3,$F3F3,$F3F3,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$C3C3,$C3C3,$F3F3,$F3F3,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
   Data $FFFF,$FFFF,$0,$0,$0,$0,$3030,$3030,$0
   Data $0,$0,$0,$0,$0,$3030,$3030,$0,$0,$0,$0
   Data $0,$1860,$1FE0,$6798,$6798,$1FE0,$780
```

EYES

Det här lilla programmet är också skrivet av Per Jonsson i Mönsterås. Det visar ett par ögon som följer muspilen. Per får ett presentkort på 100 kronor som tack.



Dessa två ögon håller reda på var du har muspilen någonstans.

```
Rem Eyes / Per Jonsson 1993
Global EX,EY,ER,IR
Screen Open 0,320,256,4,Lowres
Flash Off : Curs Off : Cls 0
Palette $999,$0,$FFF,$F : Double Buffer
EX=100 : EY=100 : ER=20
Screen Hide 0 : Wait Vbl : Degree : IR=ER/3
Ink 1 : Circle IR,IR,IR : Paint IR,IR
Get Bob 50,0,0 To 2*IR+1,2*IR+1
Hot Spot 50,IR,IR : Cls 0
Ink 1 : Circle EX,EY,ER : Circle EX+ER*2,EY,ER
Ink 2 : Paint EX,EY : Paint EX+ER*2,EY
Screen Show 0
Every 1 Proc EYE
Wait Key
End
'
Procedure EYE
   For I=0 To ER*2 Step ER*2
      DX#=X Screen(X Mouse)-(EX+I)+1E-04
      DY#=Y Screen(Y Mouse)-EY
      V=Atan(DY#/DX#)
      If DX#<0 Then V=V+180
      If Abs(DX#)>ER-IR Then RX=ER-IR Else RX=Abs(DX#)
      If Abs(DY#)>ER-IR Then RY=ER-IR Else RY=Abs(DY#)
      X=Cos(V)*RX+EX+I : Y=Sin(V)*RY+EY
      Bob 61+I/ER/2,X,Y,50
   Next I : Every On
End Proc
```



```
    Data $0,$780,$6018,$780,$0,$780,$0,$0,$7878
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $E01F,$9867,$9867,$F87F,$F87F,$F87F,$E79F
    Data $E79F,$8787,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$1FE0
    Data $6018,$780,$0,$780,$0,$1860,$1860,$0
    Data $0,$0
End Proc
'
Procedure STATUS
    Every Off : Screen 1
    Locate 0,0 : Print "Level";LVL;
    Locate 16,0 : Print "Time left";MT-Timer/50;" "
    Locate 42,0 : Print "Score";SC;
    Locate 60,0 : Print "Diamonds left";AJ-J-MD;" "
    Every On : Screen 0
End Proc
'
Procedure MOVE
    Every On : If Fire(1) Then DEAD=True
    If DEAD or NEW Then Pop Proc
    If Jup(1) and BR(XG,YG-1)<3 Then Dec YG
    If Jdown(1) and BR(XG,YG+1)<3 Then Inc YG
    If Jleft(1) and BR(XG-1,YG)<4 : If BR(XG-1,YG)=3
    If BR(XG-2,YG)=0 : BR(XG-2,YG)=3 : PR[XG-2,YG]
    Dec XG : End If Else Dec XG : End If : End If
    If Jright(1) and BR(XG+1,YG)<4 : If BR(XG+1,YG)=3
    If BR(XG+2,YG)=0 : BR(XG+2,YG)=3 : PR[XG+2,YG]
    Inc XG : End If : Else Inc XG : End If : End If
    If BR(XG,YG)=2 : Inc J : Add SC,10 : If J=AJ-MB
    NEW=True : BR(XG,YG)=6 : PR[XG,YG]
    BR(XGO,YGO)=0 : PR[XGO,YGO] : Pop Proc : End If
    End If : BR(XG,YG)=6 : PR[XG,YG]
    If XG<>XGO or YG<>YGO : BR(XGO,YGO)=0 : PR[XGO,YGO]
    Play 2,70,0 : End If : XGO=XG : YGO=YG
End Proc
```


```
Rem Boulder Dash / Per Jonsson 1993
Dim BR(41,30)
Global BR(),W,H,XG,YG,XGO,YGO,J,SC,OS
Global AJ,NEW,DEAD,LVL,MT,MB,OFFX,OFFY
NL=2 : Rem antal banor
CO=False : Rem kompilerat
Proc SETUP
Do
    Proc CHECK : Proc STATUS
    If Timer>=MT*500 Then DEAD=True
    If DEAD Then SC=0 : Proc INITLEV
    If NEW
       Add LVL,1,1 To NL : SC=SC+(MT*50-Timer)/10
       Proc INITLEV
    End If
Loop
'
Procedure SETUP
    Screen Open 1,640,20,2,Hires
    Curs Off : Cls 0 : Palette $0,$FFF
    Screen Open 0,640,512,8,Lowres
    Screen Display 0,112,60,320,256 : Flash Off
    Curs Off : Cls 0 : Paper 0 : Pen 7 : Noise To 2
    Hide On : LVL=1 : SUM=0
    For I=1 To 6 : Get Bob I,1,1 To 16,17
    For J=0 To 49 : Read D : SUM=SUM+D
    Doke Sprite Base(I)+10+J*2,D : Next : Next
    If SUM<>9858880 Then Print "Datafel i SETUP" : End
    If CO Then OS=1 : F=5 Else OS=2 : F=10
    Proc INITLEV : Every F Proc MOVE : Pop Proc
    Data $30CC,$CF30,$F0F3,$CCCC,$3D3F,$FCF3,$F3FC
    Data $3FFF,$CFFD,$EFCF,$3CFC,$CFCF,$F3F3,$3F3C
    Data $F0C3,$C33,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$0,$0,$0,$0,$0
    Data $0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0
    Data $100,$380,$7C0,$FE0,$1FF0,$3FF8,$7FFC
    Data $FFFE,$FFFA,$7FFC,$3FE8,$1FF0,$FA0,$7C0
    Data $380,$100,$FFFF,$FFFF,$FD3F,$FFFF,$F40F
    Data $FFFF,$D003,$FFFF,$8005,$FFFF,$E017,$FFFF
    Data $F85F,$FFFF,$FE7F,$FFFF,$180,$3C0,$7E0
    Data $FF0,$1FF8,$3FFC,$7FFE,$FFFF,$83FF,$7FFE
    Data $21FC,$1FF8,$8F0,$7E0,$2C0,$180,$0,$0
    Data $3F0,$CCC,$3F33,$FC0C,$FC00,$C000,$F000
    Data $C000,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $3F0,$CCC,$3F33,$FC0C,$FC00,$C000,$F000
    Data $C000,$F,$FC,$FF3,$FFCF,$3FF3,$3F3C,$CF0
    Data $3C0,$0,$0,$F3F3,$303,$0,$0,$3F3F,$3030
    Data $0,$0,$F3F3,$303,$0,$0,$3F3F,$3030,$0
    Data $0,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$F3F3,$F3F3,$F3F3,$0
    Data $3F3F,$3F3F,$3F3F,$0,$F3F3,$F3F3,$F3F3
    Data $0,$3F3F,$3F3F,$3F3F,$0,$0,$0,$FFFF,$FFFF
    Data $C3C3,$C3C3,$F3F3,$F3F3,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$C3C3,$C3C3,$F3F3,$F3F3,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $FFFF,$FFFF,$0,$0,$0,$0,$3030,$3030,$0
    Data $0,$0,$0,$0,$0,$3030,$3030,$0,$0,$0,$0
    Data $0,$1860,$1FE0,$6798,$6798,$1FE0,$780
    Data $0,$780,$6018,$780,$0,$780,$0,$0,$7878
    Data $FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF,$FFFF
    Data $E01F,$9867,$9867,$F87F,$F87F,$F87F,$E79F
    Data $E79F,$8787,$0,$0,$0,$0,$0,$0,$1FE0
    Data $6018,$780,$0,$780,$0,$1860,$1860,$0
    Data $0,$0
End Proc
'
Procedure STATUS
    Every Off : Screen 1
    Locate 0,0 : Print "Level";LVL;
    Locate 16,0 : Print "Time left";MT-Timer/50;" "
    Locate 42,0 : Print "Score";SC;
    Locate 60,0 : Print "Diamonds left";AJ-J-MD;" "
    Every On : Screen 0
End Proc
'
Procedure MOVE
    Every On : If Fire(1) Then DEAD=True
    If DEAD or NEW Then Pop Proc
    If Jup(1) and BR(XG,YG-1)<3 Then Dec YG
    If Jdown(1) and BR(XG,YG+1)<3 Then Inc YG
    If Jleft(1) and BR(XG-1,YG)<4 : If BR(XG-1,YG)=3
    If BR(XG-2,YG)=0 : BR(XG-2,YG)=3 : PR[XG-2,YG]
    Dec XG : End If Else Dec XG : End If : End If
    If Jright(1) and BR(XG+1,YG)<4 : If BR(XG+1,YG)=3
    If BR(XG+2,YG)=0 : BR(XG+2,YG)=3 : PR[XG+2,YG]
    Inc XG : End If : Else Inc XG : End If : End If
    If BR(XG,YG)=2 : Inc J : Add SC,10 : If J=AJ-MB
    NEW=True : BR(XG,YG)=6 : PR[XG,YG]
    BR(XGO,YGO)=0 : PR[XGO,YGO] : Pop Proc : End If
    End If : BR(XG,YG)=6 : PR[XG,YG]
    If XG<>XGO or YG<>YGO : BR(XGO,YGO)=0 : PR[XGO,YGO]
    Play 2,70,0 : End If : XGO=XG : YGO=YG
End Proc
'
Procedure CHECK
    For Y=1 To H : SETSCREEN : For X=1 To W : C=BR(X,Y)
    If C=2 or C=3 : If BR(X,Y+1)=0 : BR(X,Y)=0
    BR(X,Y+1)=C : PR[X,Y+1] : PR[X,Y]
    If C=3 : Boom : Else Play 1,70,0 : End If
    If BR(X,Y+2)=6 : DEAD=True : Pop Proc : End If
    End If : D=BR(X,Y+1)
    If BR(X,Y-1)=0 and D<>1 and D<4
    If BR(X-1,Y+1)=0 and BR(X-1,Y)=0
    BR(X,Y)=0 : BR(X-1,Y+1)=C : PR[X-1,Y+1] : PR[X,Y]
    If C=3 : Boom : Else Play 1,70,0 : End If
    If BR(X-1,Y+2)=6 : DEAD=True : Pop Proc : End If
    End If : If BR(X+1,Y+1)=0 and BR(X+1,Y)=0
    BR(X,Y)=0 : BR(X+1,Y+1)=C : PR[X+1,Y+1] : PR[X,Y]
    If C=3 : Boom : Else Play 1,70,0 : End If
    If BR(X+1,Y+2)=6 : DEAD=True : Pop Proc : End If
    End If : End If : End If : Next : Next
End Proc
'
Procedure PR[X,Y]
    If BR(X,Y)=0 : Ink 0
    Bar X*16,Y*16 To X*16+15,Y*16+15 : Else
    Paste Bob X*16,Y*16,BR(X,Y) : End If
End Proc
'
Procedure SETSCREEN
    If OFFX<XG*10 Then Add OFFX,OS
    If OFFX>XG*10 Then Add OFFX,-OS
    If OFFY<YG*10 Then Add OFFY,OS
    If OFFY>YG*10 Then Add OFFY,-OS
    If OFFX>(W-11)*10 Then OFFX=(W-11)*10
    If OFFY>(H-7)*10 Then OFFY=(H-7)*10
    If OFFX<20 Then OFFX=20
    If OFFY<20 Then OFFY=20
    Screen Offset 0,OFFX-20,OFFY-20 : Wait Vbl
End Proc
'
Procedure INITLEV
    Every Off : Screen 1 : Cls 0 : Screen 0
    If Timer>=MT*50 : D$="Time Up!" Else D$="Game Over!"
    End If : If DEAD : Screen 1 : Cls 0 : Home
    Centre D$ : Clear Key : Wait Key : Cls 0 : Screen 0
    End If : Fade 3 : Wait 45 : Cls 0 : AJ=0
    Restore Str$(LVL)-" " : Read H,MT,MD : For Y=1 To H
    Read A$ : W=Len(A$) : For X=1 To W
    BR(X,Y)=Val(Mid$(A$,X,1)) : PR[X,Y]
    If BR(X,Y)=2 Then Inc AJ
    If BR(X,Y)=6 Then XG=X : YG=Y : XGO=X : YGO=Y
    Next : Next : OFFX=(W-11)*10 : OFFY=(H-7)*10
    Fade 6,$0,$F00,$0,$B52,$44F,$F0F,$666,$FFF
    Repeat : Add V,1,1 To 4
       If V=1 Then Play 1,Rnd(30)+5,0
       XO=OFFX : YO=OFFY : SETSCREEN
    Until XO=OFFX and YO=OFFY
    Set Envel 0,0 To 1,63 : Set Envel 0,1 To 1,63
    Set Envel 0,2 To 30,0 : Play 2,70,20
    Set Envel 0,1 To 1,0 : DEAD=False : NEW=False
    J=0 : Timer=0 : STATUS : Every On
    1 Data 12,50,0
    Data "555555555555555555555555555555555"
    Data "56 4111112141111             5"
    Data "5234111112141111             5"
    Data "5124112412141114             5"
    Data "5114312422241114             5"
    Data "5124233432341114     3    5"
    Data "5224112422241114     2    5"
    Data "5114132422143114    323   5"
    Data "5124112421143224  2323232 5"
    Data "5114112421142324333333333335"
    Data "5221112422222224  2222222222  5"
    Data "555555555555555555555555555555555"
    2 Data 11,120,0
    Data "5555555555555555555555555555"
    Data "5611111111111111111111111115"
    Data "5111111111111111111111111115"
    Data "5111111111111111111111111115"
    Data "5111111144114411111111111135"
    Data "5111111143222411111111111335"
    Data "5111311142323411111111222225"
    Data "5113331141121411111112233235"
    Data "5123233144444411111132323235"
    Data "5222222211111111111122222235"
    Data "5555555555555555555555555555"
End Proc
```

450:-

BBS-pirat gripen

■ I början av maj slog den engelska polisen och antipiratorganisationen FAST till mot en BBS i centrala England. En 19-åring yngling greps för brott mot upphovsrättslagen. På hårddisken hittade polisen mängder med nya datorspel till Nintendo, SEGA, Amiga och PC. En del spel var så nya att de ännu inte släppts till butikerna.

Nattvirus på TV

■ Minns ni TV-programmet Nattviruset i TV5 Nordic som DMZ skrivit om tidigare? Programmet som handlar om datorer, datorprogram och datorspel, blev en succé och kör nu vidare varje lördag kl 10.30 — 11.30. För de som inte orkar bevaka sändningarna finns nu också alternativ.

Det går att köpa programmet på videokassett för 150 kr inkl. moms och porto. Ring eller skriv till Nattvirus, Box 20036, 161 02 Bromma. Tel: 08-764 77 14.

Commodore på 3:e plats!

■ IBM sålde mest PC-datorer i världen 1992, tätt följd av Apple.

Tillsammans sålde de två bolagen förra året sammanlagt sex miljoner PC. Men visste ni att Commodore kom på 3:e plats och alltså sålde fler PC än bolag som Compaq, NEC, Packard Bell, Dell, Toshiba, Epson och AST.

Teleguide igen

■ Nu ska havererade Teleguide återuppstå. Stockhomsföretaget Infral Computer ska dra igång projektet igen under namnet Info Plus. Genom att erbjuda fler tjänster til bättre priser hoppas Infral Computer locka 10.000 abonnenter.

Bolaget har också övertagit Televerkets gamla Teleguide-terminaler och säljer dem till nya abonnenter för 750 kronor styck.

Commodorechef går till spelföretag

■ Kelley Sumner, VD för engelska Commodore har slutat efter 14 år på jobbet och blir istället Europachef för spelföretaget GAMETEK.

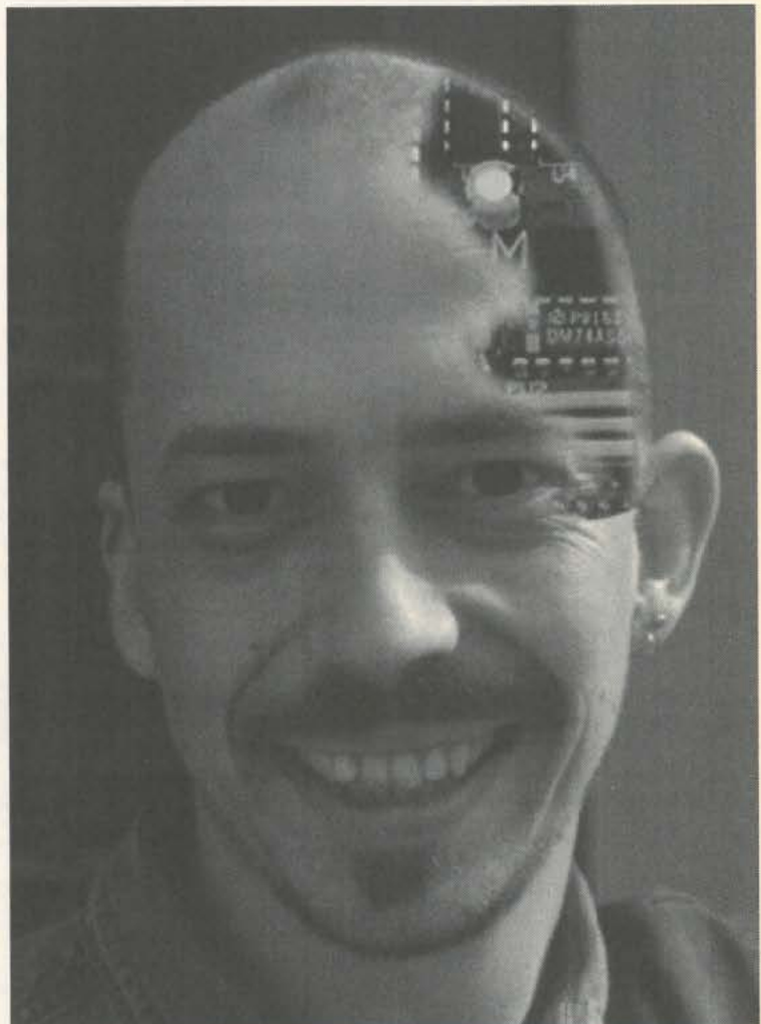
Därmed blir han huvudansvarig för bolagets satsning på spel till Nintendo, PC, CD-ROM och det nya 3DO-formatet. GAMETEK låg bl.a. bakom spel som Humans och Gladiators.

Prolog

Programmerad intelligens

Prolog är ett programmeringsspråk som bygger på logik med en rätt invecklad matematisk bakgrund.

Beskriv problemet så sköter Prolog resten. Och bäst av allt - Prolog finns till Amigan!



Programmeringsspråk för AI (artificiell intelligens) orienterar sig mycket på människans (nöjesredaktörens) sätt att lösa problem. Prolog är ett av dessa språk som används för t ex expertsystem.

Programmeringsintresserade upptäcker rätt snart att det finns mängder av olika språk. Amiga och hobbyprogrammerare stöter mest på C, Pascal, Basic eller assembler som de flesta spel och nyttoprogram till Amigan är skrivna i. Som hobbyist stöter man sällan på språk som t.ex. Prolog, ändå har det funnits rätt länge, används och lärs ut på många högskolor/universitet och räknas fortfarande som modernt. I kommersiella sammanhang är Prolog inte så utbrett men används för prototypning, design av AI och expertsystem m.m.

Inget vanligt språk

Prolog skiljer sig radikalt från vanliga språk. Det bygger på logik och kallas ofta logikprogrammering eller deklarativ programmering. Datorspråk brukar oftast påminna en hel del om hur datorn och maskinkoden som utför instruktionerna egentligen fungerar. Logikprogrammering likväl som funktionell programmering (Lisp) bygger mer på en matematiskt grund och hur språk borde se ut för att människor ska kunna skriva bra program.

I andra språk gäller det ju att på något sätt skapa en bra och tydlig algoritm som löser ditt problem, i Prolog gäller det mer att på bästa möjlig (och korrekta) sätt beskriva problemet, resten sköter Prolog om. Det låter enkelt, beskriv problemet så söker Prologen upp en lösning som stämmer med de regler och kunskaper du givit den. Vissa saker låter sig göras mycket enkelt i Prolog och få språk låter en koncentrera sig så mycket på själva kärnan av problemet utan att man behöver kämpa med hur det ska skrivas. Det kräver dock att man vänjer sig av med mycket av sitt vanliga programmeringstänkande.

Leta reda på släktingar

Grundtanken är alltså logik som har en rätt invecklad matematisk bakgrund. Vi behöver dock inte djupdyka i den för att kunna experimentera lite i Prolog. I grunden finns det två olika sätt att skriva logikprogram, definiera logiska databaser samt manipulera datastrukturer.

Ett populärt Prolog-exempel är ett litet enkelt släktdatabasprogram. Skapa en fil med en editor och skriv in programlistningen, se till att skriva in det exakt, prolog skiljer på versaler och gemener. Ladda sedan in det i prologen genom att skriva: `consult('filnamnet').`

Forts. sid 32.

Christer Bau



multimedia, DTV (video), MIDI

30 år, varav sex ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real 3D och Bars&Pipes.

Christian Almgren

Kontorsprog., PD



22 år, har gått 4-årigt teknisk linje och arbetar nu med PC. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD, kontorsprogram, bokföring och programmering mm.

Niklas Lindholm



BBS, modem, terminalprogram

19 år, har studerat tre år på naturvetanskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat Nikom BBS.

Erik Lundevall

Assembler, C, ARexx



27 år, arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på Datatekniklinjen. Har programmerat i tolv år och på Amigan sedan 1986.

Bengt Dahlström



DTP, ordbehandling

37 år, arbetar med VAX- och MAC-datorer. Använder favoritdatorn Amigan för produktion av datamanualer.

Pekka Hedqvist

Tekniska frågor kring Amigan.



24 år, studerar datavetenskap vid Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten.

Anders Ramsay



Demoprogrammering, demomusik.

20 år, har ägnat sig åt datorer sedan 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick n' dirty assemblerprogrammering.

David Ekholm

AmigaDOS, Skrivare



23 år, veteran i Amigasvängen. Brukar demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC- och skrivarproblem på dagarna. Har ägt 11 skrivare

Fredrik Rittberger



Grafik, raytracing

20 år, har under ett år studerat reklam och konst i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. expert på Real 3D och OpalVision.

Felmeddelande vid start

Jag har ett problem med min Amiga600HD. Varje gång jag varmstartar (reset) eller sätter på datorn så börjar hårddisken ladda in Workbench som vanligt. Men ett felmeddelande kommer snart upp:

```
Bad args
Can't find Ram:t
Can't find Ram:Clipboards
EXECUTE: Can't open T:mon-
start
Device (or volume) is not
mounted
```

Datorn frågar också gång på gång efter disketten »T«. Vad skall jag göra? Jag har tittar i startup-sequence och hittar inget fel.

Jonny B.



När datorn tjatar efter disketten "T" vid uppstart har sannolikt några rader i Startup-sequense fallit bort.

Du har säkerligen förlorat de rader i din Startup-sequence som innehåller de »makedir«-kommandon som skapar »T«- och »Clipboards«- katalogerna i datorns ramdisk. Ett annat alternativ är att datorn inte hittar kommandot »makedir« i »C:«-katalogen. Så här skall det se ut för din hårddisks startup-sequence:

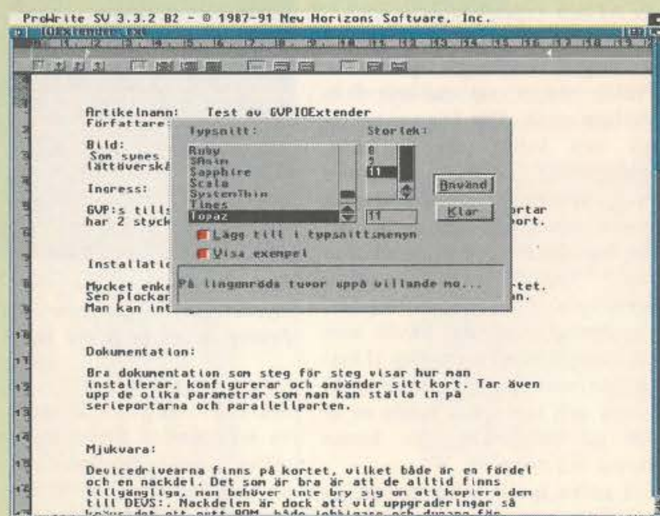
```
...
makedir ram:T ram:Clipboards
ram:env ram:env/sys
copy >NIL: ENVARC: ram:env
all quiet noreq

assign ENV: ram:env
assign T: ram:t ;set up T:
directory for scripts
assign CLIPS: ram:clipboards
assign REXX: s:
...
```

Amigan använder sk logiska enheter för att lagra olika systemprogram. Deras namn är förvillande lika disketters, dvs ett namn följt av ett »:«, men det hänvisar datorn oftast till en katalog på hård- eller ramdisken. Utan assign kommandot kommer referenser till dessa logiska enheter att betraktas som referenser till disketter istället, därav uppmaningen att stoppa i »T-disketten«. »T:« som egentligen inte är en diskett, skall hänvisa datorn till den katalog där temporära filer skall lagras.

David Ekholm

ProWrite ger radhopp



ProWrite stoppar in extra rader för att text på skärm ska stämma med den på papperet. Välj därför rätt typsnitt för att undvika radhopp.

Jag har en skrivare av typ Star LC-100. Mitt ordbehandlingsprogram är ProWrite 2.0.– När jag använder NLQ eller min skrivares egna typsnitt vid utskriften, så hoppar skrivaren över var tolfte rad. Kan det vara fel på ordbehandlaren eller är det fel på skrivaren? Tacksam för svar.

Ronnie Pingel i Skåne

Det är ProWrite som är orsaken till fenomenet. Välj Topaz 11 som typsnitt och du slipper detta. Detta är faktiskt inget egentligt fel i programmet utan ett arbetssätt hos ProWrite. Prowrite strävar alltid efter att anpassa textens placering på pappret så att den överensstämmer med den på skärmen.

Skriver man med ett stort typsnitt och väljer NLQ utskrift (dvs ett av skrivarens inbyggda typsnitt) så kommer ProWrite att stoppa in extra mellanrum mellan en del rader för att det skall bli lika många rader/sida på utskriften som på skärmen. Prowrite kan ju inte förstora NLQ typsnitt så då gör programmet så istället. Topaz 11 typsnittet har enligt ProWrite samma höjd som skrivarens NLQ typsnitt och därför slipper man problemet om man väljer Topaz 11.

David Ekholm

Lås till hårddisk

Hej! Jag undrar om man på något sätt kan koda Amigan så att man måste skriva in ett lösenord innan man kan gå in i Workbench (och därifrån in i hårddisken).

Vet inte vad jag heter

Det finns några PD program som kodar om en diskett så att den måste ''låsas upp''. I övrigt finns det inget säkert sätt att skydda datorn helt. Man kan alltid komma förbi de flesta skydd. Dock kan hårddisken låsas för skrivning temporärt, dvs låset försvinner vid omstart, (men då kan man iofs automatiskt låsa den igen). Detta göres med det AmigaDOS kommandot Lock. Skriv:

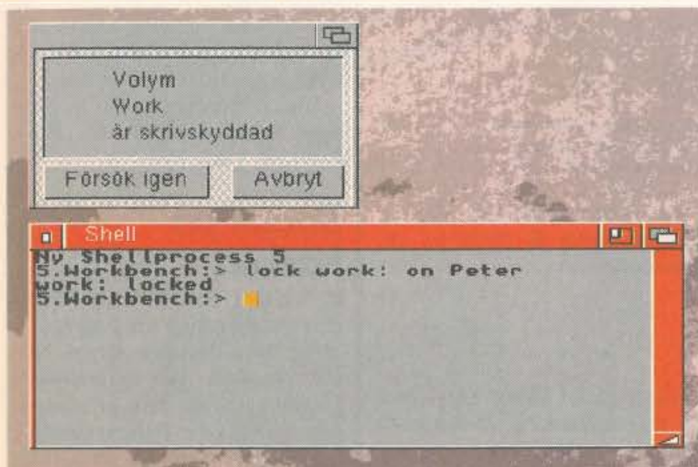
```
Lock DH0: on <lösen>
```

Nu är hårddisken skrivskyddad tills man skriver

```
Lock DH0: off <lösen>
```

Prova att låsa hårddisken och sedan att ändra i den. Datorn kommer att skriva ''Volume DH0: is write protected''. Detta är faktiskt ett hyggligt ''petskydd'' för butiker etc.

David Ekholm



Ett skrivskydd kan t.ex. se ut så här.

Finns ARexx-editor?

Finns det någon speciell ARexx-editor, eller måste man skriva scriptfiler med rx framför varje rad? (Har AmigaOS 2.04)

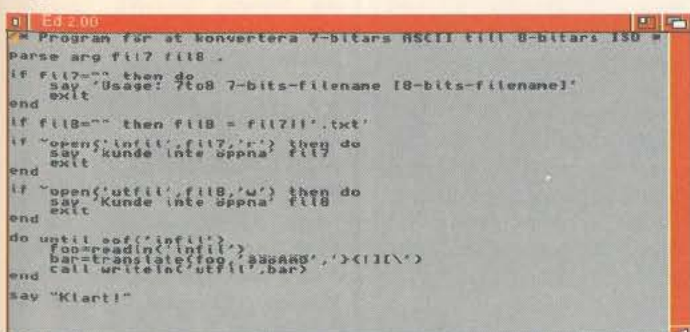
Nej, det finns inte någon speciell ARexx-editor. Det går bra med vilken editor som helst som kan producera vanliga textfiler, t ex ED på Workbenchdisketten. Ett ARexx-program är helt enkelt bara en textfil med ARexx-kommandon och ARexx-funktioner. Dock så måste ett program alltid inledas med en kommentar, vilket är igenkänningstecknet för ett ARexx-program. Ett exempel:

```
/* Detta är en inledande
kommentar */

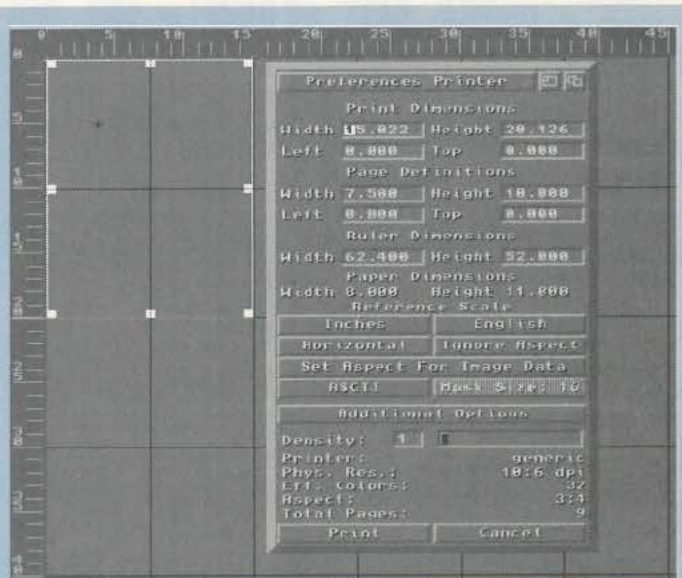
do 5
  say 'Hej!'
end<O>
```

När du sedan ska köra programmet skriver du RX och namnet på ARexx-programmet.

Erik Lundevall



Alla editorer fungerar för att skriva ARexx-kommandon.



Bildutskrifter blir bättre med Turboprint än t.ex. med DeluxePaint.

Hackiga bilder

Jag har skaffat en HP LaserJet printer och jag skulle vilja ställa två frågor om den:

1. När jag skriver ut bilder så blir de hackiga. Det borde de väl inte bli eller? Vad gör jag för fel och vad kan jag göra för att rätta till det, jag har försökt att ändra i preferences men det har inte gjort någon större skillnad.

2. När jag skriver ut olika fonter blir det ganska bra, men det tar väldigt lång tid. Har jag för lite minne eller? Jag har 1MB i datorn.

Frank

Jag vet inte vilka program du använder, men bildutskrifter blir bättre från ArtDepartment, Super- och Turboprint än från program som DeluxePaint o dyl. De flesta Amigabilder består av små bildpunkter, vars hackighet ofta inte syns på en TV-skärm, men väl på en skarp laserskrivare. Vill du således ha helt jämna bildutskrifter måste du använda ett program som arbetar med vektorer och kurvor istället för med bitmappar (som de flesta Amigaprogram gör). Program i den kategorin är exempelvis Professonal Draw, Professional Page, Pagestream och Final Copy. Tyvärr är man begränsad till ganska enkla bilder här.

För att snabba upp utskrifterna behöver du säkerligen en snabbare Amiga samt mer minne. Snygga utskrifter på en laserskrivare kräver enormt mycket av datorns kapacitet. Ett alternativ kan vara att istället låta lasern arbeta på typsnitten genom att köpa en postscriptkassett till lasern samt extraminne till densamma och använda ProWrite eller WordWorth som ordbehandlare. De har stöd för PostScript. Textutskrifter går då mycket snabbt. Det riskerar dock att bli dyrare än ett hyggligt turbokort till datorn.

David Ekholm

SKRIV TILL DATORMAGAZIN

Skriv till våra experter om du har problem med din Amiga eller undrar över något i allmänhet. Om du inte får igång din skrivare skriver du till **Datormagazin, David Ekholm, Box 125 47, 102 29 Stockholm.** Sitter du fast med ett C-program skriver du istället till Erik Lundevall osv... Tyvärr kan vi inte ge dig personliga svar via fax eller brev hem till dig även om du skickar svarsporto med ditt brev.

För att våra experter ska kunna ge dig ett bra svar måste de få några grundläggande uppgifter av dig. Uppgifter som är bra att ha med i brevet är:

- Vilken Amiga du har och hur gammal den är.
- Kickstartversionen i din Amiga (visas på skärmen innan du sätter in en diskett när du startar Amigan).
- Workbenchversionen du använder (står på disketten)
- Hur mycket minne du har (chip och fast). Det kan du kolla med kommandot AVAIL ifrån Shell/CLI.
- Om du har hårddisk och/eller andra tillbehör. Fabrikat på tillbehören.
- Programversionen om du har problem med ett program.

Forts. av Prolog från sid 29

Programlistningen

Den första biten är olika typer av fakta, vem är man, far och mor osv. Andra delen är olika regler. T.ex. »sonregeln« som kan beskrivas som att om X är en man och Y är far till X så är X son till Y.

Pröva med att i prolog-fönstret skriva `son(kalle,Y).` och tryck return. I prolog är allt som börjar på en versal variabler, i vårt fall »Y« och prologen försöker nu hitta något som matchar vår fråga och hittar först att `Y=jonas`, skriver du ett semikolon (»;«) och trycker return ber du prologen söka vidare och du får fler svar, kalle är mycket riktigt även son till eva.

Far och morförälder-regeln visar hur man kan bygga mer komplexa regler från enklare dylika. Pröva de som med farregeln vad som händer, man kan alltså bygga mer komplicerade regler av enklare, detta är analogt med t.ex. procedurer i Pascal. Regeln »anfader« visar hur regler kan anropa sig själva, s.k. rekursion, den finner godtyckligt avlägsna direkta anfäder till personer.

Prologprogram kan ofta hitta lösningar åt båda hållen. Med andra ord kan man med t.ex. »foralderregeln« lätt få reda på alla barnen till kalle genom frågan `foralder(kalle,Barn).` vänder du på argumenten får du kalles föräldrar istället.

Långsamt

När du testar Prolog lär du upptäcka att det inte är något fartvidunder. Prolog går att kompilera till s.k. »WAM-kod« och blir då ett par gånger snabbare men innan man gör det ska man förvissa sig om att koden är felfri och fungerande.

Kärnan i Prolog är Warren Abstract Machine (WAM), en sorts mjukvaru-simulator skriven i C. En tänkt logik-dator som tar instruktioner som är enkla relativt prolog men avancerade gentemot riktig maskinkod. Resten i systemet är skrivet i Prolog som sedan kompilerats till WAM.

Hastighetsskillnaden mot vanliga kompilerade språk minskar dock ofta snabbt när programmens komplexitet och storlek växer, chansen för att man löser problem på ett bättre sätt i Prolog än i andra språk är dessutom stor.

Litteratur

Vi har bara skrapat lite på ytan till allt man kan göra med Prolog och har t.ex. helt hoppat över viktiga begrepp som listor och hantering av dem men vill du lära dig mer rekomenderas boken "The Art of Prolog" (ISBN 0-262-19250-0), ett svenskt alternativ är "En match med Prolog" från Studentlitteratur.

Pekka Hedqvist

SLÄKTFORSKA MED PROLOG

```
æ(
æ+è,  kalle).
far(kalle, jonas).
far(kalle, anders).
far(kalle, lisa).
mor(eva, kalle).
mor(eva, ida).
mor(ida, lisa).
mor(ida, jonas).
mor(ida, anders).
man(kalle).
man(allan).
man(anders).
man(jonas).
kvinna(lisa).
kvinna(eva).
kvinna(ida).

% regler
son(X,Y):- foralder(Y,X), man(X).

foralder(X,Y):- far(X,Y).
foralder(X,Y):- mor(X,Y).
gammelforalder(X,Y):- foralder(X,Z),
                      foralder(Z,Y).

anfader(Anfader,Avkomma):- foralder(Anfader,Avkomma).
anfader(Anfader,Avkomma):- foralder(Anfader,Person),
                           anfader(Person,Avkomma).
```

Släktdatabaser är ett populärt sätt att demonstrera hur Prolog fungerar. Om du ska knappa in listningen måste du tänka på att Prolog skiljer på gemena och versala bokstäver.

Så får du tag på Prolog

Det finns en fri Prolog till Amigan. Den utvecklades på SUNY — Stony Brook till Unix och har sedan portats till Amigan. Kärnan är skriven I C för portabilitet och är en utökning av "Warren Abstract Machine" — en sorts mjukvaru processor specialgjord, för automatisk teorembevisning. Allt annat, även översättningen från Prolog till WAM kod är skrivet i just Prolog.

Version 2.3.2 av SB-Prolog finns till Amigan på FISH disk 140. Det bör gå att köra med 1MB minne. På en vanlig Amiga går det dock allt annat än snabbt men det räcker för att experimentera med.

Nyare version

En nyare version av SB-Prolog, 3.1 finns även portad till Amigan men är inte lika Amiganpassad och kräver mer minne. En helt ny portning av UNSW Prolog 4.2 kom nyligen, jag har inte testat den själv än. Exemplen i artikeln är alla testade med SB Prolog på Fish 140. De tre olika Prolog versionerna finns på Datormagazin:s BBS.

För att få igång Prologen på Fish 140 är det bara att följa följa instruktionerna på disken, där finns även en manual till Prologen som kan vara till stor hjälp.

Svenska disketter

■ Nu kommer de första helsvenska disketterna! Det är företaget Kopparberg Original som planerar att bygga en fabrik för diskettillverkning utanför Trollhättan. Koreanska SKC och svenskt riskkapital ligger bakom fabriken som beräknas kosta 16 miljoner kronor och som ska tillverka 35 miljoner disketter per år.

Ocean skriver under millionavtal

■ Det rör sig om mycket pengar i dagens spelbransch.

Programhuset Ocean har skrivit under ett åttasiffrigt avtal med ett av Storbritaniens mest framgångsrika programmakare, Digital Image Design.

I och med det får Ocean den exklusiva rätten att publicera DIDs sex nästkommande spel.

Digital Image Design är företaget bakom succéer som F-29, Robocop 3 och Epic.

Docent på hackers

■ Sverige har fått sin första doktorsavhandling om hackers.

Det är sociologen Jörgen Nissen, forskare på universitet i Linköping som i fem år studerat svenska hackers. I sin avhandling avlivar han myten om att hackers är fanatiska och lätt asociala dataynglingar som knäcker koder. I själva verket är hackers ganska vanliga ungdomar med ett starkt datorintresse, socialt välanpassade och med många vänner.

Föräldrar mot datorspel

■ I England rasar just nu debatten om faran med datorspelande.

En del föräldrar anser att deras barn drabbats av speldjävulen. Och nu har några föräldrar bildat organisationen "Parents of Young Gamblers" (Föräldrar till Unga spelare). Tanken är att organisationen ska stödja andra föräldrar i deras försök att minska barnens spelande, ungefär som organisationen Anonyma Alkoholister...

Nedlagd Amigaklubb

■ Föreningen och PD-biblioteket "The Great Amiga Club" (GAC) är numera nedlagd meddelar styrelseledamoten Jakob Mattsson. Orsaken är brist på medlemmar.

Amigavision med musik

ARexx är det perfekta verktyget för att utöka program med nya funktioner. Den här gången ska vi ge Amigavision möjligheten att spela upp musikmoduler.





Multimediaprogrammet Amigavision kan inte spela upp musikmoduler. Via ARexx kan man lätt implementera en sådan funktion och koppla en extern modulspelare till Amigavision.

Under en tidsperiod fick många som köpte en ny Amiga ett program som heter AmigaVision. Det är ett verktyg för att bland annat göra presentationer av olika slag. En del begränsningar hittar man dock i programmet, t ex kan det inte spela musik i form av s.k. moduler. De är ju mycket vanliga, så det hade varit mycket trevligt att ha detta stöd. Det gäller inte bara för AmigaVision heller, utan även andra typer av program där musik kan vara bra att ha.

Spelar moduler

En lösning på detta är att via ARexx anropa ett program som spelar moduler. Det finns ett antal sådana program. En del är enbart gjorda för att spela saker via Arexx, andra är helt enkelt modulspelare med Arexx-stöd.

Den kombination som jag tänkte visa här är för just AmigaVision och modulspelaren MultiPlayer.

Principen är dock i stort sett detsamma för andra programkombinationer. ARexx-porten i AmigaVision heter AV.REXX och porten i MultiPlayer heter RXTRACKER.

För att köra en Arexx-snutt i AmigaVision används Executesymbolen. Där kan man sedan välja att det är ett ARexx-program man ska köra.

Jag har delat upp det hela i fem mycket korta ARexx-snuttar som behandlar olika delar av musikspelandet i en presentation. Vi har startande/avslutande av modulspelare; inladdning av modul; spelande av modul och avslutande av modulspelning.

Först tar vi snutten för att se till att modulspelaren finns inladdad. Se ***PRG 1***

Metoden som används för att kontrollera om spelaren finns inladdad är att se om ARexx-porten som den tar emot meddelanden på finns tillgänglig. Om inte så behöver programmet laddas in. Vi vill inte att MultiPlayer ska starta upp med några fönster, så den startas upp med argumentet NoWindow. Sedan väntar vi på att dess ARexx-port ska dyka upp. VI returnerar sant eller falkst beroende på om vi behövde ladda in spelaren eller inte.

För att avsluta spelandet använder vi ***PRG-listning 2:***

Här förutsätter vi att variabeln preloaded i AmigaVision-programmet innehåller booleskt värde som talar om ifall vi ska avsluta spelaren eller inte. Vi kan använda resultatet som returneras ifrån startprogrammet. Om vi bara i symbolen för startdelen anger att resultatet ska läggas i preloaded så innebär det att spelaren avslutas bara om den inte redan var inladdad när AmigaVision-programmet kördes.

Vidare har vi inladdning av en modul ***PRG 3:***

Det är ganska enkelt och rakt på sak. Det förutsätts att namnet på modulfilen ligger i AmigaVision-variabeln modulnamn. Vi hämtar det värdet ovh använder det för att ladda in modulen. Den har dock inte börjat spelas ännu, det åstadkommer vi med ***PRG 4:***

Den var ännu enklare. Man kan kombinera ihop det och låta Multiplayer ladda in en modul och börja spela den direkt. Ibland kan det dock vara lämpligare att separera på dessa, i synnerhet om man ska synkronisera något.

Slutligen, för att ta bort en modul från minnet (och avsluta spelningen av den) så använder vi ***PRG 5.***

Erik Lundevall

PRG 1

```
/* Starta modulspelare */

if ~show('P','RXTRACKER') then do
   address command 'Prg:multiplayer/Player nowindow'
   do until show('P','RXTRACKER')
         /* Gör ingenting */
   end
    return 0
end
return 1
```

PRG 2

```
/* Avluta spelare om den ej var inladdad från början. */
options results

address 'AV.REXX' 'getvar preloaded'
if ~result then
     address 'RXTRACKER' 'QUIT'
return
```

PRG 3

```
/* Ladda en modul */
options results

address 'AV.REXX' 'getvar modulnamn'
address 'RXTRACKER' 'LOAD' result
return
```

PRG 4

```
/* Spela en modul */

address 'RXTRACKER' 'PLAY'
return
```

PRG 5

```
/* Sluta spela en modul */

address 'RXTRACKER' 'STOP'
address 'RXTRACKER' 'UNLOAD'
return
```

Besök oss  i sommar i Malmö,

AMIGA-SPEL

Titel	Pris
Abandoned Places 2	329:-
Airbus A320 - Europe	329:-
Airbus A320 - USA	329:-
Air Warrior	299:-
A-Train	329:-
Battletoads	249:-
Black Crypt	239:-
Body Blows	259:-
B17 Flying Fortress	329:-
Chaos Engine	249:-
Chuck Rock 2	249:-
Civilization	329:-
Combat Air Patrol	289:-
Curse of Enchania	329:-
Champion Manager	269:-
Dark Seed	329:-
Darkmere	329:-
Desert Strike	319:-
Dune 2	329:-
Eye of the Beholder 2	329:-
Flashback- förbeställ	299:-
Formula 1 Grand Prix	329:-

X-TRA!!!

Köp Amigaspel hos oss och Du får extra spel helt gratis!
Varje diskett innehåller 10 - 20 roliga PD-spel!

Köp 1 spel och Du får 1 disk med PD-spel!
Köp 2 spel och Du får 2 diskar med PD-spel!
Köp 3 spel och Du får 3 diskar med PD-spel!
Köp 4 spel och Do får 4 diskar osv....!
Köp 6 spel och Du får hela 100 roliga PD-spel!

Titel	Pris
Goal (Kick Off 3)	Ring!
Gunship 2000	329:-
Heart of China	249:-
History Line 1914-1918	329:-
Ind. Jones/Fate of Atlantis	329:-
KGB	279:-
Kings Quest 5	249:-
Legend of Kyrandia	329:-
Legends of Valour	359:-
Lemmings 2	289:-
Lion Heart	259:-
Lost Treasures of Infocom	399:-
Lure of Temptress	279:-
Mega Fortress	279:-
Monkey Island 2	349:-
Nick Faldo Champ Golf	329:-
Premiere Manager	239:-
Railroad Tycoon	329:-
Reach for the Skies	329:-
Risky Woods	279:-
Rome A.D.92	269:-
Sensible Soccer 92/93	249:-
Sleepwalker	239:-
Space Quest 4	249:-
Streetfighter 2	279:-
The Manager	279:-
The Perfect General	359:-
Universal Monsters	249:-
Walker - förbeställ	269:-
War in the Golf	269:-
Ween	269:-
Wing commander/AGA	299:-
Wizardry 7	419:-

PC-SPEL

Titel	Pris
Aces of the Pacific	429:-
Aces over Europe	439:-
Airbus A320	449:-
Alone in the Dark	439:-
Amazon	439:-
Amberstar	369:-
ATAC	439:-
A-Train	349:-
AV88 Harrier Assaults	399:-
B17 Flying Fortress	389:-
Battlechess 4000	369:-
Battle Toads	259:-
Betrayal of Krondor	449:-
Big Box 100 PD-spel	299:-
Campaign	399:-
Champion Manager	299:-
Civilization	389:-
Classic Adventure	499:-
Crisis in tke Kremlin	359:-
Crus. of Dark Savant	429:-
Darklands	479:-
D. Leadbetter Golf	389:-
Dogfight	429:-
Dune 2	349:-
Dungeon Master	329:-
Eric the Unready	349:-
Euro Soccer	259:-
Eye of the Beholder 3	369:-
F15 Strike Eagle 3	439:-
Falcon 3.0	439:-
Family Funpack - 4 spel	389:-
Fantastic Worlds	389:-
Flashback	299:-
Formula 1 Grand Prix	439:-
Front Page Sports	389:-
Grand Prix	429:-
Great Naval Battles	379:-
Gunship 2000	389:-
Harrier Jump Jet	449:-
History Line 1914-1918	389:-
Indy Jones Adventures	368:-
Inca	429:-
KGB	369:-
Kings Quest 6	449:-
Larry 5	379:-
Legacy	419:-
Lemmings 2	299:-
Links Pro (Links 2)	386:-
Lion Heart	329:-
Lord of the Rings 2	349:-
Lost Treasures of Infocom1	399:-
Lost Treasures of Infocom2	299:-
Maximum Overkill	449:-
Might & Magic 4	479:-
Monkey Island 2	359:-
Nick Faldo Champ Golf	389:-
Nigel Mansell	349:-
Pacific Island 2	349:-
Pacific War	389:-
Patriot	359:-
Perfect General	399:-
Police Quest 3	379:-
Populous 2	389:-
Premiere Manager	299:-
Railroad Tycoon	369:-
Reach for the Skies	349:-
Rex Nebular	449:-
Rome A.D. 92	349:-
Sensible Soccer II 92/93	299:-
Shadow President	459:-
Sherlock Holmes	379:-
Sim Earth	379:-
Space Quest 5	419:-
Spear of Destiny	389:-
Streetfighter 2	289:-
Strike Commander	479:-
Stunt Island	459:-
Task Force 1942	449:-
Theatre of War	349:-
The Legend of Myra	299:-
The Manager	299:-
Tornade	419:-
Tristan Pinball - Flipper!	349:-
Ultima VII - Serpent Isle	369:-
Ultima Underworlds 2	389:-
V for Victory 2	349:-
Veil of Darkness	359:-
W. Gretsky 3 - Hockey	299:-
Ween	349:-
Wing Commander II	399:-
Wizardry 7	439:-
X-Wing	449:-

Commodore-PC



PC486 med Windows 3.1 och svensk handbok, 4 MB Ram, 120 MB Hårddisk, monitor C1486 S-VGA, manual och låda med 100 PD-spel för

13.999:-

inklusive moms! Klar att köra!

SPEL TILL SUPER NINTENDO

Titel	Pris
Axelay	589:-
Best of the Best	589:-
Final Fantasy II	699:-
Mickeys Magical Quest	649:-
Nhlpa Hockey '93	559:-
Out of this World	589:-
Prince of Persia	599:-
Soulblazer	599:-
Super Star Wars	629:-
Wanderers of Y's III	629:-

Vi har 200 titlar till - lista mot 10:- och adresserat returkuvert
Till spel från USA krävs CONVERTER - vi har den bästa för 199:-

SPEL TILL GAMEBOY

Titel	Pris
Batman-Return of Joker	279:-
Best of the Best	299:-
Bugs Bunny 2	279:-
Mickeys Dang. Chase	279:-
Prince of Persia	279:-
Spiderman 2	279:-
Super Marioland 2	349:-
Terminator 2 - Arkad	279:-
Tom & Jerry	279:-
WWF Superstars 2	279:-

Vi har spel i alla format!

Falkenberg *eller* Kungsängen!

Litteratur

ROM KERNEL-serien:

Devices	219:–
Hardware Manual	219:–
Includes & Autodocs	279:–
Libraries	279:–
Styleguides	199:–

Adv System Programmers.	329:–
Amiga Intern	299:–
Best Tricks & Tips	279:–
C Adv Programmers	329:–
C for Beginners	189:–
Desktop Video	269:–
DOS Inside&Out	189:–
DOS 2 Companion	199:–
Graphics Inside&Out	329:–
Machine Language	189:–
Making Music with Amiga	299:–
Printers Inside&Out	299:–
3D Graphics	189:–

Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs..... 199:–

AmigaDos – behandlar Amigans Disk OperativSystem på svenska i 60 min's 189:–

Introduktion Amiga C – visar på svenska hur programspråket C fungerar på Amigan 189:–

DeLuxe Paint IV – lär ut hur man bygger en avancerad datorbild.. 249:–

Överraska Du också med ett lämpligt Presentkort från Landberg!

SKRIVARE

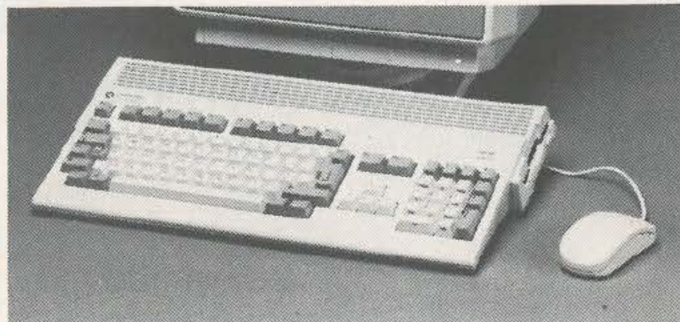
star



LC100 Färg	2.399:–
Laser LS-5 – Ny!	9.999:–
LC24-200 Färg	4.399:–
SJ48 Bläckstråle	3.299:–

KABLAGE INGÅR!

AMIGA-Maskiner



AMIGA 1200 med musmatta, manualer, 2 års garanti och låda med 100 PD-spel **4.999:-**

AMIGA 600 med skolpaket, diverse spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **2.799:-**

AMIGA 600 HD med 40 MB Hårddisk, div program, spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **4.389:-**

AMIGA-tillbehör

AMOS Compiler	*199:-*
AMOS Game Creator	*429:-*
AMOS Pro	*499:-*
AMOS 3D Graphics	*199:-*
EASY AMOS	*299:-*
Dammhuv A500-A2000	*69:-*
Diskbox m lås, 100 3,5"	*69:-*
Disketter 3,5" DS/DD	*st 4:49*
Diskdrive A500/A600	*689:-*
m dammlucka, av/på	*689:-*
Drive till A500 intern	*689:-*
4-spelar Adapter	*99:-*
Genlock PAL	*2.989:-*
Genlock RocGen ...... OBS!	*799:-*
Genlock Yc	*3.999:-*
Handscanner Power/färg	*3.399:-*
Handscanner Pyramid sv/vit	*1.399:-*
Joystick Comp Pro Star	*239:-*
Joystick Slik Stick	*89:-*
Joystick TAC 2	*109:-*
Joystick Wico Bat Handle	*249:-*
Joystick Top Star	*249:-*
Megamix Sound Digitizer	*449:-*
Midi Interface EUREKA med 2 out, 2 thru och 1 in	*389:-*
Minne A500/512 KB	*269:-*
Minne A500+/1 MB	*449:-*
Minne A500/4MB internt	*1.999:-*
Minne A600/1 MB	*489:-*
Modem 2400 Baud inkl program och kablar/Supra	*1.099:-*
Mus Amitec	*249:-*
Mus - opto/mekanisk	*169:-*
Mus-Joystickväxel/elektr	*279:-*
Null Modemkabel	*99:-*
Optisk mus Golden Image	*369:-*
Scartkabel 2 m	*129:-*
Screenbeat högtalare	*299:-*
Sound Enhancer	*369:-*
Technosound Stereo Digitizer	*389:-*
Vidi AGA 12 RT	*2.299:-*
Vidi 24 Bit RT	*3.699:-*
Vidi Amiga 12 bit AGA/Rombo	*1.299:-*

Nyttoprogram för AMIGA

Ami Back - HD fordras	*579:-*
Art Department Pro	*1.699:-*
Aztec C Pro 5.0	*1.499:-*
Bars & Pipes Pro II - Ny!	*2.299:-*
Can Do 2.0	*1.199:-*
Cross Dos 5.0	*349:-*
DeLuxe Paint AGA	*929:-*
DeLuxe Paint 4.1	*829:-*
DevPac 3.0	*899:-*
Hisoft Basic Amiga	*699:-*
Home Office DeLuxe Kit med Infofile, Maxiplan 4 och Kindwords 3.0	*899:-*
Hyperbook	*689:-*
Lattice C(SAS/C) V6.0	*2.899:-*
Pagestream 2.2	*1.999:-*
Pascal Highspeed	*989:-*
Pro Page 4.0 - AGA!	*1.699:-*
Pro Text V.5 svenska!	*499:-*
Pro Write 3.3	*699:-*
Quarterback Tools	*499:-*
Superbase Personal II.	*299:-*
Superbase Pro IV	*1.899:-*
Super Jam till B&P Pro.	*999:-*
Video Director	*1.099:-*
Videomaster Digitizer.	*799:-*
Vista Pro 3.0 - Ny!	*749:-*
X-Copy Pro 5.0	*399:-*
3D Constr. Kit 2.0	*449:-*

Hos LANDBERGS hittar Du PC-maskiner, kringutrustning och ännu flera spel i alla format - besök oss gärna!

Monitor

PHILIPS

FÄRGMONITOR 8833 MK II

Bästi test!

2.699:-

inklusive kablar!

Handlar Du för 250:- får Du köpa en Joystick med 6 microswitchrar för endast 59:- !



BUTIKER

Mätarv. 5B - mitt mot B&W
KUNGSÄNGEN
Tel 08 - 581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

B&W-gallerian i
FALKENBERG
Tel 0346 - 877 70
Måndag-fredag 10-19
Lördag 10-14

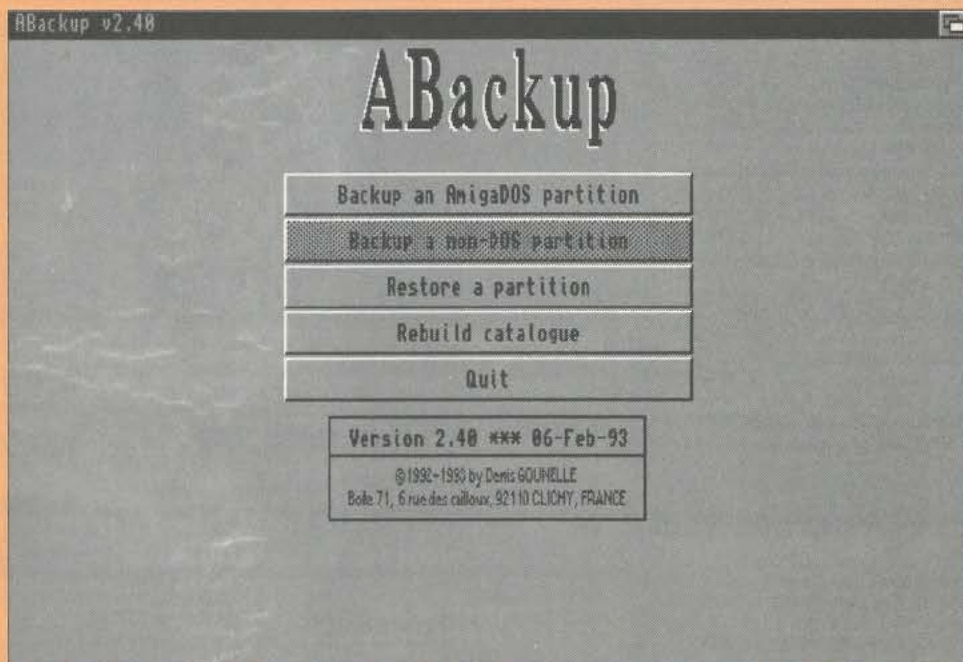
B&W/Jägersro Center
MALMÖ
Tel 040 - 94 74 73
Måndag-fredag 10-20
Lörd 10-17/Sönd 12-17

Postorder

Tel 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

Enkelt att säkerhetskopiera

Fler och fler Amigaägare skaffar sig en hårddisk. För att undvika att bli av med allt efter en hårddiskkrasch är det viktigt att säkerhetskopiera datan på hårddisken.



Abackup är ett prisvärd program (ca. 100 kr) för säkerhetskopiering av hårddiskar.

Hårddiskar har ganska länge varit var mans egendom på PC-kompatibla maskiner. Med sjunkande priser på hårddiskar börjar situationen se likadan ut för Amigaägare. Och vem kan förneka att det är himla bekvämt att ha alla sina program på en snabb och stor hårddisk istället för att skyffla disketter så fort man vill köra ett program.

Vad många nyblivna hårddisk ägare dock tror är att man i och med hårddisken slipper skyffla disketter. Detta är dock en illusion som brukar spricka med den första hårddisk-kraschen. Förhoppningsvis sker den ganska omgående, då förlorar man inte för mycket när man första gången lär sig att man ska ta säkerhetskopior av hårddiskar. Sedan är man sannolikt tillbaka till diskskyfflandet igen, eftersom att göra backup till disketter är det billigaste alternativet.

Vad man i detta läge behöver är ett backup-program som gör detta arbete om inte drägligt, så åtminstone mindre plågsamt. Det finns idag en hel mängd kommersiella sådana, en del riktigt hyfsade. Men hela idén med att göra backup till diskett var ju att det skulle bli billigt, så det kan vara idé att påbörja sökandet bland PD och Shareware programmen. Där hittar man t.ex programmet ABackup...

Grafiskt backup-program

ABackup är ett huvudsakligen grafiskt backup-program. Det vill säga, det normala sättet att använda programmet är att peka och klicka sig fram till hur och vad man vill säkerhetskopiera. I princip går det dock att starta säkerhetskopiering även direkt från kommandoraden, men eftersom man ändå måste övervaka programmet och byta disketter så är detta bara en kort genväg.

Välja kataloger

När man påbörjar en backup får man först välja vilken eller vilka kataloger man vill göra backup av. Därefter söker programmet av dessa kataloger och alla underkataloger och presenterar dessa för användaren som då kan välja mer exakt vad som ska säkerhetskopieras. Förutom rent manuellt urval, kan man även välja ut filer baserat på namn, skapelsetid och skyddbitar (förslagsvis den speciella 'a' biten som finns där speciellt för att tala om att en fil blivit säkerhetskopierad).

Sedan kan man specifiera lite mer exakt hur man tänkt sig att själva säkerhetskopieringen ska gå till. Om man har fler diskettenheter kan man specifiera vilka som ska användas. ABackup kommer sedan att använda dessa på ett föredömligt sätt: Programmet stegar igenom listan av specifierade enheter, och så länge man har petat i en ny disk i enheten blinkar bara programmet till när det byter från en diskettenhet till en annan. Men om man inte stoppat in nya diskar stannar programmet tills man bytt diskar.

Komprimera filerna

En annan stor finess är att programmet kan fås att komprimera filerna innan de sparas på disk. Detta tar, som de flesta inser, en hel del extra tid. Men i gengäld så går det inte åt fullt lika många diskar. En liten finess är också att man själv kan specifiera vilket program som ska användas för komprimering. För att roa mig använde jag "GZip" som fanns på samma disk som ABackup. Som test gjorde jag en säkerhetskopia av min egen hårddisk och använde GZip för kompressionen. Detta tog visserligen flera timmar, men i gengäld gick det åt knappt hälften så många diskar som det skulle gått åt utan kompression.

Programmet kan givetvis också fås att sätta 'a'-biten på säkerhetskopierade filer, liksom även fås att verifiera att disketterna verkligen skrivits korrekt.

Min högst personliga uppfattning är att ABackup är bättre än förr-förra årets kommersiella program för säkerhetskopiering. Och med sin ShareWare-avgift på tio dollar ger det med all sannolikhet bättre pris/prestanda än något kommersiellt program som säljs idag.

(Fast när jag vinner på lotteri så ska jag köpa mig en tapestreamer istället, och slutligen slippa disketteländena.)

(Fish 838)

Björn Knutsson

Här nappar det bra

När sommaren känns varm kan det vara skönt att sätta sig inne i svalkan med lite nytt godis. Håll till godo med fisharna 831-846.



GrabKick

Ett verktyg för att kopiera innehållet i valfritt Kickstart-ROM till en fil. Tänk på att det finns många skäl som är helt OK för att man vill kunna göra en kopia av en ROM-bild. Jag fördömmer dock inte användningen av detta program i illegala sammanhang. Du bör vara medveten om lagarna i ditt land om mjukvara och mjukvara i ROM. Version 1.1, källkod medföljer, skrivet av Ralf Gruner.

Term

Ett telekommunikationsprogram som skrivits för AmigaDOS 2.x (Kickstart 37.175 och Workbench 37.67 eller högre krävs). Finesserna inkluderar: total konfigurering, fullt ARexx-stöd, XPR-protokoll, filtypsidentifikation efter nerladdning, klipp och klistra på skärmen, automatisk upp- och nerladdning, scrollbar historiebuffer av obegränsad storlek, VT100/VT220/ANSI-emulering, snabbtangentsstöd, kraftfull telefonbok och ringfunktioner, möjlighet att spara och skriva utskärmen som IFF eller ASCII-fil, full overscan och stöd för alla ECS-lägen, asynkront mm. Version 3.1 som är en uppdatering till version 2.3 på disketterna 725 och 730. Detta är del 1 av 3, och innehåller huvudprogrammet, dokumentation samt datafiler. Skrivet av Olaf 'Olsen' Barthel.



Fakekey

Ett verktyg för användning i kommandofiler tillsammans med program som liknande DiskCopy kräver att användaren trycker ner en tangent innan programmet körs. Det sänder en användarspecificerad tangent till det aktiva fönstret, efter valfri fördröjning. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Version 1.0, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Douglas Nelson.

NameThatMonster

Ett commodity för användning tillsammans med Moria och liknande spel som använder "/" tangenten för identifiering. Det låter dig identifiera ett monster eller objekt med ett tryck på mittersta musknappen. Kräver 2.04 eller senare, och en treknapparsmus. Källkod i F-Basic medföljer. Skrivet av Douglas Nelson.

Term

Del 2 av 3 av Term version 3.1. Denna del innehåller en 68020/030/040-version av programmet, samt källkodem. Skrivet av Olaf 'Olsen' Barthel.



Term

Del 3 av 3 av Term version 3.1. denna del innehåller dokumentation till DVI och postscriptformaten. Skrivet av Olaf 'Olsen' Barthel.

ZIP

Ett program som kan översätta och köra standardserier och interaktiva Infocom spelfiler. Inkluderat ljud och stöd för proportionella typsnitt och andra Amigaspecifika finesser. Version 1.00, Amigaversion 2.2, källkod i C medföljer, Skrivet av Mark Howell, amigaversion av Olaf Barthel.



InfoTools

Flera verktyg för att få information om Infocom spelfiler. Källkod i C medföljer, skrivet av Mark Howell, Amigaversion av Olaf Berthel.

PInfocom

En portabel Infocom spelfilsinterpretator som även kan analysera valfri Infocom spelfil och visa ordlistor, objektträd mm. Har en massa informationsmöjligheter, ljud och stöd för proportionella typsnitt. Bra dokumentation samt många amigafinesser. Källkod i C medföljer, skrivet av Info-TaskForce & Paul D. Smith. Amigaversion av Olaf Barthel.

WBGenie

WBGenie är ett program som kan starta andra WB-program. Det är tänkt som ett WB-gränssnitt till en upsättning WB-program som författaren just nu skriver, för att göra hushållsgöromålen på Amigan enklare. WBGenie kräver WB2.x, är en commodity, samt använder applikationsikoner och applikationsfönster. En del exempelkällkoder som visar hur man skriver en tool-typslista, utan att påverka de tool-typer som redan finns i den, medföljer. Version 1.02, skrivet av Steven Velletri.

XEM

Enkel kod och dokumentation på hur man skapar, samt använder externa terminalemuleringsbibliotek, som tex stöds av LR-Comm, Term och X-Comm. Version 2.0, exempelbibliotek medföljer med källkod i C och assembler. Skrivet av Ueli Kaufmann.

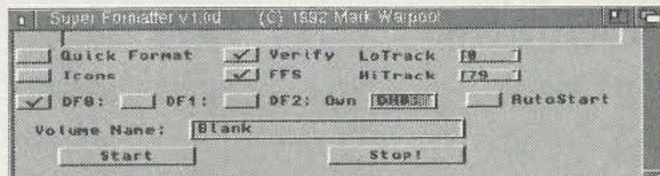


Mandel Square

Ytterligare ett program som beräknar Mandelbrot-fraktaler. Detta program kräver dock Amiga OS 2.0, en 68020, 68030 eller 68040 processor och flyttalsprocessor. Inkluderat är ett "film"-läge för att generera långa filmsekvenser då man zoomar in områden. De resulterande animationerna kan sparas i ANIM-opt-5 format och kan spelas upp med MandelSquare eller något animationsprogram som stöder ANIM-opt-5 formatet. Version 1.6 som är en uppdatering till version 1.3 på diskett 588. Nyheterna inkluderar: stöd för AGA-chipsetet (nu kan du äntligen skapa bilder med 256 färger) samt en del buggfixar. Källkod i C och assembler medföljer. Skriven av Olaf "Olsen" Barthel.

Mine

En ny Modula-2 implementation av ett gammalt datorspel. Du har ett N*N-bräde med minor gömda i en del rutor. Du skall hitta minorna så fort som möjligt. Topplista finns. Version 1.8 som är en uppdatering till version 1.6 på diskett 758. Buggfixar och en del utökningar, källkod medföljer. Kräver AmigaDOS 2.0, skrivet av Thomas Ansorge.



Disk nr. 835 Super-Formatter är ett diskformateringsprogram som är enkelt att använda för det har ett intuition-gränsnitt.

Mines

Ett spel där du logiskt måste räkna ut vilka rutor som inte är minerade. Det finns många olika nivåer. Mines öppnar ett eget fönster på Workbenchskärmen, och är helt multitaskande. Detta spel gjordes och testades under Workbench 2.0, så färgerna kan se lite underliga ut under WB1.3. Version 2.0, källkod medföljer, skrivet av Teemu Sipila och Marko Malmberg.

SuperDark

En skärmsläckare med en del speciella finesser. Det liknar AfterDark på PC och Macintosh. Bland finesserna finns: en massa olika skärmeffekter, ett skärmlås mm. Version 1,2, källkod medföljer. Skrivet av Thomas Landspurg.

Super-Formatter

Ett diskformateringsprogram som är enkelt att använda då det har ett Intuition-gränssnitt. Du kan snabbformatera, kolla, installera en trashcan-ikon, FFS, OFS mm. Version 1.0d, skrivet av Mark Warpool.



DocPrint

Detta program är en pappersspare för de som använder papper på löpande bana i sina skrivare. Det kan skriva ut udda och jämna sidor separat, med sidnumrering, huvuden och fötter. Det kan startas från både Workbench och CLI. Det kan skriva ut powerpackade filer. Alla inställningar kan sparas i en konfigurationsfil. Finns i både engelsk och tysk version. Kräver AmigaDOS 1.3 eller senare, powerpacker.library (medföljer) och PAL-läge. Version 2.00, shareware, skrivet i Modula2. Skrivet av Hartmut Jager (Bari-Soft).

FSim

Ett system för att simulera olika processer på din Amiga. Det beräknar komplexa system som består av algebraiska och differentialekvationer, och kan visa resultatet grafiskt. En användare med endast liten förståelse för C-programmering kan använda FSim för att skapa komplexa modeller och knyta dem till ett bra användargränssnitt. Version 1.0, skrivet av Jens Hartkopf.

Slicer

Ett program för att skapa abstrakt konst som baseras på matematiska funktioner, som tex Mandelbrotsettet, Juliasettet och liknande abstraktioner (kaotiska dynamiska system). Innehåller finesser såsom: fast fixed eller floating point aritmetik, många olika funktioner, många beräkningsvärden som man kan ändra, många färgval, batch-mode, fokus, zooma in, zooma ut och fyrdimenssionell navigering. Den producerade bilden kan ses som en skiva (Slice, därav namnet) av ett objekt (imaginärt). Version 2.1 som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 634. Skrivet av Gary Teachout.



AquaPack

Detta paket är en ersättare för det gamla Aquarium. NewFish, NewAqua och CliAqua stödjer en packad databas, men är även kompatibelt med den gamla (opackade) databasen. Hela paketet stödjer en användardefinierad databassökväg. CliAqua har samma funktionalitet som NewAqua, men kontrolleras från CLI. Det har ett gränssnitt för att installeras på en BBS. AquaPack är skrivet i SAS-C. NewFish är version 2.71, AquaPack version 1.01, och CliAqua version 1.01. Källkod tillgängligt från författaren. Skrivet av Silvano Oesch och Paul Wittwer.

Life

Ännu en version av Tomas Life-spel. Finesser i denna version är: böja skärmen som en torus, fritt valda horisontella och vertikala upplösningar, endast beräkna ett visst antal generationer, Visa var N:e generation mm. Fungerar med upplösningar upp till 262112*65535 pixlar. Version 6.1 som är en uppdatering till version 5.0 på diskett 316. Källkod medföljer. Skrivet av Tomas Rokicki.

UnixDirs

Ett program som tar hand om alla anrop till dos.library, och adderar UNIX-liknande "." och ".." för nuvarande och föräldrakatalog. Du kan tex referera till filer i nuvarande katalog via "./foo" och filer i föräldrakatalogen som "../foo", eller valfri kombination av dessa två. Liknande programmet på diskett 321, men utvecklat oberoende av detta. Källkod medföljer, skrivet av Martin Scott.



ABackup

Ett kraftfullt backup-verktyg som kan användas för både hårddiskbackup och filarkivering. Har Intuitiongränssnitt (men kan även köras i "batch"-läge), kan spara/ladda filinställningar, hanterar HD-disketter, stöd för XPK, egen task för diskskrivning, error-recovering mm. Både engelsk och fransk version medföljer. Version 2.40 som är en uppdatering till version 2.00 på diskett 780. Shareware, skrivet av Denis Gounelle.

GZip

GNU Zip är ett komprimeringsverktyg designat som en ersättare för "compress". Dess största fördel över compress är mycket bättre komprimering, och fritt från patenterade algoritmer. GZip använder som standard LZ77-algortimen i zip 1.9, men kan även packa upp filer packade med zip, compress eller pack. Version 1.0.5, källkod medföljer, skrivet av Jean-loup Gailly.

LE-NAG

LeverEdge NAG är ett program som påminner dig om händelser innan du missar dem. Händelser kan läggas in för att hända en gång, dagligen, varje vecka, varje månad eller varje år. Du kan på-

Forts på sid 41

Forts från sid 40.

minnas på ett antal olika sätt, från en blink med skärmen till en dialogruta. Version 93.03.03 som är en uppdatering till version 92.10.21 på diskett 761, shareware. Skrivet av Craig M. Lever.

839 Japanese

Två program som hjälper till med att lära ut japanska. "Word A Day" är ett program som du kan stoppa i din WBStartup-låda. Det kommer att välja ett av 1019 olika ord och visa det tillsammans med dess engelska motsvarighet. "JapanesеVocabulary" är ett frågesportliknande program. Båda programmen kan köras helt själva, men kan även fungera tillsammans med "Japanese Talking Picture Dictionary" av samma författare. Skrivet av Wayne Quigley Sr.

LazyBench

LazyBench är ett verktyg för lata människor med en hårddisk som är full med en massa godsaker, men som kanske inte alltid är så lätta att nå för de ligger långt nere i katalogstrukturen. LazyBench för OS 1.3 öppnar ett litet fönster på Workbenchskärmen, och ger en fullständigt konfigurerbar meny där du kan starta upp till 30 olika applikationer på en gång. LazyBench för OS 2.0 kopierar in sig själv i Tools-menyn, installerar sig som ett commodity, och väntar i bakgrunden. Du kan använda dess snabbtangenter för att få fram dess fönster och snabbt välja mellan 100 olika applikationer. Skrivet av Werther 'Mircko' Pirani.

SSW

Solar System Wars är ett spel liknande Space Wars. Det är två spelare, och 0 till 3 stjärnor. Du kan välja mellan 48 olika solsystem, eller skapa ett slumpmässigt. Många olika vapen finns tillgängliga, stödjer tvåknappars joysticks, men kräver dem inte. Version 1.14, skrivet av James Cleverdon.

TrashIcon

En applikationsikon för Workbench 2.x för att kunna radera filer. Den raderar alla filer som du drar till den. Version 1.2, skrivet av Mark McPherson.

840 OctaMED

En musikeditor som ursprungligen skapades för att göra musik till program (demon, spel mm), men som fungerar bra som ett fristående musikprogram. OctaMED använder 8 kanalers ljud, och är mycket likt MED. Detta är en fritt distribuerbar version av den kommersiella versionen 2.0. Versioner efter 2.0 är och är inte fritt distribuerbara nu. Version 2.00 som är en uppgradering till version 1.00b på diskett 579, och demoversion 4.0 på diskett 755. Skrivet av Teijo Kinnunen och Ray Burt-Frost.

841 AniMan

AniMan kombinerar Amiga-animation, talsyntes samt röstigenkänning för att skapa ett talande huvud som kan starta amigaprogram via röstkommandon. Fråga efter ett amigaprogram via namn, och animan startar det. Om animan blir otåligt så kan du bli okvädad. Animan kan även recitera poesi om du ber vackert. Känner automatiskt av om du kör på PAL eller NTSC. Antingen Perfect Sound 3 eller Sound Master (Sound Magic) ljudsamplers krävs, samt minst 1MB fastmem. Version 5.0 som är en uppdatering till version 3.2 på diskett 723. Nya finesser inkluderar: stöd för AGA och bättre prestanda. Skrivet av Richard Home.

GifInfo

Ett litet program som ger information om



På disk nr. 842 GadToolsBox kan du rita och editera GadTools gadgets och menyer och sedan generera C eller assembler.

GIF-filer, som tex storlek, antal färger mm. Dokumentation på tyska och engelska medföljer. Version 1.12, skrivet av Christophe Passuello.

PowerData

Patchar AmigaDOS så att alla program kan läsa och skriva filer packade med Powerpacker på ett sätt som är helt transparent för programmen och systemet. Programmen kan läsa powerpackade filer, och kommer också att helt automatiskt att packa sina egna datafiler. Version 38.115 som är en uppgradering till version 38.105 på diskett 801. Delvis lokaliserad för användning med Workbench 2.1. kräver Workbench 2.04+, shareware. Skrivet av Michael Berg.

842 AntiCicloVir

En länkvirushittare som känner igen 30 olika sådana virus. Version 1.8 som är en uppdatering till version 1.7 på diskett 815. Shareware, skrivet av Matthias Gutt.

GadToolsBox

Ett program som låter dig rita/editera GadTools gadgets och menyer och sen generera C eller assemblerkod åt dig. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.4 på diskett 731, källkod medföljer. Skrivet av Jan van den Baard.

843 BrowserII

En "Programmer's Workbench". Låter dig enkelt och lätt flytta, kopiera, byta namn och ta bort filer & kataloger med hjälp av musen. Erbjuder också en metod för att starta CLI och Workbenchprogram genom att dubbelklicka på dem eller välja dem från en ParM liknande meny med en massa argument. Version 2.13 för AmigaDOS 1.3 och version 2.31 för AmigaDOS 2.0 (lokaliserad) som är en uppdatering till version 2.04 på diskett 649. Skrivet av Sylvain Rougier och Pierre Carrette.

MeMeter

En version av MeMeter för Workbench 2.0 (endast 2000 bytes). Uppdatering till det ursprungliga MeMeter, som inte fungerade under 2.0. Källkod i C medföljer. Skrivet av Pierre Carrette.

ParM

Parameteriserad Meny. ParM låter dig bygga menyer och köra de program du har på disken. ParM kan köras från både CLI och Workbench. Ett alternativ till MyMenu som bara kan köras då Workbench är laddat. ParM kan ha sitt eget lilla fönster, hänga på menyer på det CLI-fönster som du kör det ifrån eller till Workbenchmenyerna (precis som MyMenu). Version 4.3 & 3.6 som är en uppdatering till version 3.6 på diskett 649. Källkod i C medföljer, skrivet av Sylvain Rougier och Pierre Carrette.

WBRun

Ett RunBack-liknande som använder parm.library. Kör program i Workbench-läge från CLI. Program släpper det Shell de startas ifrån helt och hållet. Det program du startar måste stödja Workbench-startup. Källkod i C medföljer, versionerna 1.3 och 2.0. Skrivet av Sylvain Rougier och Pierre Carrette.

WhatIs

WhatIs.library kan känna igen filtyper och är helt konfigurerbar via en ASCII-fil. Du kan beskriva filtyper, och de kommer sen att kännas igen av biblioteket. Ett fåtal verktyg medföljer. Skrivet av Sylvain Rougier och Pierre Carrette.

844 DBB

Digital Breadboard är en digital logikkretssimulator med ett grafisk användargränssnitt. Digital Breadboard stödjer för närvarande 2 och 3 inputs AND, OR, NAND och NOR-grindar, NOT och XOR grindar, D, JK och SR edge-triggade flip-flops, multipla oberoende klockor, switchade och pulsade indata, utdata, Vcc, GND, oberoende 4-kanals oscilloscope, händelsräknare, timner med variabel hastighet, utskrifter mm. Kräver AmigaDOS 2.x, version 1.1, freeware. Skrivet av Dan Griffin.

DiskPrint

En disketikettdatabas som skriver ut och sparar disketiketter för 3.5" och 5.25" disketter. Skapat som en kombinerad databas och skrivverktyg för FD-disketter, enkelt att använda (kan skriva hela serier på en gång eller multipla kopior av en etikett). Har en snabb sökrutin, användardefinierade etiketter, olika storlekar mm. Mycket konfigurerbart. Fungerar bra med en printer som ansluts till parallellproten under AmigaOS 1.2, 1.3 och 2.x. Både engelsk (PAL & NTSC) och tysk version medföljer. Version 3.59 som är en uppdatering till version 3.51 på diskett 685. Shareware, Skrivet av Jan Geissler.



845 ISL

Image Staging Language, en kompilator och dekompilator som låter användaren skapa och modifiera Imagine "Staging"-filer på ett sätt som är mycket mera kraftfullt än det som finns i Imagine. Imagine är ett 3-D rit och animationsprogram som skrivits av Impulse. ISL kräver inte någon speciell version av AmigaDOS, men fungerar endast med version 2.0 av Imagine. Version 1.4, skrivet av John T. Grieggs.

Sz'kwa

Sz'kwa, ett barnspel från norra Kina, som det beskrivs av Clifford A. Pickover i hans bok "MAZES for the MIND, computers and the unexpected" (Labyrinter för hjärnan, datorer och det oväntade). Kräver Workbench 2.04 eller senare. Version 1.1, skrivet av A.R. Mohowitsch.

TextPlus

En TeX frontend ordbehandlare som erbjuder finesser såsom: tabeller, listor, samsorterade utskrifter, fotnötter, inkludering av IFF-grafik, en ARexx-port (111 kommandon) och full kompabilitet med OS2.0/3.0. Använder PasTeX, Georg Hessmann's Amiga-implementation av TeX. Nya finesser är: stöd för LaTeX. Automatisk indexgenerering och utskrift via PRT: (TeX krävs inte för detta). Detta är den tyska versionen 4.10 som är en uppdatering till version 4.00 på diskett 700. Disk 846 innehåller den engelska versionen. Shareware, skrivet av Martin Steppler.



846 FileCache

Detta paket är för kompilator och assemblator-skrivare. det implementerar en chache för inkludering av filer. Kan snabba upp kompilering och assemblering en hel del. Skrivet av Christophe Passuello.

IObject

Ett länkbibliotek som emulerar en del gadgets i gadtools.library (CheckBox, Cycle, Button, Scroller, Integer, String), och en area med text som scrollar. Fungerar med alla versioner av Workbench. Exempel och dokumentation på franska och engelska medföljer. Skrivet av Christophe Passuello.

TextPlus

Engelsk version 4.10 av TextPlus. Läs beskrivning på diskett 845 för mer info. Skrivet av Martin Steppler.



Disk nr. 843 BrowserII en "programmers workbench" låter dig enkelt flytta, kopiera, byta namn och ta bort filer med hjälp av musen.

Ett användbart registerprogram

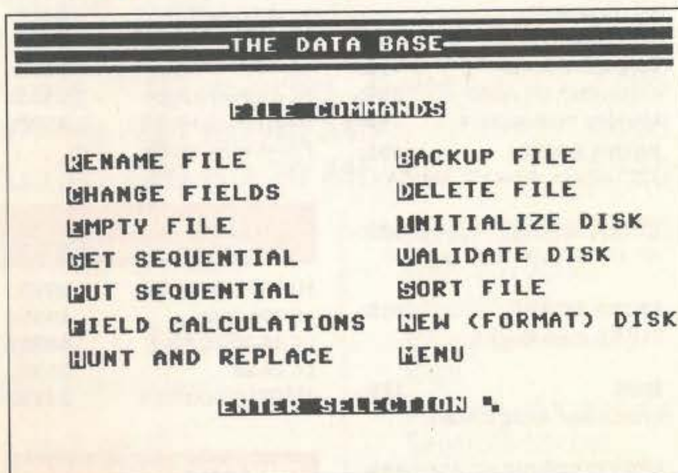
Med The DataBase kan du upprätta skrivregister eller mer komplicerade tillämpningar på ett enkelt sätt.

Riktigt bra databasprogram är vi inte bortskämda med till 64:an, eller 128:an heller för den delen. Höjdaren av alla höjdare är förstås SuperBas, ett bättre program går knappast att åstadkomma, men så är det inte heller PD, utan kostar en massa pengar.

På PD-sidan har jag hittat ett program som i alla fall inte går av för hackor och som dessutom har fördelen att precis som SuperBas finnas i både 64- och 128-version.

Och detta är alltså vad som finns på numrets PD64-diskett, en sida för varje dator. Ett litet fel finns tyvärr på 128-sidan, det är det väl lika bra att jag erkänner med en gång. Det är något galet med programmets instruktionsfil, som gör att den inte går att läsa, i alla fall inte med själva programmet. Men jag har trots det bedömt programmet så värdefullt att det är värt det lilla besväret att läsa och skriva ut instruktionerna i 64-läge, där de fungerar alldeles utmärkt.

Databasen har det passande, men föga spirituella, namnet The DataBase. Efter inladdning får man chansen att läsa eller skriva ut instruktionerna och att formattera en datadiskett. The DataBase klarar sig utmärkt med bara en drive, men har man två används en för programdisketten och en för datadisketten, vilket underlättar avsevärt. En mycket bra funktion är också en hjälptangent, som kan tryckas när som helst och ger några korta instruktionsrader om just den manöver man just håller på med.



The DataBase klarar sig utmärkt med bara en drive, men har man två används en för programdisketten och en för datadisketten, vilket underlättar avsevärt.

Datafälten kan vara av valfritt antal och längd och kan definieras antingen som numeriska eller alfanumeriska. Det hela lagras som relativa filer på disketten, men kan konverteras till sekventiella, till exempel för läsning med en ordbehandlare.

Sökning av data kan ske på fyra olika sätt, varav det snabbaste är att markera vissa fält som indexfält. En speciell indexfil lagras då på disketten. Funna uppgifter kan skrivas ut, ändras eller raderas. Givetvis kan sortering också utföras på valfritt fält.

Från utskriftsmenyn kan man välja att skriva ut hela eller delar av databasen, antingen som en lista eller i etikettformat. "Hunt & Replace" är också en trevlig funktion, med vars hjälp hela databasen kan gås igenom och alla förekomster av en viss sträng ändras.

Det finns mycket mer att berätta om The DataBase, men det gör jag inte här. Skaffa disketten och prova, den är mycket bra och användbar, vare sig det bara gäller att upprätta ett enkelt skivregister eller mer komplicerade tillämpningar.

Anders Reuterswärd



Här kan du beställa 64PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa 64PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla disketter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Pris: 30 Kr



Namn:..

Adress:..

....

TEXTA TYDLIGT

Jag vill beställa diskett nummer:

....

64 / 128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

14 miljoner 64:or sålda

Visste ni att det såldes mer än 800000 Commodore 64:or världen över förra året, varav minst hälften i Tyskland? Inte illa för en maskin som fyllde tio år i september. Under dessa år har det sålts mer än 14 miljoner 64:or! Motsvarande siffra för 128:an är fyra miljoner under de få år som denna tillverkades och såldes. Jämför med Amigan som nått upp till exakt samma siffra, fyra miljoner...

Uppgifterna är hämtade ur den amerikanska tidningen Twin Cities 128/64. Som ni ser har man lagt till ett "64" till det tidigare namnet och täcker nu in båda maskinerna. Ett gratis provexemplar av nummer 33 utlovas till alla som önskar. Skicka bara namn och adress till: Twin Cities, Parsec Inc, PO Box 111, Salem, MA 01970, USA.

Entusiasten John Brown, som ligger bakom både tidningen och firman Parsec, som bland annat distribuerar PD-program, jobbar fortfarande lika hårt för åttabitarsdatorernas fortlevnad. Bland annat har han övertagit rättigheterna till Bellterm 64, Computes Music System och Chris Smeets ARC och CS-DOS. En uppdatering av det senare är på gång, liksom även en GEOS-version av ARC, naturligtvis kallad geoARC. Alltsammans kan beställas från Parsec, be att få en katalog samtidigt som ni beställer provnumret av Twin Cities. Skicka gärna med något till portot...

Vad gäller det nedlagda turbokortet som jag berättat om tidigare finns det fortfarande hopp. Kanske till och med om en ännu högre hastighet, 12 MHz, och kanske också en 64-version i cartridgeform. Så släng inga 64:or eller 128:or på soptippen än, de lever fortfarande...







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

STOCKHOLM

STOCKHOLMS
MEST CENTRALA OCH MEST VÄLSORTERADE
AMIGA-CENTER

DATAKOMPANIET
"-Har du AMIGA, har vi resten!"

Mäster Samuelsgatan 45, STHLM
Tel: 08-215730

STOCKHOLM

Vi kan Amiga. —Bästa priser!

DATA & HIFI I VASASTADEN AB

S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel 08-34 66 11 Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

AMIGADOKTORN
lagar din dator på 24 timmar
(med reservation för reservdelsbrist)

DATA & HIFI I VASASTADEN AB

S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel 08-34 66 11 Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

AMIGA
reparationer centralt i Stockholm
ⓉST-Eriksplan.
Auktoriserad Commodore och Atari servicecenter.
Även PC/AT

TRICOM data
08-7360291
Birkagatan 17

STOCKHOLM

AMIGA SPECIALISTEN
Service verkstad
Snabbast & säkrast
24 Auktoriserad TIM
Återförsäljare & Serviceverkstad
COMMODORE
S.N.A ELECTRONIC
Engelbrektsg 39
114 32 Stockholm
Tel:08-239910
Fax:08-239910

FÖR BOKNING OCH INFORMATION OM FÖRETAGS ANNONSER
RING: 08-83 09 15

DATA VISION AB
BUTIK OCH POSTORDER
Butik i Centrala UPPSALA

A1200	4795:-	Star LC100	2395:-
A1200 40Mb HD	6850:-	Star LC24-20II	3495:-
A1200 85Mb HD	8350:-	Star LC24-200c	4495:-
A1200 127Mb HD	9650:-	Star SJ-48	3195:-
A4000-EC030,2Mb ram	13995:-	Printerkabel och färgband medföljer.	
A4000-EC030,6Mb ram	15695:-	4Mb SIMM A4000	1795:-
A4000-EC030,25MHz FPU	14895:-	Blizzard 4Mb till A1200	2695:-
A4000-EC030,FPU & 6Mb	16495:-	PPS 040-33MHz,4Mb	9995:-
A4000-040 med 6Mb ram	23495:-	C1940s Multisync	3795:-
A4000-040 med 10Mb ram	24995:-	Vi har ett brett sortiment av tillbehör bl.a. turbokort, monitorer och extraminnen m.m. till sommar priser. RING för GRATIS prislista.	

Vi gör även paketpris på Amiga & tillbehör efter dina önskemål

Kungsg. 47 753 21 UPPSALA Tel.018-124009

Med reservation mot tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms. Frakt tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur och returfrakt.

DISK1
BOX 179, 439 24 ONSALA
24-timmars orderservice
0300/64 625
Faxorder
0300/60 890

3,5" Märkes DISK1:er

MF-2DD **4.99** kr/DISK1
MF-2HD **8.99** kr/DISK1

12 färgkodade etiketter/10-pack. 10 års garanti!
OBS!! Rabatter för abonnemangskunder.

Direktförsäljning:
DISK1 Göteborg
Södra vägen 24. Tel 031-180 140

Öppet:
vardag...11-18
lördag....11-14

▶▶ STÖRST PÅ ATARI LYNX II ?! ◀◀

Bäst på AMIGA

A600HD	4995:-	Fusion Forty 68040 29mhz 4mb ram	10995:-
A1200	4795:-	CDTV System	3295:-
A1200 85mb HD	8295:-	570 Cd-Rom	1895:-
A1200 130mb HD	9395:-	X-minne Datic A600	695:-
A4000/030	13495:-	X-drive Zydec	695:-
Monitor Philips 8833	2595:-	Disketter 3.5" DD	3.75:-
Monitor 1940	3695:-		

ComTech DATA
Ölandsgatan4
392 31 Kalmar
Tel. 0480-88865
Fax. 0480-88101

Detta är bara ett urval ur vårt breda sortiment. Saknar du något ring! Vi kan ordna nästan allt

Vårt motto är att vara billigast, så om du hittar någon i denna tidning som är billigare ring oss så skall vi försöka ge dig ett ännu bättre pris

HANDLA MENINGSFULLT!

WWF

ÖVERSKOTTET GÅR TILL NATURVÅRD
Ring för presentkatalogen!
Tel: 08-85 07 00, Fax 08-85 79 95
Besök Pandabutikerna!
Stockholm: Sergels Torg 12,
Göteborg: Kungspassagen
Världsnaturfondens Försäljnings AB
Ulriksdals Slott, 170 71 Solna

TV4 TEXT-TV
DATA SHOP
SIDA 888
Tel 011-184140
Fax 011-184515

NÖJES magazinet



TROLLS - ETT SPEL UTAN NACKDELAR

Spelet Trolls har kommit i en speciell version till Amiga 1200. Vad skiljer då den nya versionen från den gamla? Tja, främst har grafiken förbättrats avsevärt. Eller som Datormagazins recensent skriver:

"I och med Trolls är det bestämt; jag ska ha en Amiga 1200 om jag så ska äta upp skrivbordet för att få den."

sidan 63

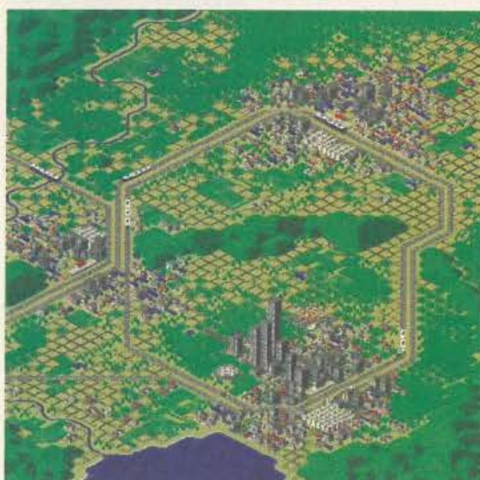
Spel för giriga affärsgenier

Drömmer du om ära och berömmelse – plus en oförskämt välgödd plånbok?

Spelet A-train från Amxis kan då vara det rätta för dig. Här ska du nämligen driva ett järnvägsföretag och mer eller mindre bygga upp ett samhälle runt järnvägen.

Det gäller dock inte bara att lägga räls; här krävs ett gott sinne för affärer, eftersom du spekulerar både i aktier och fastigheter i jakt på mer pengar. Ett höjdarspel!

sidan 52



Ta en titt på spelet A-train.

Erika eller Sharon?

Sugen på något sockersött som kan hålla dig sysselsatt i åtskilliga timmar?

Tyvärr handlar det inte om Erika Eleniak eller Sharon Stone, utan om plattformsspelet Beavers.

"En trevlig bekantskap för alla med läggning åt plattformshållet", skriver DMz:s recensent.

sidan 64

Besvärjaren räddar frisyren

Enligt rapporter från Besvärjarens utsända äventyrsagenter sitter ett flertal äventyrare och sliter sina hår. Detta i ren frustration över att prins Graham, Daventrys store son, kört fast i utforskningen av övärlden i King's Quest VI.

Besvärjaren rycker ut från Äventyrs-akuten för att rädda era sista hårstrån.

sidan 57

Bra idé och snygg grafik

Human Race är ett spel som bygger på en bra idé, ståtar med snygg grafik och är välgjort i största allmänhet. Dessutom är det uppföljaren till ett spel som heter Humans.

Så ni som gillar Humans kan traska iväg och inhandla spelet omedelbums. Ni andra gör bäst i att ta en titt på recensionen först.

sidan 58

Innehåll nr 11/93

Johan Burén, nöjesredaktör



Bäddat för ny våldsdebatt

Så var vi åter igång med en spel- och våldsdebatt. Efter det att den brittiska pressen exploaterat epilepsifallen, har de letat efter nya godisbitar att skriva om.

Denna gång är det ett spel vid namn Night Trap som säljs i USA till Mega-CD som har hamnat i blickpunkten. Night Trap är ett äventyrspel som utspelar sig i en slags skräckmiljö typ de gamla B-filmerna från femtiotalet. Enligt Daily Mail innehåller spelet scener som visar hur "riktiga kvinnor" blir stympade.

Och snart har vi nog en liknande debatt även här i Sverige. Eftersom Night Trap förmodligen inte kommer att lanseras i det här landet, får väl den svenska kvällspressen hitta något liknande snaskigt att dra upp.

Jag vänder mig inte emot en sund debatt. Men vad som oroar mig är hur svensk media kommer behandla (eller misshandla) en eventuell spel- och våldsdebatt. Svenska kvällstidningar fungerar precis som sina brittiska motsvarigheter; man ska ha höga upplagor och tjäna pengar. Därför kan en sådan här debatt lätt bli snedvriden.

Se hur det gick med den förra våldsdebatten. Det började med små notiser i tidningarna om spel där man kunde gasa judar och annat osmakligt, och växte i omfattning så att hela mediasverige talade om detta.

Barnmiljörådet tillsattes med Margareta Persson i spetsen som skulle röja i detta träsk av otäcka spel. Nu har det visat sig att ingen i själva verket sett dessa spel. Det hela var från början en tidningsanka.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här:* ***0-29%:*** *Disken förmodligen mer värd formaterad.* ***30-49%:*** *Ratas troligen av piratkopierare.* ***50-69%:*** *Har du pengar över, så...* ***70-84%:*** *Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna.* ***85-95%:*** *Rekommenderas varmt.* ***96-100%:*** *Historiskt – köp och rama in.*



King's Ransom – nytt äventyr från bolaget bakom Space Ace- och Dragon's Lair-spelen.

Ge 40 monster på nöten

King's Ransom/
Readysoft

✔ Specialisterna på animerade äventyr, Readysoft, har ett nytt spel på gång.

Denna gång är det inte någon uppföljare till Space Ace- eller Dragons Lair-serien. Nej, den här gången är det ett actionäventyr som i mångt och mycket går i samma stil som Barbarian II.

Readysoft lovar flera hundra timmars spelglädje. Bland annat kan man interagera med över 500 karaktärer och ge fyrtiotalet olika typer av monster på nöten.



Enligt King's Ransoms tillverkare, Readysoft, ska spelet påminna mycket om höjdarspelet Barbarian II.

Amiga, PC,
CD-ROM/september.

Body Blows i ny version

✔ Som svar på flera brev från entusiastiska spelare av Body Blows, har Team 17 beslutat sig för att släppa en ny, uppdaterad version av spelet.

Body Blows 2.0 är nästan dubbelt så snabb än föregångaren på A600 och har mer detaljerad grafik.



Body Blows. Finns nu i ny version.

Du kan nu också fritt välja vilken av de tio olika karaktärerna du vill spela.

Den uppgraderade versionen av Body Blows kan man få genom att skicka in diskett 1 till nedanstående adress samt att skicka £2.50. Betalningen kan genomföras hos en bank genom en utländsk betalningsanmälan.

Erbjudandet gäller naturligtvis endast dem som har originalversionen av spelet.

Adressen är:

Body Blows Upgrade Offer
Team 17
Marwood House
Garden St
Wakefield
West Yorkshire WF1 1DX
England

på GÅNG

Grattis, ni vann i Lemmingstävlingen!



Fem vinnare har dragits i Lemmings 2-tävlingen.

De rätta svaren var:

A-0, B-5, C-11, D-8, E-6, F-3, G-10, H-9

Och vinnarna är: **Helena Åström**, Huddinge; **Anders Hällström**, Stenungsund; **Joakim Utbult**, Hälsö; **Jocke Lydig** från Bollnäs och **Henrik Cednert-Fredriksson** i Valla.

Ett paket innehållande bl.a. en signerad version av Lemmings 2-mugg och lite annat smått och gott från Psygnosis kommer dunsande i brevlådan vilken sekund som helst. Dessutom erhåller ni ett års gratis prenumeration på Datormagazin.

Millenium satsar på spel till A1200

■ Nu satsar även programhuset Millenium på A1200-spel. Inte mindre än sex titlar kommer att lanseras mellan juni och november.

Den sannolikt tyngsta titeln av dessa kommer att bli **James Pond 3 – Operation Starfish** och som släpps på A1200 i september.

De övriga releaserna är:

James Pond 2 – Robocod i juni

Morph i september

Diggers i september

Dino Worlds (arbetsnamn) i oktober

Beastball (arbetsnamn) i november

Spöa polaren via modem

Du behöver inte sitta i samma rum som din kompis för att lira datorspel med honom. Allt du behöver är två modem eller en nollmodemkabel som kopplas mellan två datorer. DMz har tagit sig en titt på vilka spel du kan använda:



Lotus Turbo Challenge 2 stöder nollmodem med upp till fyra spelare.

688 Attack Sub
Electronic Arts
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem.
Amigaversionen recenserad i DMz 9-90

Aces Over the Pacific
Dynamix
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem.
Tjuvtitt i DMz 13-92

Air Warrior
On-Line
Format: Amiga, Atar, PC och Mac
Spel där du kan ringa upp en huvuddator i England och spela med upp mot fyrtio andra spelare samtidigt. Stödjer modem.
Recension i DMz 6-93

Armour-Geddon
Psygnosis
Format: Amiga, Atari samt PC
Stödjer endast nollmodem.
Recension i DMz 13-91

Battle Chess
Electronic Arts
Format: Amiga, Atari, PC och Mac
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 15-88

Battle Chess II
Electronic Arts
Format: Amiga och PC
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 17-91

Command HQ
Microprose
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem.

Conquered Kingdoms
QQP
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem, men lämpar sig bättre för "play by mail".

Empire
Interstel
Format: Amiga, Atari, PC och Mac
Stödjer filöverföringar per modem. Empire 2 planeras att släppas före årets utgång.
Recension i DMz 14-88

Empire De Luxe
New World
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem.

F15 Strike Eagle III
Microprose
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem.
Tjuvtitt i DMz 4-93

F-16 Combat Pilot
Digital Integration
Format: Amiga, Atari, PC
Amiga och Atari stödjer nollmodem. PC stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 17-89

Faces
Spectrum Holobyte
Format: Amiga, PC och Mac
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 2-91

Falcon
Spectrum Holobyte
Format: Amiga, Atari, PC, Mac
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 4-89

Falcon 3.0
Spectrum Holobyte
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem.

Fireteam 2200
RAW/Storm
Format: Amiga, PC
Stödjer modem och nollmodem.

Flight of the Intruder
Spectrum Holobyte
Format: Amiga, Atari, PC
Stödjer nollmodem.

Flight Simulator 4
Sublogic
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem.

Global Conquest
Microprose
Format: PC
Stödjer upp till fyra spelare med modem om man har den rätta hårdvaran.

Knights of the Sky
Microprose
Format: Amiga, PC
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 1-92

Lotus Turbo Challenge 2
Gremlin
Format: Amiga, Atari
Stödjer nollmodem med upp till fyra spelare.
Recension i DMz 21-91

Omega
Origin
Format: Amiga, Atari, PC och Mac
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 12-90

Panzerkrieg for Windows
Blue Chip
Format: PC med Windows 3.1
Stödjer modem.

Populous
Electronic Arts
Format: Amiga, Atari, PC
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 6-89

Populous II
Electronic Arts
Format: Amiga, Atari, PC
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 3-92

Powermonger
Electronic Arts
Format: Amiga, Atari, PC
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 1-91

Robosport
Maxis
Format: Amiga, PC
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 22-92

Siege: Dogs of War
Mindcraft
Format: PC
Stödjer modem och nollmodem.

The Perfect General
QQP/Ubi Soft
Format: Amiga, PC
Stödjer modem och nollmodem.
Recension i DMz 9-92

Tracon II
Wesson International
Format: PC
Kompatibelt med Flightsimulator 4. Stödjer modem och nollmodem.
Recension av Amigaversionen i DMz 22-92

Vette!
Spectrum Holobyte
Format: PC, Mac
Stödjer modem och nollmodem.

■

Under denna vinjett recenserar vi spel som släppts på nytt i ny förpackning till billigare pris eller tillhörande en samling.
Vi har valt en betygsskala mellan 1 och 5. Betygen kan du tolka så här:
1: Skräp, 2: Dåligt, 3: Godkänd, 4: Bra, 5: Utmärkt
Daniel Törnqvist har tagit en närmare titt på fyra nya budgetspel.
Testversion: Amiga

Battlehawks 1942



Far och flyg! Och gör det gärna i budgetspelet Battlehawks 1942.

■ Denna flygsimulator handlar om USA:s och Japans kamp om luftherraväldet i andra världskrigets Stilla Havet. Sex olika flygplan finns att prova på, bl.a. en amerikansk F4F Wildcat eller en japansk Zero.

Sammanlagt finns över 30 olika uppdrag av varierande sort att flyga, t.ex. eskortuppdrag, jaktuppdrag och bombuppdrag.

Jämfört med dagens vassaste flygsimulatorer kanske inte Battlehawks 1942 ser så imponerande ut. Men det är alltjämt en rolig, om än bitvis frustrerande flygtur. Många och ganska varierade uppdrag ger spelet lång livslängd och den tjocka, utförliga manualen är utomordentligt bra.

AMIGA
PRIS: 209 kr
TILLVERKARE: Kixx

TOTAL
3

Maniac Mansion



Maniac Mansion — småtrevligt äventyr med en hel del komiska poänger och medioker grafik.

■ Maniac Mansion var ett av LucasArts första försök till ett äventyrsspel på Amigan, och det har ganska många år på nacken. En galen vetenskapsman har kidnappat din flickvän och håller henne fången i sitt hus, och det är i detta mer eller mindre bisarra hus som hela äventyret utspelas. Det är ett "objektorienterat" äventyr, d.v.s. de flesta problem går ut på att använda rätt sak på rätt ställe.

Det märks att Maniac Mansion är gammalt, med ett uråldrigt gränssnitt och medioker grafik. Trots detta är det ett småtrevligt och hyfsat stort äventyr med en hel del komiska poänger. Dessutom kan problemen tacklas på olika sätt, vilket gör att spelet inte är "slut" efter första gången man löst det.

AMIGA
PRIS: 149 kr
TILLVERKARE: Kixx

TOTAL
3

Operation Stealth



"My name is Glames, John Glames". Att spela CIA-agent i Operation Stealth är ett rent nöje!

■ I det här äventyrsspelet tar du på dig rollen som John Glames, en CIA-agent som får i uppdrag att finna ett topphemligt Stealth-plan som försvunnit från en amerikansk flygbas. Det är en historia i bästa James Bond-stil, med vackra kvinnor, KGB-agenter och många överraskningar. Naturligtvis har du också tillgång till en massa tekniska prylar, exempelvis en reservoirpenna som sprutar syra, cigaretter som skjuter raketer och en attachéväska som tillverkar falska pass.

Samma personer som låg bakom Future Wars har skapat Operation Stealth, och det märks tydligt. Samma användarvänliga gränssnitt och samma fina grafik. Ett rent nöje för alla äventyrslystna!

AMIGA
PRIS: 179 kr
TILLVERKARE: Kixx

TOTAL
4

Rodland



Rodland är ett gulligt plattformsspel, och ett ganska lyckat sådant!

■ Rodland är en "gullig" plattformshistoria som landade på Amigan för ett par år sedan. Det går ut på att klättra runt och samla blommor samt försöka ta kål på diverse monster. Det påminner en del om "Bubble Bobble", om någon minns det. Förutom att slå ihjäl monster och samla blommor kan man också bygga stegar uppåt och nedåt, vilket gör livet lite lättare.

Rodland är ett ganska lyckat spel. Monsterfaunan är varierad och spelet är smått beroendeframkallande. Tyvärr är spelet lite för lätt, de 40 nivåer som spelet innehåller räcker inte särskilt länge. Dock ett hyfsat plattformsspel som är roligt så länge det varar.

AMIGA
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: Kixx

TOTAL
3

A-TRAIN

Man kan påverka stadens utveckling genom att bygga bostäder och arbetsplatser. Ditt järnvägsbolag ägnar sig nämligen också åt mark- och fastighetsaffärer.

Om du vill lära dig hur man skrapar ihop en miljon så är A-Train spelet för dig. Sten "Krösus" Ekedahl har testat. Ur spår! Testversion: Amiga



A-train handlar om tåg, pengar, samhällsplanering och företagsledning. Det håller samma höga klass som de tidigare spelen. Man utvecklar sig snabbt till en riktig finanshaj i ledningen för sin storkoncern. Fast dyra vanor, yuppie-nalle och vackra kvinnor **(Det enda Sten tänker på red. anm)** får man fixa själv.

Vid första påseende verkar A-Train vara en kombination av SimCity och Railroad Tycoon. Man ska dels starta och driva ett järnvägsföretag, dels mer eller mindre bygga upp det samhälle som betjänas av ens järnväg. Mycket snart upptäcker man emellertid att spelet innehåller mycket mer än så. Det handlar huvudsakligen om att som VD leda ett företag och att få det att växa och utvecklas och inte gå i konkurs.

Det finns sex olika scenarier att välja på, alla med olika karaktär och svårighetsgrad. Man börjar med ett landområde och ett startkapital. I vissa scenarier finns redan en stad och ett järnvägsbolag grundat men både staden och bolaget har problem som man måste reda upp.

Lägga räls

Uppgiften som spelare är att lägga spår, bygga stationer, köpa tåg och sätta dessa i trafik, helst lönsam. Lyckas man med detta börjar det plötsligt växa upp bebyggelse kring stationerna. Då ökar antalet passagerare på tågen och därmed bolagets inkomster. Det gäller dock att lägga tidtabellen så att man tar hänsyn trans-



Att vara en duktig rallare räcker inte för att tjäna oförskämt stora summor i A-train. Du måste ha näsa för affärer också.

portbehoven.

Man kan påverka stadens utveckling genom att på lämpliga platser bygga bostäder och arbetsplatser. Järnvägsbolaget ägnar sig nämligen åt mark- och fastighetsaffärer också. Det gäller att låta bygga en lagom blandning av hyreshus, kontor, varuhus, hotell och industrier. Då växer staden och det byggs automatiskt ytterligare fastigheter av staden och andra bolag.

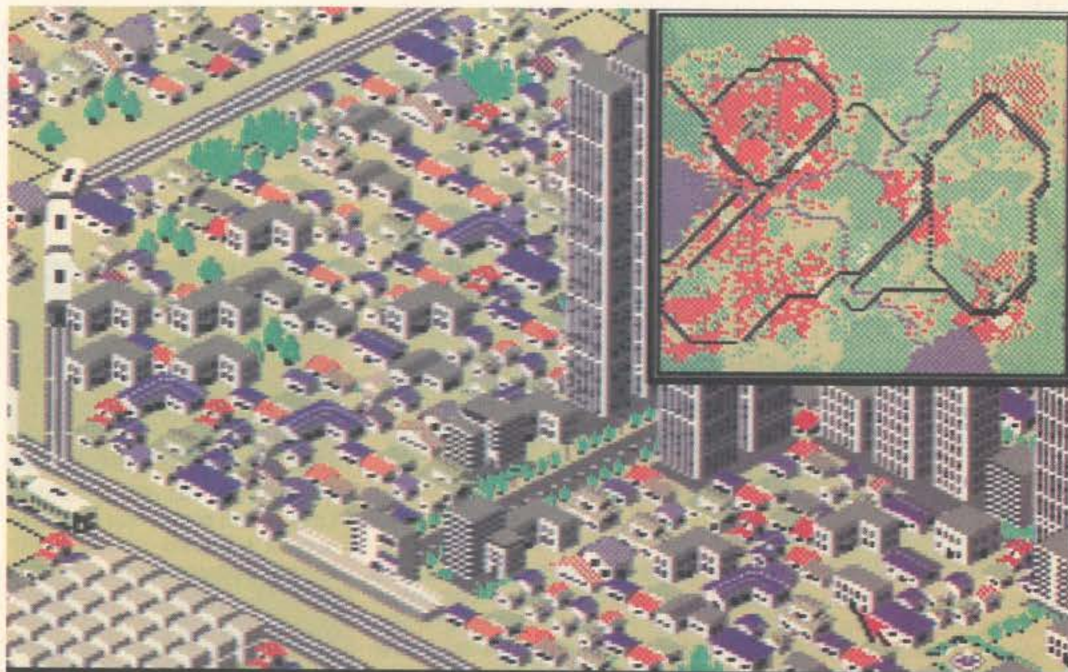
Godståg

De fastigheter man själv äger kan man antingen behålla och tjäna pengar på hyran eller när marknadsvärdet har stigit tillräckligt kan man sälja dem med vinst. Går en fastighet med förlust kan det dock vara lämpligt att sälja den omgående.

Det är inte bara passagerare som ska fraktas. Man måste också ha ett antal godståg för att transportera något som ser ut som containers. De kommer in via tåg utifrån och är mycket viktiga. Det är de som utgör material för all byggnation i staden, finns det inga containrar så blir det inget byggt och staden stagnerar. De produceras även i de fabriker som man byggt på kartan. För att snabbt skaffa kapital för investeringar så finns det möjligheter att ta banklån. Det gäller dock att kolla räntan först och låna när den är som lägst.

Haj eller valp

Ett annat sätt att tjäna pengar är att investera på börsen. Det finns ett tjugotal olika aktier som man kan spekulera i. Här har man verkligen chansen att få vara finanshaj eller kanske finansvalp. Precis om i verkligheten kan man även förlora pengar på aktier så det gäller att följa aktiekurserna vilket är mycket spännande. Varje år ska man även betala skatt. Då skatten på kapital är mycket högre än på fastigheter och andra bundna tillgångar gäller det att vara förutseende och skatteplanera på ett smart sätt.



Letar du efter ett snabbt arkadspel är A-train inget för dig. Är du däremot intressarad av att lära dig tjäna stooora pengar ska du ta en närmare titt på spelet.

Inget slut

Det finns inget direkt slut i spelet. Målsättningen för spelet får man sätta själv; spela ett visst antal år, tjäna en viss summa pengar eller experimentera med olika uppbyggnader på sina städer och spårplaner. Möjligheterna är nästan obegränsade vilket borgar för att man inte tröttnar på A-Train i första taget.

Spelet ligger på två ej kopieringsskyddade disketter och innehåller en low- och en high-resolution-version av grafiken. Det kräver 1 Mb ram och dessutom 512 Kb fast-ram om man ska köra high-resolution-versionen. I det senare fallet behöver man ha en ganska snabb maskin annars går det fruktansvärt långsamt. Ljudet är dock inte mycket att hurra för; ett ständigt klickande ljud allt eftersom tågen förflyttar sig.

Välgjord manual

Manualen är välgjord. Den är på 140 sidor och innehåller en steg för steg beskrivning på hur spelet fungerar. Dessutom innehåller den mycket intressant bakgrundshistoria om tåg och tågtrafik. Den är faktiskt nästan i klass med en Microprose-manual. Det saknas dock en beskrivning på funktionen att få sin spårplan utskriven på skrivare. Det största felet är dock att manualen är skriven enbart för PC.

Vill du ha ett snabbt och avkopplande arkadspel ska du undvika A-Train. Om du däremot vill ha en spännande utmaning och lära dig hur du skrapar ihop din första miljon (det kan vara nyttigt att kunna) så skaffa dig A-Train så fort du kan. I nästa nummer återkommer vi till en scenario-editor, "A-Train Construction Set" och en bok om spelet.

AMIGA/PC
PRIS: 450 kr
TILLVERKARE: Maxis

GRAFIK:	85%
LJUD:	10%
REALISM:	90%
VARAKTIGHET:	95%

\+
Man kan starta ett sparat spel direkt via en ikon.

–
Lite segt ibland.

TOTAL
92%



Man kan fråga sig om Christer Rindeblad har en tvillingbror och i så fall: vad gör han i ett datorspel?

Kryssa lugnt – vi

"Cruise for a Corpse", ett av 1991 års bästa äventyr, vållar tydligen en hel del huvudbry ute i stugorna fortfarande. Och eftersom Besvärjaren aldrig är sen att uppmuntra spelande av kvalitetsäventyr, presenterar han här slutet på den kompletta kryss-lösningen som hade sin början i förra numret. Klart för drabbning!

"Cruise for a Corpse" är en deckarhistoria som går ut på att samla ihop ledtrådar på en flådig lyxjakt. Handlingen förs framåt genom att spelets klocka rör på sig. Ibland kan man dock göra allt rätt utan att klockeländet behaga röra på sig. Detta kan bero på att man missat att fråga någon av figurerna om en eller ett par frågor. Ta därför för vana att fråga ut personerna om allt när du träffar på dem. När vi skriver t ex "prata med Julio" i lösningsfilen, menar vi alltså att man bör prata om allt med personen i fråga.

OK, då sätter vi igång.

Del 2: EFTERMIDDAG, 12:50-15:50

12:50. Gå upp till soldäck. Här träffar du på en helt ny bekantskap: Rose, Toms kuvade och bedragna hustru. Prata ut ordentligt med henne och gå sedan till Rebeccas hytt och fråga henne vad hon egentligen håller på med. Fråga särskilt om henne själv och förhållandet till Daphne.

13:00. Gå till Daphnes hytt, dit Daphne nu själv återvänt och står och kurar bakom dörren. Tala med henne om allt.

13:10. Gå till Fader Fabianis hytt. Prästen är ute och går – därför kan du lugnt öppna en av garderoberna där det ligger en klocka på golvet. Ta klockan, och studera den. Hmm, av initialerna att döma kan det knappast vara prästens ur...



13:20. Gå tillbaka och prata med Daphne. Gå sedan och prata med – i tur och ordning – Rebecca, Dick, Suzanne och Fader Fabiani. Den sistnämnde sitter nu återigen och äter i matsalen.

13:30. Gå till Fabianis hytt igen. Utanför vid relingen ser du Julio stå och hänga. Prata med honom, och fråga särskilt om klockan som du hittade i Fabianis hytt. Nu kommer Julio att berätta om ett pokerparti där Fabiani spelade bort kyrkans pengar.

13:40. Julio har ännu mer att berätta, så fortsätt prata med honom. Gå sedan ner och tala med Hector, som antingen befinner sig i sin egen hytt eller städar upp i Niklos kontor.



13:50. Återvänd till soldäcket. Rose har gått (på muggen?) men har varit tankspridd nog att glömma kvar sin korg, ett faktum som du naturligtvis utnyttjar till att leta igenom hennes saker. Du hittar något ganska besynnerligt – en annons för vapen.

14.00. Rose kommer på dig mitt i ditt rotande, och du får en utskällning. Prata ut om det hela med henne, och fråga varför hon klippt ut vapenannonsen. Hon drar en vals om att Tom är vapensamlare, vilket du naturligtvis inte tror en sekund på.

14:10. Gå till Tom och Roses hytt, som för en gångs skull är tom (höhö). Leta igenom högen med lakan i garderoben. Du hittar nu ett brev som du naturligtvis roffar åt dig.



14:20-14:50. Nu går det undan. Läs igenom brevet och gå sedan upp till soldäcket där du bevittnar hur Suzanne vinglar omkring och till slut trillar överbord. Rädda henne genom att kasta i livbojen som hänger till höger. Studera också brottytorna på räcket där Suzanne föll i vattnet – det blev avsågat.

15:00. Förr eller senare verkar allt intressant hamna i tvätten. Gå till tvättrummet och leta i skålen som står på golvet. Här finns nu en nyckel – plocka upp den. Det är nyckel till en speldosa som du snart kommer att hitta i Daphnes/Suzannes hytt.



15:10. Gå till Daphnes/Suzannes hytt, som nu ser ut som kriget. Någon har gjort inbrott och spritt ut alla prylar på golvet. På golvet nära spegeln hittar du en speldosa. Öppna speldosan och undersök den. Gå ur närbilden av speldosan, så hoppar klockan ett steg.

15:20. Undersök speldosan igen. Stoppa in den lilla nyckeln du hittade i tvättrummet i nyckelhålet på dosan. Nu börjar den lilla dansösen att dansa. Håll fast dansösen, och vrid sedan om nyckeln åt motsatt håll. Nu öppnas en hemlig låda i speldosans botten. Ta brevet som ligger där.

15:30. Läs brevet (som nu döpts om till "sheet of paper" i ditt inventarium). Gå vidare till baren, där kapten Weinmüller kommer och vädjar om hjälp – ett drama utspelar sig uppe på däck.

15:40. Du kommer nu att bevittna en dramatisk scen, där Rebecca siktar på Dick med en pistol. Innan hon hinner trycka av kastar dock Daphne sin handväska i huvudet på Rebecca som tuppar av. När allt lugnat ner sig, plocka upp Daphnes handväska.



15:50. Gå till Daphnes hytt och lämna tillbaka handväskan till henne. Tala ut med Daphne om allt som hänt.

Del 3: VEM ÄR MÖRDAREN? 16:00-18:30

16:00. Nu följer en episod där alla pekar ut varandra som mördare. Gå först förbi Rebeccas hytt. När hon kallar in dig så gå in och lyssna. Gå tillbaka förbi Daphnes hytt. Vänta tills hon vinkar in dig och gå sedan in och lyssna. Gå vidare förbi Fabianis hytt – men se till att komma från fören (börja gå från styrbords sida). Gå in och lyssna på Fabiani när han kallar in dig. Gå vidare förbi Roses och Toms hytt – men se här till att du kommer akterifrån på styrbords sida. När Rose kallar in dig – gå in och lyssna till vad hon har att säga.

16:10. Gå till akterkastellet och prata med Dick igen. Fråga honom om allt möjligt.

16:20. Gå till din egen hytt och titta pålappen som ligger på golvet. Det är från Hector, och det verkar vara mycket viktigt...



16:30. Gå ner till Hectors hytt. För sent, det är inte mycket du kan göra för den stackaren nu, utom att säga farväl. Och han som precis skulle till att avslöja mördaren...

avslöjar mördaren



16:40. Gå till toaletten på babords sida. Ta tvålen som ligger på tvättstället. Gå och ställ dig utanför köket (det funkar inte alltid att gå hit med kartans hjälp) Gå in i köket och ta burköppnaren som ligger längst ovanpå avlastningsbänken. Öppna luckan i golvet och åk ner i lastutrymmet. Ta kofoten som står lutad mot en kartong. Bryt upp den l sa golvplankan med kofoten och sno åt dig filmrullen. Öppna sedan lådan längst till höger på golvet med kofoten. I lådan finns en massa konservburkar med krabba i, att döma av etiketterna. Ta upp en burk och öppna den med burköppnaren. Inuti hittar du – handgranater...

16:50. Gå tillbaka till nedre däck. På en tunna utanför Hectors hytt hittar du en skruvmejsel. Dags att reparera lite. Ta skruvmejseln och gå till rökrummet.



17:00. Dra fram projektorn ur skåpet och studera dess olika delar. Placera filmrullen på projektorn och skruva sedan bort skruvarna med skruvmejseln. Tryck på den gröna knappen. Skruva tillbaka skruvarna och tryck på den gröna knappen igen. Titta noga på filmen – känner du igen någon..?

17:10. Gå till akterkastellet där du träffar på Daphne. Hon har med sig ett brev från Suzanne. Läs det.



17:20. Gå till Suzannes och Daphnes hytt. Du hittar Suzanne på sin säng – död. Undersök hennes kropp. Hon har ristat in mördarens initialer i golvplankorna. Men det kan väl ändå inte stämma...

17:30. Gå till kapten Weinmüllers hytt. Dörren är öppen, så stig in och röj igenom hans saker som du vill. Här finns en bok som du behöver, "Karaboudjan techical manual". Den står på tredje hyllan nerifrån räknat, längst till vänster. Öppna boken och studera klottret i den. På en av sidorna finner du ordet INCAL. Lägg detta på minnet.

17:40. Gå till Niklos kontor och undersök böckerna i hyllan. Arrangera dem så att de bildar ordet INCAL (klicka på boken



som du vill flytta och klicka på den skåra där du vill placera den). Skåran längst till vänster ska dock förbli tom.

17:50. Nu öppnas en lönndörr i väggen. Du kan välja mellan att antingen kasta in tvålen genom lönndörren (då halkar mafioson som står inne i mörkret och slår sig medvetslös) eller gå in direkt och slåss mot boven. Höger musknapp slår du med, vänster använder du för att ducka.



18:00. När mafioson ligger avsvimmad, undersök honom. Du hittar ett kontrakt – på ett mord...



18:10. Ta dockan ("puppet") som ligger på lådorna bredvid den vänstra pelaren. Studera dockan – känner du igen den från filmen?



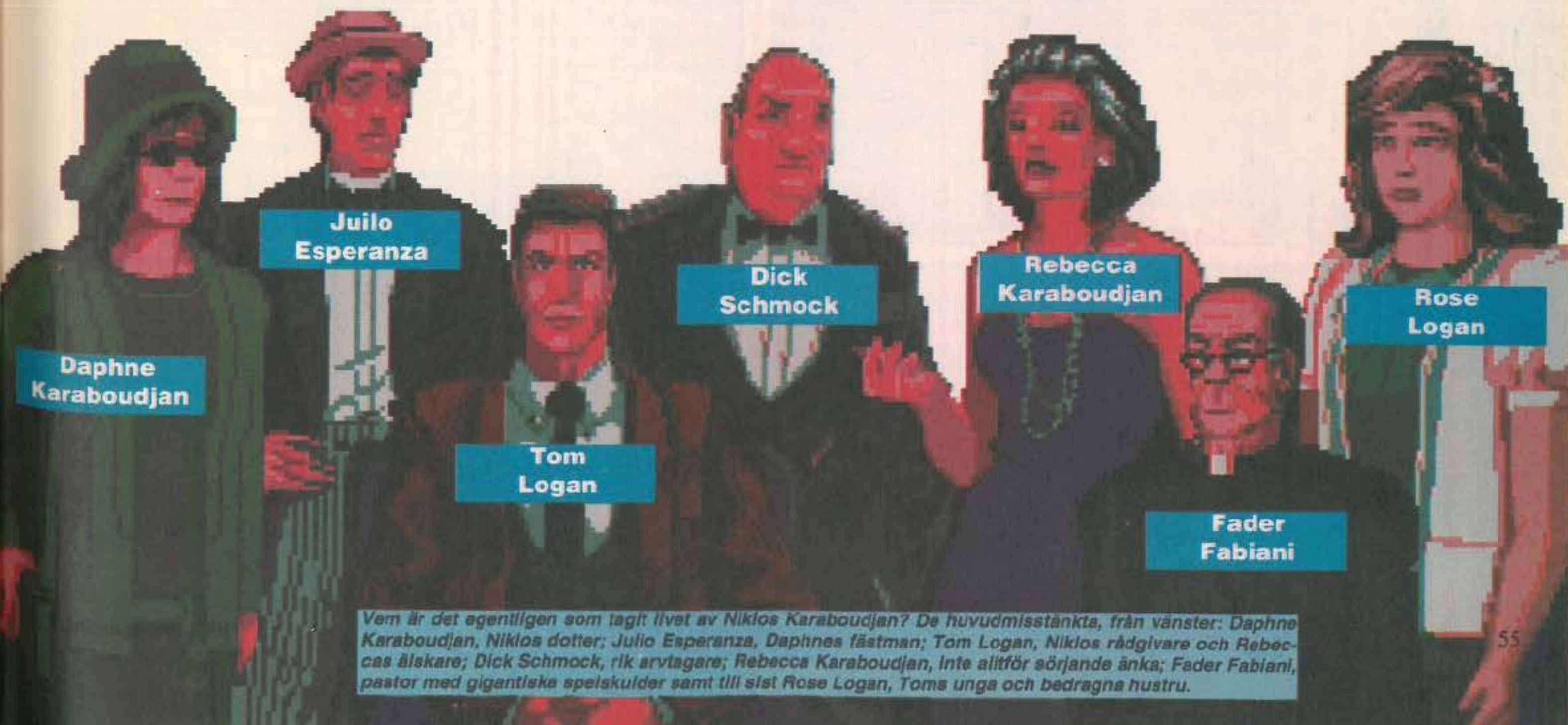
18:20. Gå till rökrummet, där Daphne står och ser frånvarande ut. Visa dockan för henne. Hela hennes barndoms hemska minnen spelas nu upp framför dina ögon.



18:30. Nu är det dags att peka ut mördaren, vilket borde vara ganska lätt för den som inte är helt tom mellan öronen. Men för den som fortfarande står frågande säger vi namnet på den skyldige i nästa ledtråd.

Slutet: Mördaren är Dick. Men det hade ni väl redan räknat ut. Dags att håva in en fet belöning, öppna eget och flytta till nytt flådigt kontor.

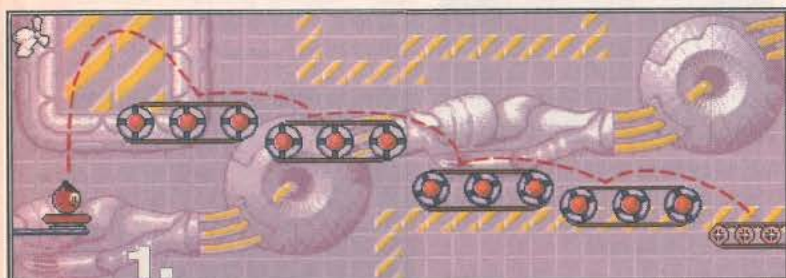
Grattis, du har nu löst mordgåtan i Cruise for a Corpse!

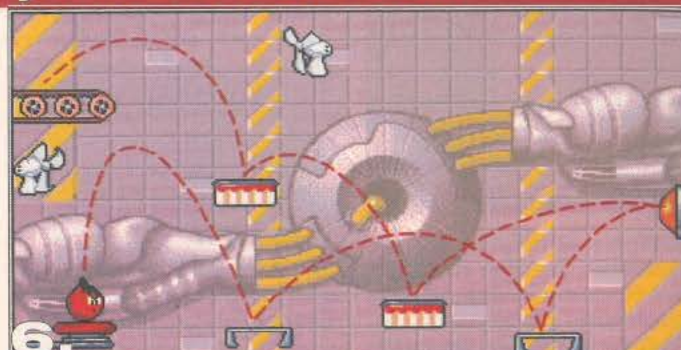


Vem är det egentligen som tagit livet av Niklos Karaboudjan? De huvudmisstänkta, från vänster: Daphne Karaboudjan, Niklos dotter; Julio Esperanza, Daphnes fästman; Tom Logan, Niklos rådgivare och Rebeccas älskare; Dick Schmock, rik arvtagare; Rebecca Karaboudjan, inte alltför sörjande änka; Fader Fabiani, pastor med gigantiska spelskulder samt till sist Rose Logan, Toms unga och bedragna hustru.

Så klarar du Bill's Tomato Game

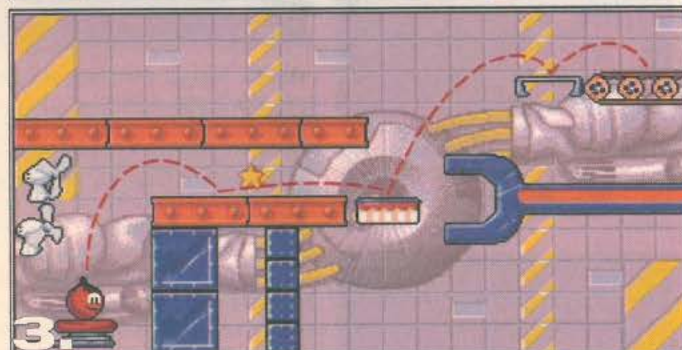
Nivå 10 (slutet): Mechanical

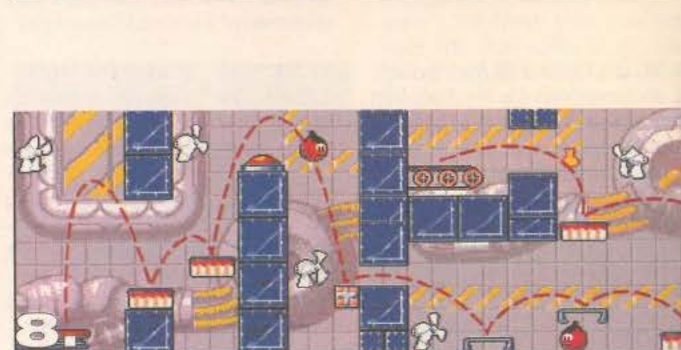

1.

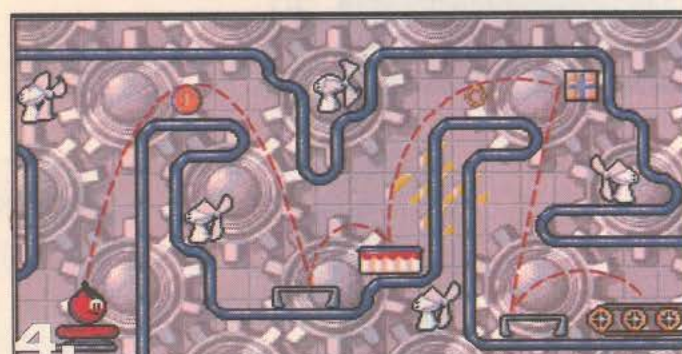

6.

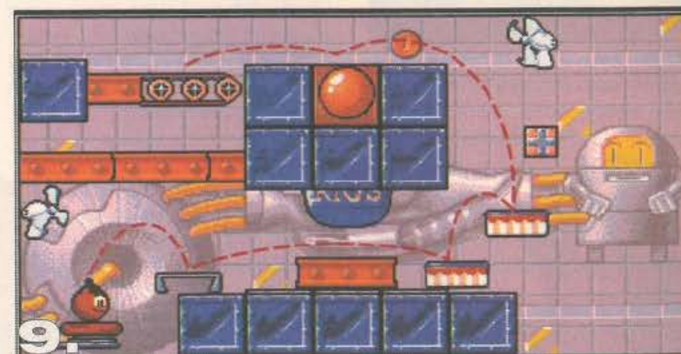

2.

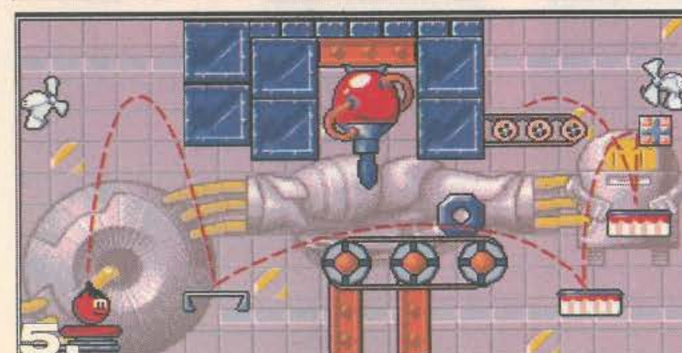

7.

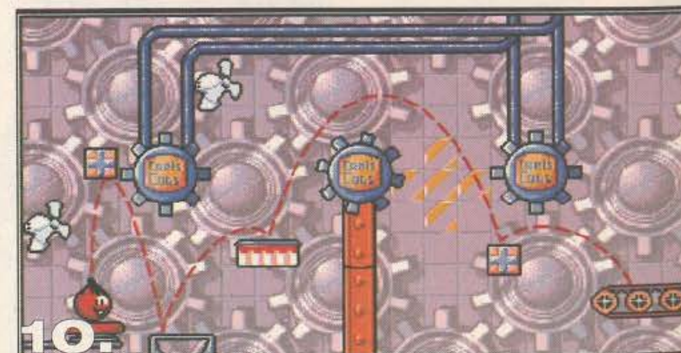

3.


8.


4.


9.


5.


10.

Det har kommit till Besvärjarens kännedom att ett flertal äventyrare för närvaro sliter sina hår i frustration över att Daventrys store son, prins Graham, kört fast i sin utforskning av övärlden i King's Quest VI.
Tur för honom att Besvärjaren och hans Äventyrs-akut finns.
Syster, nästa!

Besvärjaren besvarar

KING'S QUEST VI

● **Var och hur får jag tag i tekannan?**
Tekannan kommer du att finna på tebordet i den konstiga trädgården på "Isle of Wonder". Men den dyker upp först när du klarat av labyrinten med minotauren.

● **Hur får man tag i ett hårstrå från en jungfru?**
Om du skickat meddelanden med den lilla näktergalen som sitter på en gren i närheten av slottet — till exempel din ring — kommer du att få ett hårband av din älskade Cassima i retur. Undersök hårbandet, i det finns ett hårstrå. För att få näktergalen att bli kompis med dig, måste du först locka den med den mekaniska näktergalen från pantbanken. Kom bara ihåg — skicka inte iväg din ring med fågeln innan du använt den både i pantbanken och för att komma förbi vakterna utanför slottet.

● **Vad ska man göra med lappen man tar av spindeln?**
Lägg på minnet vad som står på lappen — det är ena delen av ett lösenord, som du kommer att behöva inne i slottet (där du hittar den andra delen av ordet).

● **Hur kommer man in i Schacklandet?**
Du kommer aldrig in i det. Det enda du ska göra är att plocka upp det röda bandet som de båda schackdamerna tappar. Kom sedan tillbaka, när du har en bit kol, och ge den till dem.

● **Vad ska man göra på "Isle of the Beast" förutom att ta "boklusen" och lampan?**
Massor av saker. Bland annat ska du klippa dig in genom den tjocka häcken och hälsa på "the Beast" i egen hög person. Och ta stenen som ligger utanför ingången till trädgården.

● **Vad är första lösenordet på "Isle of the Sacred Mountain"?**
Tänk lite, va. Du vill upp - varför inte pröva med "R-I-S-E"?

● **Vad är svaret på den fjärde gåtan vid "The Logic Cliffs"?**
HA! Det här är delvis en manualfråga, så utan dokumentationen står du dig ganska slätt. Nåväl, slå upp symbolerna för i tur och ordning "Azure", "Caterpillar", "Tranquillity" och "Air" och klicka på motsvarande figurer på stentavlan.

● **Jag sitter fast i labyrinten på "Isle of the Sacred Mountain". Hur överlever jag rummet där taket sänker sig?**
Du ska kasta in en sten i kugghjulen. Stenen finns på "Isle of the Beast", precis vid grinden in till trädgården.

● **Hur kommer man in i slottet genom att klä ut sig?**
Du måste först ha klarat av "Isle of the Beast", det vill säga att du fått med dig slavflickan från "Isle of the Crown" in i odjurets trädgård. Väl där blir hon kär i besten, som naturligtvis genast förvandlas till en vacker prins. Och när hon fått prinsen och halva hans kungarike behöver hon ju inte längre sina gamla kläder. Ta upp dem när hon slänger dem ifrån sig. Gå sedan till vaktkuren utanför slottet och klä om — men se till att du har den mekaniska näktergalen med dig när du går in!

● **Hur tar jag mig förbi statyn som skjuter en pil på mig på "Isle of the Beast"?**
Du behöver en sköld att skydda dig med. Du kan hitta en i katakomberna uppe på "Isle of the Sacred Mountain".

● **Vad ska man ha mintlövet till?**
Anden i flaskan som den onde viziern kontrollerar är hysteriskt förtjust i allt som smakar eller luktar mint (kom ihåg hur han snodde mintkarameller inne i affären). När upplösningen kommer inne i palatset och anden jagar efter dig upp i tornet, kan du förvilla honom genom att visa mintlövet för honom.

● **Var och hur tar man kniven?**
Lady Celeste har en som du kan få. Men du måste förstås först befria henne ur minotaurens klor.

● **Hur klarar man av minotauren?**
Minotauren är ju i grund och botten en tjur, och blir precis som andra tjurar ursinnig när han får se något rött. Ställ dig framför lavabrunnen och vifta med den röda scarfen mot honom. När han anfaller: flytta dig snabbt så minotauren faller ner i det glödande hålet.

● **Hur får jag tag i "hot oak embers"?**
Om du blivit tillfångatagen av prästerna på "Isle of Mist", kommer de att sätta dig i en bur ovanför en brasa. Innan dess har du förhoppningsvis kastat en "make rain"-trollformel på dig själv, och när du kommit ut ur buren igen tar du bara några kol från den slocknade eldstaden.

LEGEND OF KYRANDIA

● **Vad är det för ledtråd Brynn vill ha från Brandons hus?**
Ge henne brevet, "note", som du hittar i trädhuset.

● **Hur får man silverrosen från Brynn?**
Enkelt. Om du plockat en "lavender rose" borta vid altaret i skogen ger du den till Brynn, som därefter ägnar den en massa mystiska besvärjelser. Därefter får du en silverros av henne — gå och lägg den på altaret.

● **När blir Herbert klar med bron?**
Har du gett honom sågen som stod i Brandons trädhus? I så fall ska det inte behöva ta så lång tid - gå och gör lite andra ärenden först och kom tillbaka sedan, så är nog bron lagad. Hjälpligt, åtminstone...

● **Hur klarar jag trollkarlens andra uppdrag? Jag har samlat ihop 11 olika stenar!**
Du måste lägga fyra av dessa stenar i rätt ordning i altaret med skålen. Du har väl hittat topasen — den gula stenen i bäcken?

● **Var finns sångfågeln?**
Om du hittar till trollkarlen Darms hus är det inte svårt att hitta fågeln. Gå bara en skärm söderut, och sedan österut (från trollkarlens hus sett) så hittar du fågeln sittandes på en trädgren.

● **Vad ska man anända äpplet till? Gör det något om man tar ett bett?**
Du behöver ett äpple längre fram i spelet. Mitt råd är att du spar det (även om jag har för mig att du hittar ett till på andra sidan av Drakgrottan).

● **Hur kommer jag förbi isväggen vid Drakgrottan?**
Om du klarat "Birthstones"-uppdraget får du en flöjt. Spela på denna när du står framför grottan, så spricker isen.

● **Ska man göra något med brunnen?**
Ja, men du måste ha varit inne i Drakgrottan först och hittat ett guldmynt. Släpp ner guldmyntet i brunnen, så får du en månsten i utbyte.



Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.** Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

HUMAN RACE – THE JURASSIC LEVELS

Human race är ett bra spel med tjusig grafik. Dessutom påminner det mycket om Lemmings. Daniell Thörnqvist har testat. Testversion: Amiga

Bakom denna titel döljer sig en uppföljare till förra årets "The Humans". Egentligen är det inget nytt spel, utan snarare en expansion som innehåller 80 nya nivåer att ge sig i kast med. Det säljs dels som ett fristående spel, dels kan ägare av föregångaren köpa till dessa nya nivåer på en datadisk till reducerat pris. Det är en Lemmings-inspirerad historia som på ett humoristiskt sätt speglar människans första försök till utveckling och uppfinningar.



Grafiken i Human Race är klart godkänd, med fina animeringar och många detaljer.

Spelet går ut på att med sin stam (som befinner sig någonstans på neandertal-nivå) lösa de olika problem man ställs inför. Det gäller att klara av nivåerna på kortast möjliga tid med så många stammedlemmar som möjligt vid liv. Vissa nivåer går helt enkelt ut på att en eller flera av ens gubbar ska stå på ett visst ställe på skärmen, medan andra nivåer har mer specifika mål, som t.ex. att befria en stamfrände som kidnappats av en konkurrerande stam, eller att hitta ett visst föremål.

Det finns två grundläggande saker som dina neandertalare kan göra: plocka upp föremål och bilda en mänsklig stege. Med den mänskliga stegen ställer sig gubbarna på varandras axlar och sedan kan någon annan klättra upp på dem. De föremål man kan hitta är spjut, facklor, rep och hjul. Varje föremål har flera användningsområden. Exempelvis kan spjutet inte bara användas till att eliminera fiender utan också till en primitiv form av stavhopp. Något annat som dyker upp i spelet är häxdoktorerna. Dessa kan trolla fram de föremål som nämns ovan, men de betingar ett högt pris. För varje föremål som trollas fram måste en av stammedlemmarna offras. Livet är hårt...



Det finns två grundläggande saker som dina figurer kan göra; bilda en mänsklig stege samt plocka upp olika föremål.

Något som var mycket irriterande i föregångaren till Human Race var de sega laddningstiderna. Tyvärr har man inte rättat till detta, utan man sitter fortfarande och svär över de långa laddningstiderna. Grafiken är dock klart godkänd, med fin animering och många detaljer.

Human Race är ett spel som bygger på en bra idé, ståtar med snygg grafik och är i allmänhet mycket välgjort. Tyvärr saknas "det", denna mystiska, beroendeframkallande effekt som kännetecknar de bästa dataspelen. Det är inget dåligt spel, men det når inte upp till samma höjder som Lemmings, för att ta ett närliggande exempel. För er som gillade ettan kan jag dock rekommendera denna uppföljare varmt, för det här är mer av samma vara. Ni som inte har sett ettan gör bäst i att ta en ordentlig titt innan ni satsar era slantar på det här.

AMIGA
PRIS: 369 kr
TILLVERKARE: Mirage

GRAFIK:	80%
LJUD:	50%
VARAKTIGHET:	65%

+
Trevlig kartong ***(stöön red.anm).***

–
Seeega laddningstider.

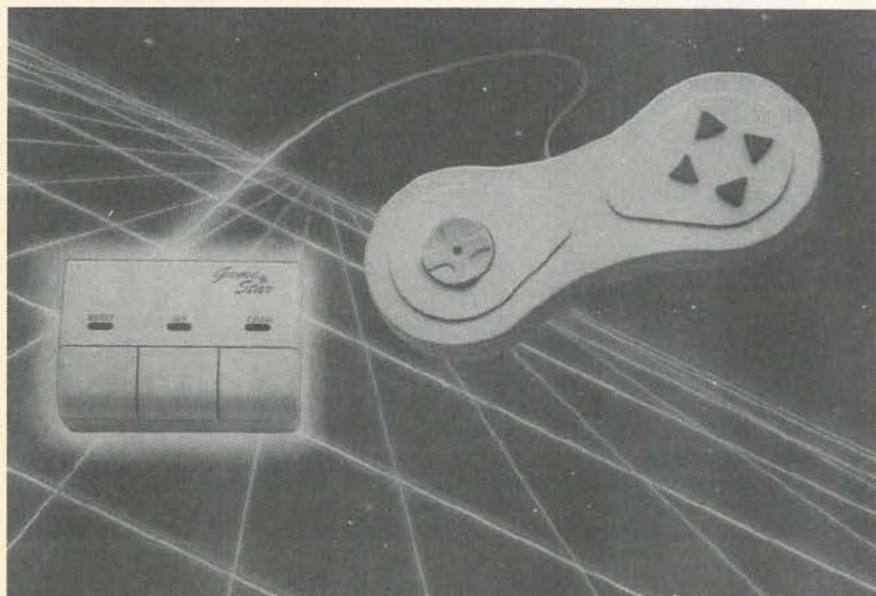
TOTAL
58%

Lyftet!

-för alla PC-spelare

Äntligen! Nu kan du förvandla din PC till en äkta speldator!

Game Star Digital



Spela på riktigt! Utan att använda tangentbord eller jobbiga joysticks.

GameStars nya kontroll kopplas mellan PC och tangentbord. Du får samma fina *digitala* spelkänsla som t.ex. Nintendo och Amiga.

Passar alla spel och ersätter *valfria kommandon* på tangentbordet.

Körklar - ingen installation av kort och program behövs.

GameStar - det stora lyftet för alla med PC.

Fråga i din spelbutik!

Generalagent & distributör:

DAXTRONIC AB

Återförsäljare! Kontakta Daxtronic, tel 031-28 22 50 eller fax 031-68 28 95.

Box 1075 436 22 ASKIM

AMIGA

Kanonpriser på

Amiga 1200
Amiga 4000-030
Amiga 4000-040
Amiga 600 Skolpaket
Amiga 600 HD 40Mb HD
Amiga cdtv

Ring för aktuella priser

SKRIVARE

Panasonic KXP 2180	1995:-	
Panasonic KXP 2123	2995:-	
Färgtillsats 2180-2123	595:-	
Fujitsu DL1150 C	3595:-	Ink.färg.

JOYSTICKS:

TAC-II	129:-
THE BUG	149:-
BAT HANDLE	249:-

Disketter

Nashua MF2-DD	100 st	595:-
Nashua MF2-HD	100 st	995:-
Maxell DD	100 st	695:-
Maxell HD	100 st	1095:-

Printerkabel	99:-
Printerpapper 1000 ark	149:-
Printerställ	69:-

Vi har även andra tillbehör till AMIGA & PC.

MITTEX AB

BOX 47
840 10 LJUNGAVERK

TEL: 0691-32095
FAX: 0691-32395

De bästa AMIGA spelen till de lägsta priserna!!!

A-Train
295:-

Ancient Art of War in the Skies
295:-

Reach for the Skies
295:-

Alla tre=870:-

SOFTWARE EXPRESS

««« Butik och postorder »»»

Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
Öppet: Man-Tor 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00
Lör 10.00-15.00

Ordertelefon: 08-714 99 32

Vi har det mesta till Amiga & Pc

SVERIGES STÖRSTA UTBUD AV DATASPEL

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLE COMMAND (cart)	269	269
BLUES BROTHERS	159	199
COOL CROCK TWINS	179	
COOL WORLD	169	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS III	169	
CREATURES II	169	
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	159	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
F14 TOMCAT		229
FIRST SAMURAI	179	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL MANAGER II		199
FOOTBALL MANAGER III	169	
GAZZA II		199
GHOSTS & GOBLINS	59	
GOLF CONSTR. SET	199	
GRAND MONSTER SLAM	149	
HEAVY METAL	149	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOBBIT		149
HOOK	169	239
INDIANA JONES 4 ACTION	179	239
INDY HEAT	169	
LEATHER GODDESSES		149
LETHAL WEAPON	169	239
MANCHESTER UTD EUROPE	179	
MCDONALD LAND	179	239
NAVY SEALS (cart)	269	269
NICK FALDOS GOLF	209	
NOBBY THE AARDVARK	159	
NORTH & SOUTH		249
OUT OF THIS WORLD	149	
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PIRATES	99	149
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PSI-WARRIOR	9	
Q-BERT (CART)	299	299
RAMPART	179	
ROBOCOP III (cart)	269	269
ROLLING RONNY	149	
SHADOW OF THE BEAST (CART)	299	299
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SLEEP WALKER	169	239
SPACE GUN (CART)	269	269
SPEEDBALL II		199
STAR FOX	149	199
STAR WARS		99
STREET FIGHTER II	189	239
SUPER SPRINT		199
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TOKI (CART)	269	269
TROLLS	169	
TURBO CHARGE	169	229
TURTLES II	169	
ULTIMATE GOLF	89	
UP PERISCOPE		299
WWF II	169	239
YES PRIME MINISTER	59	

JÄTTEBILLIGT C64 SPEL PÅ KASSETT 79 KR/ST

AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKET, BATMAN THE MOVIE, BOD SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CHAMPIONSHIP WRESTLING, COMBAT SCHOOL, COUNT DUCKULA II, CREATURES I, DARKMAN, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE YOLKFOLK, DJ PUFF, DOC CROCS, DOUBLE DRAGON 2, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GHOULS & GHOSTS, GLADIATORS, GO FOR GOLD*, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, GREEN BERET, GUNSHIP, HUDSON HAWK, ICE HOCKEY, INDIANA JONES & L.C., INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TENNIS, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, KONAMIS PING-PONG, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT TURBO, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UTD, MERCS, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER, MULTI-PLAYER SOCCER MAN., MYTH, NEW ZEALAND STORY, OUT RUN EUROPA, PIT FIGHTER, PLATOON, PRO TENNIS TOUR I, RAINBOW ISLANDS, RAMBO II, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOD, ROBOCOP I, RODLAND, SALAMANDER, SEYMOUR GOES HOLLYWOOD, SGT SEYMOUR ROBOTCOP, SHADOW DANCER, SILENT SERVICE, SIMPSONS, SKULL & CROSSBONES, SLICKS, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPACE GUN, SPELLBOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STUNT CAR RACER, SUMMER CAMP, SUPER CARS, SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR II, TEST DRIVE II, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOR, WRESTLE SUPERSTARS.

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

1-2-3 BMX Kidz, Ninja Master och Rock N Wrestle. Pris kassett 89.

4 MOST BIG HITS Skool Daze, Yeti, Mad Flunky och Hysteria. Pris kassett 79.

4 MOST SUPER SPORTS Championship Sprint, Cricket International, Kentucky Racing och US Basket Master. Pris kassett 79.

4 MOST THRILLER Fury, Splat, Mega-Apocalypse och Vixen. Pris kasett 79.

4 MOST TOPPERS Tarzan, Spindizzy, Oink och Confusion. Pris kassett 79.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 159.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 169, diskett 219.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, The Games Winter Edition, Winter Games och The Games Summer Edition. Över 30 olika idrottsgrenar. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SOCCER 6 Treble Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions, World Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 79.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Manager, Slicks och International Speedway. Pris kassett 199.

SUPERSTAR SEYMOUR Sergeant Seymour Robotcop, Seymour goes to Hollywood, Seymour Stuntman, Super Seymour Saves the Planet och Wild West Seymour. Pris kassett 199.

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149	329
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

		PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK		269
AMIGA BASIC INSIDE & OUT		349
AMIGA C FOR BEGINNERS		269
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED		449
AMIGA DOS II COMPANION		369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED		349
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.		399
AMIGA GAME MAKER MANUAL		429
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.		449
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED		499
AMIGA INTERN		499
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.		499
AMIGA MACHINE LANGUAGE		269
AMIGA TIPS & SECRETS		299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK		159
BARDS TALE III CLUEBOOK		159
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS		369
BUCK ROGERS 1/2 CLUE	Pris/st.	159
C64 ADVENTURES		149
C64 CASSETTE BOOK		149
C64 IDEA BOOK		149
C64 PEEKS & POKES		119
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE		159
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.		149
CIVILIZATION 640K A DAY		299
CODENAME ICEMAN HINTBOOK		119
COLONELS BEQUEST HINT		119
CONQUEST OF CAMELOT HINT		119
CONQUEST OF LONGBOW HB		119
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.		249
CRUSADERS DARK SAVANT HINT		269
CURSE OF AZURE BONDS CLUE		159
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE		159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK		159
DRAKKHEN HINTBOOK		159
DUNGEON MASTER HINT BOOK		149
ELITE HELP BOOK		99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pris/st.	149
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE		159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE		159
FAERY TALE HINTBOOK		159
FALCON AIR COMBAT		229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE		159
GOLD RUSH HINTBOOK		119
GUNSHIP 2000 STRATEGY		269
HARPOON BATTLE BOOK		269
HEART OF CHINA HINTBOOK		119
IMMORTAL CLUEBOOK		149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE		159
INDIANA JONES LC AVD HINT		99
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B.	Pris/st.	119
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.		269
KNIGHTMARE HINTBOOK		119
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pris/st.	119
LARRY BEDSIDE COMPANION		159
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK		119
LEGENDS OF VALOUR HINTBOOK		159
LINKS OFFICIAL GDE		239
LOOM HINTBOOK		119
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK		149
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK		119
MANHUNTER S.F. HINTBOOK		119
MANIAC MANSION CLUEBOOK		149
MARS SAGA CLUEBOOK		149
MASTER SIM CITY/EARTH		269
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK		249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK		159
OFFICIAL BK OF ULTIMA 2ND ED		249
OFFICIAL GDE CIVILIZATION		249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON		249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV		249
PLANETS EDGE CLUEBOOK		249
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pris/st.	119
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)		269
POLICE QUEST OFF GDE		159
POPULOUS I & II STRATEGY GUIDE		299
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK		159
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK		159
POWER MONGER CLUEBOOK		149
POWER MONGER STRATEGY GDE		269
PROGRAMMERA 6502		299
QUEST FOR CLUES III		349
QUEST FOR CLUES IV		349
QUEST FOR CLUES V		269
QUEST FOR CLUES VI		269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK		119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK		119
QUEST FOR GLORY III HINT		119
RAILROAD TYCOON MASTER STR.		269
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK		119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK		159
SECRET OF SILVERBLADES CLUE		159
SHADOW SORCERER CLUE		159
SIM CITY PLANNING		269
SIM LIFE STRATEGY GDE		299
SPACE Q. 1/2/3/4/5 H.B.	Pris/st.	119
THE LARRY STORY		199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE		159
ULTIMA AVATAR		269
ULTIMA V HINT BOOK		159
ULTIMA VI HINT BOOK		159
ULTIMA VII BLACKGATE HINT BOOK		159
ULTIMA VII SERPENT ISLE CLUE		159
USING AREXX ON AMIGA		429
VEIL OF DARKNESS CLUE		159
VISIONARY PROG HANDBOOK		449
WASTELAND CLUEBOOK		149
WILLY BEAMISH HINTBOOK		119
WING COMMANDER 1 & 2 STR GDE		269
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK		99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	239
BOSS	199
GRAVIS GAME PAD	269
SLICK STICK	99
TAC-2	149
THE BUG	199

SPEL TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
688 ATTACK SUB	179
A320 AIRBUS EUROPA***	429
A320 AIRBUS N. AMERICA (1 MB)	429
A-TRAIN (1 MB)	399
ABANDONED PLACES II (1 MB)**	429
ACTION STATIONS (1 MB)	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	599
ANCIENT ART WAR SKIES (1 MB)	399
ANCIENT BATTLES**	329
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	329
ARABIAN NIGHTS (1 MB)	329
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	329
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
B17 FLYING FORTRESS (1 MB)	399
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)**	369
BAT I**	369
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLEHAWKS 1942*	199
BEAVERS	329
BETRAYAL*	369
BILLS TOMATO GAME	369
BIRDS OF PREY (1 MB)**	429
BLACK CAULDRON*	369
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF STEEL*	299
BLOCK OUT	249
BODY BLOWS (1 MB)	329
BONANZA BROTHERS	299
BREACH II	399
BRIDGE 6.0*	419
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUDOKAN	179
BUTCHER HILL*	249
CAESAR (1 MB)**	349
CAMPAIGN	429
CAPTIVE	199
CAR-VUP**	299
CARL LEWIS CHALLENGE	329
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)**	369
CASTLES DATADISK	229
CENTREFOLD SQUARES	249
CENTURION	169
CHAMPIONSHIP MANAGER 93 (1 MB)	339
CHAOS ENGINE (1 MB)	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE**	369
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100**	199
CHINESE CHESS	299
CHRONO QUEST II	369
CHUCK ROCK II (1 MB)	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	169
CISCO HEAT**	299
CIVILIZATION (1 MB)	399
CLOWN O MANIA*	249
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT II (1 MB)	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COMMANDO**	249
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAPS ACADEMY	299
CRAZY CARS III	299
CREATURE	299
CREATURES II	329
CRUISE FOR A CORPSE**	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYBERCON	369
CYBERWORLD*	249
CYTRON**	369
D-GENERATION (1 MB)	199
DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DARKSEED (1 MB)	429
DAS BOOT	199
DAY OF THE VIPER	299
DEATH KNIGHTS KR. (1 MB)**	369
DELIVERANCE**	299
DELUXE PAINT IV AGA (A1200)	1099
DELUXE STRIP POKER*	249
DEMONIAK (1 MB)	369
DESERT STRIKE (1 MB)	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	399
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOODLE BUG**	299
DRAGON FLIGHT**	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	369
DREAM ZONE*	299
DRIVIN FORCE	299
DUCK TALES	299
EASY AMOS (1 MB)	399
ECO PHANTOMS	299
ELVIRA I (1 MB)*	369
ELVIRA II (1 MB)**	429
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992**	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER**	239
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FANTASTIC VOYAGE	329
FASCINATION	349
FAST BREAK	299
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE**	299
FIREHAWK	259
FISH	349
FLASHBACK (1 MB)	369
FLEET MED	599
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FRENETIC*	329
FRONTLINE*	369
FUTURE WARS**	179
FUZZBALL**	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GARFIELD WINTERS TALE**	299
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIINS II (1 MB)	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GRAND PRIX CIRCUIT	299
GRAND SLAM TENNIS	199
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	399
HARLEQUIN	299
HARPOON V1.1 (1 MB)**	429
HARPOON BATTLE SET II	249
HARPOON BATTLE SET III	219
HARPOON BATTLE SET IV	219
HARPOON EDITOR	259
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)**	399
HISTORY LINE 1914–1918 (1 MB)	399
HOI	399
HOOK (1 MB)	299
HUMAN RACE (till Humans 1)	259
HUMANS I	369
HUMANS II HUMAN RACE	369
HÄGAR THE HORRIBLE**	299
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	599
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.**	199
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT**	299
INFESTATION	299
INTERNATIONAL RUGBY CH. (1 MB)	329
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR (A1200)	369
ISHIDO	299
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JOE & MAC (1 MB)**	299
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	329
JOURNEY	399
KEYS TO MARAMON	329
KGB (1 MB)	369
KICK OFF II ONE MEG VER.**	299
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V*******	499
KNIGHTMARE	199
KNIGHTS OF THE SKY*****	399
KRIEGSMARINE	599
KURSK CAMPAIGN	599
LARRY I	399
LARRY II (1 MB)	399
LARRY V*******	499
LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	299
LEGEND	199
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)	429
LEGENDS OF VALOUR (2 MB)	449
LEMMINGS II THE TRIBES (1 MB)	369
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LIONHEART (1 MB)	349
LIVERPOOL	299
LONG LANCE	599
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF TIME	499
LOTUS III	299
M1 TANK PLATOON	209
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	599
MAIN BATTLE TANK M. EAST	599
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	599
MALTA STORM	599
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MANIAC MANSION	179
MATCH OF THE DAY	299
MC DONALD LAND	329
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS II	479
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I	179
MIG 29 FULCRUM	179
MIGHT & MAGIC III******	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369

MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	599
MOTORHEAD	229
MYTH (1 MB)	299
NAM	369
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	399
NICKY BOOM	399
NIGEL MANSELLS (A1200)	349
NIGEL MANSELLS (1 MB)	349
NO GREATER GLORY (1 MB)	399
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299
NOVA 9*******	299
OIL BARONS	399
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION STEALTH	209
PAC LAND	249
PAC MANIA	249
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	599
PACIFIC STORM SOLOMONS	599
PALADIN II (1 MB)	349
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL*****	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	249
PGA COURSES (till PGA GOLF)	229
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES(1 MB)	349
PIRATES	179
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III*******	499
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II CHALL. DATA	229
PORTS OF CALL	299
POW	299
PREDATOR II	299
PREMIERE (1 MB)	369
PREMIER MANAGER (1 MB)	299
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	499
PUSH OVER	299
PUTTY (1 MB)	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)***	399
RAMPAGE	299
RAMPART (1 MB)	329
REACH FOR THE SKIES (1 MB)	369
REBEL CHARGE CHICKAMAUGA	399
RED LIGHTNING	369
RED ZONE	329
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO ATLANTIS	159
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS	329
ROAD RASH(1 MB)	329
ROBIN HOOD	329
ROBOCOP III	299
ROBOSPORT (1 MB)	349
ROLLING RONNY	299
ROME AD 92 (1 MB)	369
ROMMEL AT GAZALA	599
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM (1 MB)	299
SCRABBLE	349
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SEX VIXENS FROM SPACE	369
SHADOW OF THE BEAST III	369
SHADOWORLDS (1 MB)	299
SHOCKWAVE**	299
SHUTTLE (1 MB)	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	499
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	499
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SIM EARTH (1 MB)	399
SINK OR SWIM	299
SLEEP WALKER (1 MB)	399

SLEEP WALKER (A1200)	399
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	599
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	429
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV*******	499
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)***	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STORM MASTER	179
STREET FIGHTER II (1 MB)	329
STRIKE FLEET	179
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	499
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER FROG (1 MB)	329
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
TERRAN ENVOY	399
TEST DRIVE I	199
THE CYCLES	179
THE GODFATHER	369
THE IMMORTAL (1 MB)	179
THE MANAGER (1 MB)	369
THIRD COURIER	299
THIRD REICH (1 MB)**	399
THUNDERHAWK	369
TITUS THE FOX	329
TO THE RHINE	599
TOM LANDRY FOOTBALL (1 MB)	499
TOURNAMENT GOLF	299
TRACON II (1 MB)	449
TRANSARCTICA (1 MB)	369
TRANSARCTICA (A1200)	369
TREASURES OF SAVAGE FR. (1 MB)	379
TREBLE CHAMPIONS II	269
TRODDLERS	329
TROLLS (1 MB)	329
TROLLS (A1200)	329
TV SPORTS BASEBALL (1MB)	199
UMS I	299
UTOPIA	369
VEKTOR STORM	399
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIKING CHILD	249
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
VOYAGE BEYOND (till Space Cr.)	199
VULCAN	329
WAR IN THE GULF (1 MB)	369
WARLORDS (1 MB)	399
WARRIORS OF RELYNE	369
WAXWORKS (1 MB)	429
WEEN	349
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLOW	299
WING COMMANDER (1 MB)	429
WINGS (1 MB)	199
WIZKID	299
WOLFPACK (1 MB)*	369
WONDERLAND (1 MB)	369
WWF II (1 MB)	299
ZAK MC KRACKEN	179
ZOOL (1 MB)	299
ZOOL (A1200)	299
ZYCONIX	259

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.
*** = fungerar ej på A600.
****= kräver 1 MB och hårddisk.
***** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600).
****** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600) och antingen två drivar eller hårddisk.
******* = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk.

KOMMER SNART TILL AMIGA

(Förhandsbeställningar mottages nu. Reservation för prisändringar och leveransförseningar.)

GOAL (1 MB)	369
HIRED GUNS (1 MB)	369
LOST VIKINGS (1 MB)	369
UNIVERSAL MONSTERS (1 MB)	329

AMIGA SPEL 149:–ST.

3D POOL**, 4TH & INCHES, ADV DESTROYER SIM**, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BATTLE SQUADRON**, BATTLESTORM, BIG NOSE CAVEMAN**, BRIDES OF DRACULA, BUBBLE BOBBLE**, BUBBLE DIZZY, BUFFALO BILL*, CALIFORNIA GAMES 2, CAPTAIN DYNAMO**, CARNAGE, CARRIER COMMAND, CJ IN THE USA**, COUNT DUCKULA II, CRACKDOWN, CRAZY CARS II*, CRYSTALS OF ARBOREA, DEADLINE, DEFENDER OF THE CROWN**, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, DOC CROCS, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES**, ENCHANTER, F16 COMBAT PILOT, FANTASY WORLD DIZZY**, FINAL COUNTDOWN, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE**, FIRST DIVISION MANAGER, FLIMBOS QUEST**, FRANKENSTEIN**, GALACTIC WARRIORS RATS**, GAZZA I, GHOSTBUSTERS 2*, GHOULS & GHOSTS**, GO FOR GOLD****, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HEAD OVER HEELS, HERO QUEST, HOT RUBBER**, HOVERSPRINT**, HUDSON HAWK**, INT'L 3D TENNIS**, INT'L ICE HOCKEY, INT'L SOCCER CHALLENGE, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND, JOAN OF ARC, KILLING MACHINE, KWIK SNAX, LAST NINJA III, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, LOTUS 2, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MERCS, METAL MUTANT, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER***, MURDER, NARCO POLICE, NEW ZEALAND STORY*, NINJA REMIX, ORIENTAL GAMES, OUT RUN EUROPA, PANG, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, PP HAMMER, PREHISTORIK, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I, ROBOCOP II, RODLAND, RUGBY COACH, RVF HONDA, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHADOW DANCER, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SIMPSONS, SLIGHTLY MAGIC, SMASH TV, SOCCER PINBALL, STARGLIDER II, STREET FIGHTER I, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER*, SUPER CARS II, SUPERMONACO GP, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOR SAVES THE PLANET, SWITCHBLADE II, SWIV, SWORD OF SODAN**, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE II, THE PLAGUE, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, UNIVERSAL WARRIOR, VIDEO KID, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WHITE SHARKS, WILD STREETS, WIZBALL, WORLD CHAMP BOXING MANAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, WWF I.

* = fungerar ej på PLUS, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.
*** = fungerar ej på A600.
**** = Games Summer Edition.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADA IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369.

AIR SEA SUPREMACY** Gunship, P47, Silent Service I, Carrier Command och Wings. Kräver 1 MB. Pris 369.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

BITMAP BROTHERS VOL 1** Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

CARTOON COLLECTION** Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION** Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

DREAM TEAM** Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 299.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369.

FANTASTIC WORLDS** Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 399.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

FOOTBALL MANAGER II GIFTPACK* Football Manager 2 och Footbal Manager 2 Expansion Kit. Pris 149.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

HEAD TO HEAD** F19 Stealth Fighter och Mig 29M Super Fulcrum. Kräver 1 MB. Pris 429.

KIXX TRIPLEPACK 1** Microprose Soccer, Panza Kick Boxing och 3D Pool. Pris 269.

KIXX TRIPLEPACK 2** Street Fighter 1, Rick Dangerous 2 och Indy 3 LC Action. Pris 269.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAGIC WORLDS** Dragons Breath, Storm Master och Crystals of Arborea. Pris 299.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI** Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

MEGA SPORTS* Summer Games 1 & 2, California Games I, Games Summer Edition och Winter Games. Över 30 olika idrottsgrenar. Pris 299.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369.

POPULOUS I PLUS Populous I och Populous Promised Lands. Pris 179.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429.

POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris 299.

POWERPACK II** It Came from the Desert, Battle Masters, Wings och Predator 2. 1 MB. Pris 349.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

QUATTRO FIGHTERS** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUATTRO POWER MACHINES** Violator, Grand Prix, Nitro Boost Challenge och Pro Power Boat. Pris 149.

RAINBOW COLLECTION** New Zealand Story, Bubble Bobble och Rainbow Islands. Pris 249.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 429.

SPACE CRUSADE PLUS** Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 299.

SPORTS BEST** Tennis Cup 1, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ.1992. Pris 369.

STRATEGY MASTERS** Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER ALL STARS** Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. pris 299.

SUPER FIGHTERS** Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 299.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369.

THE ADVENTURERS** Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. 1 MB. Pris 399.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.

WORLD CUP COMPILATION* Tracksuit Manager, International Soccer och Kick Off I. Pris 299.

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.

Vi har även spel till PC, MAC, SNES, Gameboy, Gamegear, Megadrive, Mega CD, IBM CD-Rom, Atari ST/STE/130/800/2600, MSX, VIC-20, ZX Spectrum, CDTV och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ____________ **POSTADRESS:** ____________

ADRESS: ____________ **TELEFONNR:** ____________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

- ☐ **DIE HARD (C64 kass)**
- ☐ **GAZZA 2 (C64 disk)**
- ☐ **ARMADA (Amiga)**
- ☐ **BORODINO (Amiga)**
- ☐ **COLOSSUS BRIDGE 4.0 (Amiga)**
- ☐ **DAYS OF THUNDER (Amiga, ej A1200)**
- ☐ **FUZZBALL (Amiga, ej A1200)**
- ☐ **MOONBASE (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1–2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift (60 NOK i Norge).

BACK-CHAT

Släng ut snusket!

Hej bak-pruttare!!!

Vi är tvenne grabbar i våra bästa år (15 och 19) som tycker att Datormagazins chefredaktör och (o)ansvariga utgivare är cool.

Men kanske är hans image en gnutta för cool när han låter publicera två sidor med porr (DMz nr 9-93). Det finns ju faktiskt speciella knulltidningar för folk som tycker att det är rogivande att flukta på sådant trams.

Vi är fullt medvetna om att den coola Christer skrev i sin ledare. Där säger han att många skulle opponera sig mot porren. Men ni behövde väl inte köra det på förstasidan i fetstil.

Hade DMz haft en löpsedel hade det väl stått:

EXTRA NY PORRBILAGA DENNA VECKA

Christer har länge varit vår stora idol. Och han är fortfarande vår förebild trots denna stora blunder.

Men gör han detta misstag ännu en gång så säljer vi våra Amigor och går över till Nintendo.

We ourselves and us

Ni kanske skulle kunna ha Christer som idol i en ny porrbilaga?

Brad S

Vad är vitsen med lösningen?

Hej!

Jag har nu i ett antal nummer av Datormagazin suttit och studerat lösningen till Bill's Tomato Game.

Visserligen har jag inte spelet men det ser ju urbota enkelt ut. Vad har man för nytta av lösningen till ett spel där man bara tar ett eller ett par skutt för att klara av banan? Vad är det för idioter som behöver lösningen till ett så urbota dumt spel?

Låt detta bli ett så kallat "Star Letter" och skicka mig Bill's Tomato Game så ska jag visa er hur ett så simpelt spel ska tas!!!

Utöver det att ni slösar bort en massa sidor på simpla lösningar som till och med min brorsa skulle klara sig utan så är DMz en mycket underhållande och bra tidning!

En överintelligent Amigaägare

Ja, jag märker att du inte har lirat Bill's Tomato Game. Och nej jag tänker inte utse ett så urbota dumt brev till Star Letter, din dynghög.

Brad S

Därför är datorn en hane



Varför man säger "han" om datorn:
- Den bör skötas av en kvinna helst så många kvinnor som möjligt.
- Den måste matas med information och saknar förmåga till att ta egna initiativ.
- Den tål inte överbelastning.
- Den gör många fel utan att själv rå för dem.
- Den försöker hålla måtten men befaras att med åren bli utbytt mot yngre intelligentare konkurrenter.
- Den måste underhållas hela tiden.
- Den är tämligen enkelspråkig.
- Den fordrar stort tålamod vid kontaktsvårigheter.
- Den behövs för framtida utveckling.

Prenumerant för alltid

Brad S är fyra individer!

Yo Brad!

De flesta debatter i Back Chat berör Brads identitet. Jag försökte lösa uppgiften som alla hittills har gått bet på och kom fram till följande briljanta lösning:

Personen Brad finns inte, utan namnet är en förkortning av namn på personer som jobbar på er blaska och som inte vill skämma ut sig offentligt.

Här är en lista på de misstänkta:

B- Bau
R- Rindeblad
A- Almgren
D- Dahlström.

Kan jag få ett (fyra?) svar på detta Brad?

Stefan

Vad skulle S:et i så fall så för? Schizofren?

Brad S

Mer sex!

Jag undrar varför i helvete ni inte recenserar mer porrspel! Det kanske finns fler som tycker om porr. Det skulle bli mycket roligare att läsa er tidning då.

De spel jag har kommit över är bara "ryck och slit"-spel. Min joystick klarar inte mycket mer!

Ta Sex Games till exempel. Hela min joystick pajade. Och det var en Ergostick som ni själva rekommenderat!

Recensera mer spel som man slipper rycka så mycket i joysticken med.

Georg the Playboy

Allvarligt talat Georg. Lärde du dig ingenting alls i sexualundervisningen? Man ska inte rycka och slita i joysticken. Det ska vara mjukt och metodiskt.

Tacka sjutton för att din lilla pinne går sönder.

Brad S

Bla, bla, bla, bla...

Hmmm...

Att en väl ansedd tidning som denna DMz skall behöva ha en sida som denna vilken präglas av en av destruktiv litterär atmosfär färgad vitterhet är något jag ser som synd och allmänintryckssänkande.

Det verkar främst vara ett forum för litigösa människor som av en eller annan anledning inte får utlopp för sina inre spänningar med mindre än att de får sina arga ord spridda i Sveriges datakretsar. Detta vore inte så oerhört påfrestande om vi nu inte hade denna förskräckliga Brad S.

Denna person som verkar vara någon sorts mothuggsfarbror, allmänt irritationsmoment samt i egenskap av tidningsskribent översittarbetonade av elitistisk ideologi tonade människa förstärker det kvasilitterära stolpskott som denna sida utgör.

Jag kan inte i skrivande stund gissa vilket sorts svar denna insändare kommer att bemötas med men med hänvisning till ovan nämnda åsikter ber jag Er bortse från vad submoraliskt dravel som än kan komma från denna alexistiska person. Om detta brev av någon anledning skulle bli starletter så skicka spelet till Brad S kanske utgår då nästa backchatsida på grund av ohämmat spelande lämnande plats för vida mer intressanta artiklar, test och recensioner. Tack för mitt grundlagsstadgade ord.

Willy

Kvasilitterärt var ordet.

Brad S

SÄG EMOT!

Back-Chat är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, våra testare eller vem och vad som helst. Eller varför inte skicka in en egen topplista?

I varje nummer utser vi ett STAR LETTER, som belönas med valfritt spel. Skicka dina illaluktande brev till:
"BACK-CHAT"
Datormagazin
Box 125 47
102 29 STOCKHOLM

TROLLS



Trollen är tillbaka och de är färggladare än någonsin. Ove Kaufeldt har drabbats av dem igen. Testversion: Amiga 1200

Knappt hade min nattsömn kommit tillbaka till min lilla lägenhet förrän den vände på klacken och försvann igen ***(Den rymdes väl inte. red.anm)***. Hähä jaja, dessa troll. Nu har de kommit inramlande i en speciell A1200-version också.

Spelet, som är ett plattformsspel, har tidigare kommit till de vanliga Amigorna men nu har alltså den rena A1200-versionen kommit.

För er som inte har träffat trollen tidigare kan jag berätta att det är små figurer med färgglada frisyrer. Just det här trollet ska rädda ett gäng trollungar som har kommit bort.

Detta räddningsuppdrag för det lilla trollet genom 32 nivåer av mystiska monster och farliga filurer. En del av monstren är väldigt underliga, eller vad sägs om aggressiv sockervadd och bläckplumpar som är värstingar?

Vad skiljer då 1200-versionen från den vanliga versionen av Trolls?

Till att börja med är ljudet precis lika bra. Det är små samplade kommentarer och glada ljudeffekter. Där skiljer det ingenting. Bruksanvisningen är också likadan. Godkänd med andra ord. Men grafiken! Wobbla, vilken grafik (lyriskt himlande med ögonen). Bakgrundsgrafiken som förut bara var regnbågsrandiga neonfärger är nu detaljrika bakgrundsbilder. Spelfigurerna har fått sig en ansiktslyftning (i den mån de nu har ansikten) och rör sig mjukare än förut.

Har då spelet inga nackdelar? Nej, faktiskt inte.

Trolls visar verkligen vad man kan åstadkomma med en A1200. Med sådan här grafik, ljud och spelglädje är spelet en riktig kioskvältare.

I och med det här spelet är det bestämt; jag ska ha en A1200 om jag så ska äta upp skrivbordet för att få den.



Grafiken i Trolls är helt suverän. Antalet färger har utökats betydligt i A1200-versionen av spelet.

AMIGA 1200

PRIS: 329 kr

TILLVERKARE: Flair Software

GRAFIK:	97%
LJUD:	90%
VARAKTIGHET:	93%

\+

Det mesta i spelet.

–

Inga som helst minus.

TOTAL 96%



Även troll kan sakna trafikvett. Titta bakåt, klumptroll!



"Jag ska köpa vingar för pengarna". Javisst ja, det var Mikael Rickfors, inte Troll.

BEAVERS

Detta plattformsspel bör passera marknaden tämligen obemärkt. Det anser i alla fall Daniel Thörnqvist. Testversion: Amiga.



Som titeln på spelet antyder styr man bävern Jethro som råkat i trubbel. Jethro är nämligen stjärna i popgruppen The Beavers som toppar alla hitlistor i skogen. Därför har deras värsta konkurrenter The Rappin' Rabbit Rockers kidnappat Jethros flickvän och det är nu upp till dig att befria henne.

Plattformar brukar betyda mycket hopp och spring, så också i det här fallet. Det gäller att styra Jethro genom otaliga nivåer med bakgrunder som skogar kyrkogårdar och vinterlandskap. På en del nivåer måste man dessutom simma under vatten för att ro i land med sitt uppdrag man är ju trots allt en bäver. Varje nivå går ut på att hitta en tvättbjörnshatt och sedan leta rätt på utgången ur nivån. Det finns dessutom en mängd stjärnor på varje nivå som förutom poäng också renderar i bättre hälsa. Mer eller mindre fantasifulla monster huserar också i landskapen som naturligtvis gör allt och lite till för att stoppa dig.

Som tur är kan man daska till vissa av dem med sin bäversvans så de går hädan. Var sjätte nivå avslutas med ett "jättemonster" som är lite svårare att rå på. När man klarat detta får man ett kodord så man slipper harva igenom de första nivåerna igen. Mycket tacksamt.

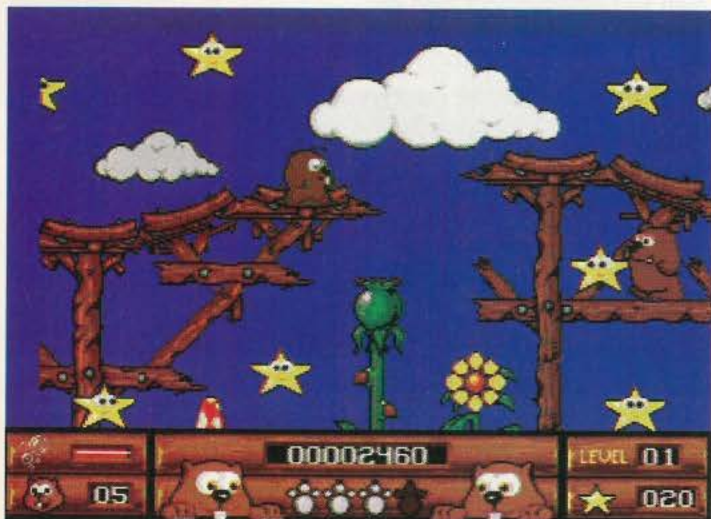
En del tankeverksamhet krävs också eftersom vissa nivåer kräver att man skall trycka på knappar och dra i spakar för att aktivera hissar och annat maskineri. Det finns också dörrar som leder till hemliga skattrum eller andra delar av nivåerna.

Grafiken är trevlig. Bävern man styr är bra animerad liksom de olika monstren man stöter på. Dessa animationer kombinerat med den färgglada bakgrunden ger lite grann ett intryck av tecknad film. Ljudet är hyfsat med inte alltför tjatiga melodier i bakgrunden.

Beavers är ett spel som lär passera ganska obemärkt. Spelet är ju inte revolutionerande på något sätt det är samma gamla beprövade plattformsrecept. Men för den skull är det inte alls något dåligt spel tvärtom. Det är välgjort, sockersött och tillräckligt svårt för att hålla intresset uppe i åtskilliga timmar. Kort sagt en trevlig bekantskap för alla med en läggning åt plattformshållet.



Grafiken i Beavers är bra. Utmärkta animationer och färgglada bakgrunder ger "tecknad film"-känsla.



Stjärnorna på varje nivå ger inte bara mer poäng, de får också vår vän bävern att må bättre.

AMIGA

PRIS: 329 kr
TILLVERKARE: Grandslam/ARC Developments

GRAFIK:	78%
LJUD:	67%
VARAKTIGHET:	75%

\+
Inga särskilda plus.

–
Vi har sett det förut.

TOTAL 74%

TJUVTITTEN



EYE OF THE BEHOLDER III



"Assault on Myth Drannor" ståtar med fler färger, bättre animationer och betydligt tuffare motstånd än de tidigare Beholderspelen. En intressantnyhet är också All-attack-ikonen, som ger spelaren möjlighet att beordra hela sällskapet att fläska till en fiende med sina vapen.

Med "Assault on Myth Drannor" sätter SSI definitivt punkt för sin omåttligt populära Beholderserie. De tidigare spelen i denna trilogi har ju blivit succéer både hos kritikerna och köparna, men det är nog rätt tid att sluta nu. Tror jag.

Det tycks nämligen som om "Eye III" saknar den där riktiga gnistan. I grund och botten bygger det ju fortfarande på samma system som "Dungeon Master", trots att miljöerna i "Eye III" fler och mera omväxlande än någonsin tidigare.

Ja, "Assault on Myth Drannor" är faktiskt större i alla avseenden. Här finns fler monstertyper, varav fyra helt nya som "Ogre Slug" och "Living Muck" (en krypande gödselhög...); fler och tyngre trollformler samt fler och svårare problem.

Själva bakgrundshistorien har även den svällt ordentligt jämfört med föregångarna. I stället för en kort, tillkrystad historia om onda makter som hotar livet, universum & allting får man sig i stället till livs en hel novell om hur onda makter hotar livet, universum & allting. Om ens partaj inte gör något, vill säga.

Uppdraget är att hämta hem ett föremål som besitter gudomlig kraft från den gamla ruinstaden Myth Drannor.

De största skillnaderna i "Eye III" jämfört med tidigare Beholdertitlar är av teknisk natur.



Varje gång sällskapet stöter på någon viktig person/varelse eller hittar något intressant, dyker det upp en snygg stillbild, liknande den här.

Spelet utnyttjar fler färger och monstren man stöter på är uppbyggda av fler animationsrutor. Dessutom bjuder "Eye III" på fler ljudeffekter än föregångarna; alla monster har digitaliserade läten och kastar man en eldklotsbesvärjelse låter det ordentligt när den träffar sitt mål.

Men "Eye 3" är också minneshungrigt. 2 MB arbetsminne vill det ha för att ge ljud ifrån sig, och det är numera bara 386-ägare som gör sig besvär. Att spelet är mera hårdvarukrävande än sina föregångare märks ganska tydligt; allt går lite segare i striderna än tidigare.

Det finns två riktigt intressanta nyheter i spelet. Den ena är att även monster i "Eye III" kan vara s.k. NPC (Non-player characters). Man kan alltså plocka upp en drake under resans gång, som sedan följer med en och slåss lojalt på ens sida.

Den andra nymodigheten är en liten ikon som heter All-attack, och som gör striderna bra mycket lättare. Genom att klicka på denna kan få valfritt antal i sällskapet att anfalla med de vapen som de håller i händerna.

Spelaren kan välja mellan att importera sin karaktärer från "Eye 2" eller skapa nya. I "Assault on Myth Drannor" börjar nyskapta karaktärer så högt som nivå 10 och de kan maximalt nå upp till nivå 20 i spelet. Den höga nivån betyder också att motståndet i spelet är ganska tungt redan från start. Därför är "Eye III" en perfekt utmaning för den som spelat de tidigare spelen, men ganska olämpligt som nybörjarrollspel.

Både storyn och användargränssnittet är hopplöst föråldrade, vilket märks. Egentligen hade det nog varit rätt tid att sluta efter "The legend of Darkmoon". Inte för att "Eye III" på något sätt är ett dåligt spel, men resultatet känns lite nattståndet.

Det är alltid bäst att sluta i tid.

Göran Fröjdh

Eye of the Beholder III — Assault on Myth Drannor/SSI
Version i test: IBM 386
Systemkrav: 386, 640 K, VGA-grafik och mus.
Rekommenderas: 386/20 MHz eller snabbare, 2 Mb RAM och ljudkort.
Ljudkortsstöd: Adlib, Roland, Soundblaster/Pro, Pro Audio Spectrum. Multikortsstöd; musik kan spelas genom Roland, ljudeffekter genom Soundblaster.
Betyg: ★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amiga-versionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*



UNLIMITED ADVENTURES



"Unlimited Adventures" gör i ett slag livet mycket enklare för den luttrade äventyraren. Här finns chansen att designa äventyr helt efter eget huvud, med egna monster i valfri mängd, valfri svårighetsgrad och hur besvärliga labyrinter som helst. Och sist men inte minst; man är inte hänvisad till att använda kapten Daenor, stridsbaben Vala, trollpackan Solitara och en uppsjö andra vars namn man behöver en kurs hos talpedagog för att uttala. Det går att ha både Ingvar Carlsson, Augusto Pinochet och Fredrika Bremer i samma sällskap (om det nu skulle falla någon in, vill säga).

"Unlimited Adventures" grundar sig på det gamla beprövade rollspelssystem som använts så flitigt i SSI:s guldboxar. Med dagens mått mätt visserligen ett ganska föråldrat rollspelsgränssnitt — det utspelas inte i realtid — men inte utan sina fördelar. Exempelvis ger det spelaren möjlighet att hålla sällskap med upp till ett tiotal deltagare; dessutom krävs det en högre grad av strategitänkande i striderna än som är fallet i de nyare 3D-rollspelen, där det egentligen bara handlar om att gå fram och tillbaka i klump med sitt äventyrarband, och där i princip alla i sällskapet drabbas vid en attack.

"Unlimited Adventures" är i alla fall ett mycket genomarbetat instrument för att tillverka sina egna rollspelsscenarier.

Alla moduler i programmet "härmar" användargränssittet i guldboxspelen, något som gör det väldigt enkelt att använda. Alla ikoner, alla bilder, alla perspektiv och monster känns igen från Forgotten Realms-äventyren och efter att ha svarat på kopieringsskyddsfrågan behöver man näppeligen ens öppna instruktionsboken. Spelet är i högsta grad självförklarande, det finns till och med ett övningsscenario där man steg för steg får lära sig att bygga upp ett komplett rollspelsäventyr.





Karteditorn kan användas i två lägen; dels där man ser hela området där man vill bygga sin kreation rakt ovanifrån; dels där man kan se samma område ur ett 3D-perspektiv. I det senare läget kan man vandra omkring obehindrat genom staden man bygger.



Monsterfloran i "Unlimited Adventures" är nog den mest kompletta som synts till i ett rollspel. Här finns allt från gamla goda beholdrar till modernare påfund som svartpuddingar och otyugher. I princip har man tillgång till alla monster som någon gång synts till i SSI:s guldboxspel.

Jämfört med "Bard's Tale Construction Set", som jag testade får några månader sedan, är "Unlimited Adventures" oerhört mycket mer genomarbetat och överskådligt. Bägge programmen är uppbyggda av ett antal moduler för till exempel kartritning — där man placerar ut väggar och dörrar — och monstereditering, där man väljer vilken slags varelser ens sällskap ska stöta på längs sin vandring samt hur många och starka dessa ska vara.

Men där "BTCS" var ett ganska oslipat redskap, är "Unlimited Adventures" både enkelt och effektivt. Menyerna där man gör sitt val — till exempel platser där sällskapet ska träffa på fienden — är av rullgardinstyp, vilket gör det enkelt att välja bland de tillgängliga alternativen. Och själva karteditorn kan köras i ett "realtidsläge", vilket innebär att man kan vandra omkring inne i en stad samtidigt som man smäller upp väggar och dörrar där det passar en. Och när som helst kan man hoppa in i äventyret för att prova om den design man skapat fungerar.

Grafiken är minst lika påkostad och består av hela 112 stycken olika karaktärer och monster, samt 200 stillbilder, från alla AD&D-spelen. Utöver dessa personporträtt finns det även stora kartor över Forgotten Realms-området och en hel del tjusig stillbildsgrafik. I princip har SSI tankat över all grafik från sina guldboxspel — dessutom finns det inscannade bilder från de ursprungliga bordsrollspelen. Och om detta nu inte skulle räcka, går det utmärkt att importera teckningar som gjorts i något ritprogram (som Deluxe Paint eller Paintbrush). Ja, det går faktiskt till och med att tillverka egna animationer (även om de bara innehåller två-tre animationsrutor).

"Unlimited Adventures" är nog den mest lättjobbade rollspelseditorn man kan får tag på idag.

Göran Fröjdh



I "Unlimited Adventures" kan man placera sina rollspelsscenarier var som helst inom det område som går under namnet Forgotten Realms. Med programmet finns kartor som man kan använda som stillbilder i spelet när sällskapet rör sig över större avstånd.

Unlimited Adventures/SSI
Version i test: IBM PC
Systemkrav: 286, 640K, VGA.
Rekommenderas: Mus och ljudkort.
Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, Roland + kompatibla
Betyg: ★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Amend



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis, ni sänkte alla skepp!

Dessa glada människor har lottats ut som vinnare i vår Sänka-Skepp tävling i nr 7-93 och får en jättegrym T-shirt: **Per Arne Åberg**, Stenungsund; **Bengt Olsson**, Sävar; **Thomas Löwgren**, Malmköping; **Bengt Bogren**, Östersund och **Harry Hermbrantsson** i Hällefors. Till sist har vi förärat Familjen **Stronge** från Jönköping med förstapriset; Ett Pro Midi Interface!! Grattis och lycka till med skeppsänkningen i fortsättningen! Priserna kommer vilken sekund som helst.

SÄLJES

200 Mb hårddisk SCSI, Ny, 64 k cache 16 ms Connor 3.000 kr SAS C- compilator 5.1 600 kr. Tel: 0935-330 22.

A2000 m MB 1.3, 1,5 Mb, x-drive, PC-kort m drive mm. Pris 4.900 kr. Tel: 042-22 19 41.

A2286 AT kort, matteproc, 20 Mb HD, EGA-, I/0-kort. 3.000 kr. Tel: 0413-227 17.

A500 1.3, x-minne, org.spel, 8 mån garanti kvar. 1.700 kr. Tel: 0158- 111 60, Fredrik.

A500 1.3, x-minne, x-drive, mon 8833 II, joy, 160 disk, 2 box mm. Tel: 0510-423 58, eft. 21.30, Tomas.

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

A500 1.3/2.05 1 Mb Chip löst tan.b 3.500 kr, Modem 2400 700 kr, 85 KB HD, 4 KB RAM 500 kr, FrameGrabber 500 kr, HandScanner 2.000 kr, 18-aus 700 kr, Allt för 10.000 kr el. högstbjudande, Tel: 0371-809 20, Peter.

A500+ 2 Mb chip, x-drive, 300 diskar. 2.500 kr. Tel: 0301-320 42, Lars.

A500, 1 Mb, RF-Mod, Joy, ca 100 spel, c:a 3.000 kr. Tel: 08-668 97 75.

A500, 3 mb, 1.3, X-D, Blizzard-14 Mhz, 50 disk, mus, joy. Tel: 08-714 81 04.

A500, med tillbehör. Priset diskuteras. Tel: 08-88 83 46, Carmen mellan 19-22.

A500, monitor, XM, XD, 7 spel mm. 3.000 kr. Tel: 0150-913 30.

Amiga 2000 4 Mb RAM, 2 Mb chip, x-drive, GVP 52 Mb HD, A2320 flickerfree-kort WB 2,0 + ron ND noise fläkt + tillbehör, superbase prof 4 2.1 De Luxe paint 4.1 7.000 kr, monitor 1960 3.300 kr, garanti kvar på allt. Tel: 042-36 61 54.

Amiga 3000, 125 Mb hd, 10 Mb RAM, WB 2.1, 1,5 års gar kvar, 2 int drivar, massor med spel/prg. 15.000 kr. Tel: 0680-127 35.

Amiga 3000, 6 Mb, PC/AT-kort. Billigt! Tel: 08-668 97 75.

Amiga 4000/040/120 Mb hd, 10 Mb RAM med Idek 15" multi-synk monitor. 1 månad gammal. OBS billigt! Tel: 0455-819 80.

Amiga 500, x-minne, Amos + Amos 3D, Chaos engine, 2 spel, Nakshamus,DBox, Upphottad 1,3 workbench, 100+ disketter, joy, midi, RF- mod, (x-drive) 3.700 kr (4.000 kr) Tel: 031-28 16 70, Håkan.

Amiga Action Replay Mk III. Helt ny endast 300 kr. Tel: 0573-311 68, helger.

Amiga PD från 8 kr/st, katalogdisk 20 kr. Pg 402 90 88-4, Andersson.

Beach Babes, otroligt sexiga

brudar i otrolig AGA grafik! 3 diskar fulla med snygga brudar. Endast för A1200/4000. 50 kr inkl frakt, pg 642 93 30-1.

Bygg Dina AMIGA tillbehör. Ex: sampler, nollmodem, fläkttystare mm. Sätt in 99 kr på pg 635 28 83-0, "Byggsjälvdiskett II DMZ". Utanför Sverige 127 kr.

C:a 250 Amiga fusk & lösningar. 20 kr på pg 647 56 53-9.

CDTV spel, Prey, Ett 230 MB stort sci fi spel som är helt på svenska. 319 kr. Tel: 0340-471 29.

Datic HD 127/2 till A500 säljes för 4.200 kr. Tel: 040-29 44 34, Henrik.

Fred Fish PD 1-660, endast 8.50 kr/st, lista 10 kr. Pg 74 08 21-33 58.

Genreg. 1.0, generellt registerprogram skrivet i C, för Amigades 1.3 och 2.0 säljes för 120 kr. Skapa register, mata in data, lägg till data, ändra data, ta bort data (poster), titta i register (med sökning), skriva ut på skrivare, sortera register och ta bort register kan man göra m.h.z Genreg 1.0. Gör Dina egna register över CD-skivor, frimärken etc. Tel: 0500-43 84 53.

GIF-PD, byter och säljer GIF-bilder. 15 kr/disk. 20 kr för två listdisketter. Pg 417 37 87-5, Rickhard Martinsson.

GVP A500-HD+, 52 Mb, 2 Mb RAM. 3.000 kr. Tel: 013-633 38, helger, Fredrik.

GVP HD 52/2 meg RAM med lättanvänd installationsprogram. Pris 3.000 kr. Tel: 0521-688 57.

GVP hårddisk 105 Mb med 4 Mb minne till A500. Pris 4.300 kr. Tel: 0470- 194 64.

Hårddiskar 42 Mb 2,5" för intern montage i A600 & A1200 säljes. Nya och med garanti. Pris 2.000 kr/st. Tel: 046-25 60 28, kvällar.

Importkataloger, 200-1000 sidor, 150-250 kr. Tel: 0325-521 90.

Interference/Sanity! Superdemo! 20 kr på pg 628 49 22-9, USOFT!

Killroys Erotic Pics disk 1-53, 20 kr disk. Pg 63 80 59-3.

Megapack 1-8! Massor av Intros! 20 kr/st på pg 628 49 22-9, USOFT!

Mishq moduler t. med. 7 st för 35 kr. Pg 643 35 25-0, Sand.

Model Gallery! Hot Anims 4,5,6. Babe Butts 2. Car girls, LingeriGirls, UnderdressingGirls. 20 kr/st. Katalogdiskett 12 kr, Pg 628 08 61-3.

Något att göra på regniga sommardagar? No Greater Glory och UMS2 säljes för 275 resp 250 kr inkl frakt. Tel: 046-20 94 78.

Oneprice PD 10 kr/disk BPAK #1 (10 disk) 100 kr. Pg 639 43 55-9.

OP-PD 10 kr/disk/lista PDPak 1. 10 disk 100 kr. Pg 639 43 55-9.

Paula Abdul och porrspel till Amiga! Endast 30 kr pg 646 56 24-2.

PC simulator. Kör PC (MDA till VGA) program på Amiga. Sätt in 40 kr på pg 648 42 70-1 för diskett.

PD till Amiga från 11 kr/st, lista 13 kr, på Pg 645 33 26-8, Henrik

Ranko 2.0 Travrovik prog. Pris 395 kr + porto. Tel: 08-36 83 73. Pg 628 78 01-2.

Samantha Fox. Denna vackra brud med mycket stora bröst! 2 disk, endast 40 kr inkl frakt på pg 642 93 30-1 +15 kr för vår lista. Alla Amigas.

Star LC-20 säljes, som ny , 1.500 kr Samurai El-gitarr 900 kr. Tel: 0223--210 84.

System till A-tips c:a 200 st system, pris 75 kr. Sätt in på pg 56 04 29-3000.

Systematika v3,5 Amiga, strykmåltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enkelt system-mallar med/utan säkra nr. Garantiframtagning, rättning. 3 disk + manual. 250 kr på pg 630 83 65-3.

Systematika v3.5 Amiga stryk-, måltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsytem. Skapa enkelt egna system-mallar med-/utan säkra nr. Garantiframtagning, rättning, 3 disk + manual. 250 kr på pg 630 83 65-3.

Trött på FM-sändare? Köp en ändå, byggsats, 2-3 km räckvidd, 80-150 MHz, Pris 90 kr. Tel: 0582-166 09.

WB 2.05 400 kr, 2.05 videoband 100 kr. Tel: 031-99 35 74. BILLIGT!

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

ANNONSSTOPP
Nr 12-93
Utgivningsdag: 15/7
Annonsstopp: 21/6

Nästa nummer kommer 15 juli

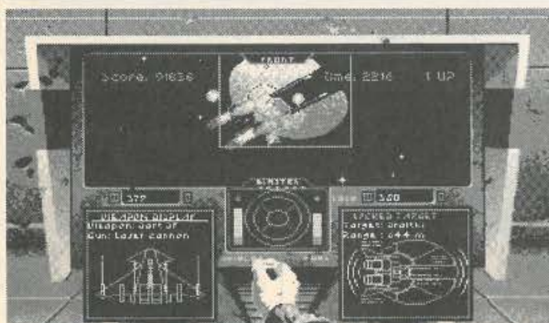
Reportage om en unik astrolog

HAN SPÅR FRAMTIDEN MED AMIGAN

Kan man se in i framtiden? Anders B. Johansson hävdar det. Han är datoriserad spåman som ser in i framtiden med hjälp av sin Amiga och ett egenhändigt hopsnickrat datorprogram. Datormagazin har träffat honom och i nästa nummer berättar han bl.a. om vad stjärnorna säger om Amigans framtid.



Anders B. Johansson spår framtiden.



Taktiskt guide till Wing Commander

Göran Fröjdh avslöjar hur man segrar i Wing Commander i en stor färgstark taktikguide.

DTP i färg



Nu är Professionell Page 4.0 äntligen här - med nyheter som AGA-grafik och möjligheter att se bilder i färg. Datormagazin har testat om det håller måttet...

Exklusiv intervju

Sveriges första hacker-forskare

Jörgen Nissen, forskare på Linköpings universitet har studerat hackers i sju år. Nyligen presenterade han en doktorsavhandling på ämnet.

Läs mer om Jörgen Nissens forskning i nästa nummer av Datormagazin.

Dessutom:

- ✔ Woody's World
- ✔ Crystal King Dizzy
- ✔ Arabian Nights
- ✔ Helsvensk Prowrite
- ✔ Workshop om grafik
- ✔ Massor av spel
- ✔ Reach for the Skies
- ✔ Flashback
- ✔ PD-program
- ✔ Expertpanelen

och mycket annat!

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

YLINIEMI PER-OLOF
MUONIAVAARA
1391606 980 64 MUODOSLOMPOLO